# LEKTION 10 GRUNDKURS

**2. Öppningshanden är en tvåfärgshand**

En tvåfärgshand betyder minst 5-4-fördelning i två färger. När du som öppningshand har den handtypen ska du återbjuda din andra färg, vilket lovar minst fem kort i den först bjudna färgen och fyra kort i den sist bjudna färgen.

**Exempel på en tvåfärgshand**

♠ 8

♥ A J 9 7 3

♦ A 8 3

**SH har bjudit 1-över-1** ♣ K Q 6 4

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ÖH | SH |  |
| 1♥ | 1♠ |  |
| 2♣ | 13 – 18 hfp | |
| 3♣ | 19 - 21 hfp | |

ÖH berättar att han har fem korts hjärter och fyra korts klöver. Därtill förnekar han fyra korts spader.

Ny färg är oftast krav för en rond, men inte alltid. Om SH har 6-7hp och märker att händerna inte passar ihop får han faktiskt passa på 2♣. Eftersom ÖH inte hoppar har han heller inte 19 hp.

För det mesta är den enkla regeln

|  |
| --- |
| **Man får inte passa på ”nya” färger, bara på ”gamla”.** |

bra att komma ihåg.

Om ÖH är riktigt stark 19 hfp och mera skall han hoppa.

|  |
| --- |
| **Ny färg på tretricksnivån är utgångskrav.** |

**SH har bjudit 2-över-1**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ÖH | SH |  |
| 1♥ | 2♣ |  |
| 2♦ | 13 – 21 hfp, krav | |

När öppningshanden visar tvåfärgshand, efter att SH har bjudit 2-över-1, begränsas av budekonomiska skäl inte styrkan och budet är därför **krav.**

**SH har bjudit 1NT-över-1**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ÖH | SH |  |
| 1♥ | 1NT |  |
| 2 | 13 – 18 hfp, inte krav | |
|  | 19-21 hfp, krav | |

SH har i sitt första bud begränsat sin hands styrka, 6-9 hp. ÖH får nu passa om handen är riktigt jämn, men om ÖH har en tvåfärgshand skall han bjuda sin andra färg och därmed visa båda sina färger för sin partner. SH skall sedan i första hand välja den ena av ÖH:s färger. Endast om SH råkar ha en egen minst sexkorts lång färg som han inte har kunnat visa pga för lite poäng får han bjuda sin egen färg.

### SVARSHANDENS ANDRA BUD

När öppningshanden genom sitt andra bud ytterligare beskrivit sin hand, till både fördelning och styrka, kan svarshanden oftast **fastställa slutbudet direkt.**

Vilket kontrakt vill du spela med följande händer efter det att budgivningen har gått

1 ♥– 1 ♠– 2♦?

♠ Q 10 7 6 2 ♠ Q 10 7 6 ♠ Q 10 7 6 ♠ Q J 10 8 6 4

♥ A 8 7 ♥ A 7 ♥ 9 7 6 ♥ 8

♦ A 7 ♦ A 8 7 ♦ A 7 6 ♦ A 8

♣ Q J 7 ♣ K J 7 4 ♣ Q 9 8 ♣ 9 8 5 3

1. **4**♥**.** Du och din partner har en gemensam trumffärg i hjärter (din partner har visat minst

femkorts hjärter). Du har 14 hfp och tillsammans förfogar ni över minst 26 hfp. Du bjuder

utgången i hjärter.

2. **3 NT.** Ni har ingen gemensam trumffärg men väl utgångsstyrka. Du bjuder utgången i sang.

Med 11-12 hp **inviterar du med 2 NT.**

3. **2**♥**.** Du och din partner har en gemensam trumffärg men inte styrka för att spela utgång.

Därför ska du avsluta budgivningen på så låg nivå som möjligt. Här prefererar du din

partners först bjudna färg. Med mera poäng, 10-12 hfp, gör du en **hoppande preferens,**

**3**♥**,** och inviterar till utgång.

4. **2**♠**.** Ännu finns ingen gemensam trumffärg, men du har lång spader. Du föreslår den som

trumf genom att bjuda om den. Samtidigt visar du med detta bud, att du inte är intresserad

av att spela utgång. Vill du invitera till utgång bjuder du **3**♠**.**

## Svarshanden har styrka till utgång

Om du som svarshand **vet** att den gemensamma styrkan räcker till utgång är det din skyldighet att se till att ni kommer dit. Detta gör du genom att bjuda rätt utgång:

Med gemensam trumf i högfärg bjuder du 4♥ eller 4♠.

Utan gemensam trumf i högfärg bjuder du i första hand 3 NT.

Först i andra hand överväger du att bjuda 5♣ eller 5♦.

**Svarshanden saknar styrka till utgång**

När du som svarshand ser att den gemensamma styrkan inte räcker för att spela utgång ska du avsluta bjudgivningen **i ett så hyggligt delkontrakt som möjligt**.

Budgivningen har gått 1♥– 1♠– 2♦. Vad bjuder du nu?

♠ Q J 5 3 2 ♠ Q J 5 3 2 ♠ Q J 5 3 2 ♠ K Q J 8 7 5

♥ 7 4 3 ♥ 7 4 ♥ 3 2 ♥ 5 4

♦ 3 2 ♦ K 9 5 4 ♦ 3 2 ♦ 7 6 5

♣ K J 3 ♣ J 9 ♣ K J 3 2 ♣ J 8

1. **2**♥**.** Du avslutar budgivningen med 2♥, det billigaste tänkbara budet som du kan bjuda

med trumfstöd.

2. **Pass.** Du har hittat en gemensam trumffärg i ruter. Eftersom styrkan inte räcker för att spela utgång avslutar du budgivningen genom att passa.

3. **2**♥**.** Du hittar ingen gemensam åtta korts trumffärg. Du kan inte heller bjuda 2 NT, efter-

som det visar 11-12 hp (invit till 3 NT). Du måste avsluta budgivningen genom att välja

någon av din partners bjudna färger. Här **prefererar** du till den först bjudna färgen (minst

fem kort) eftersom den alltid är minst lika lång och ofta längre än den andra färgen.

4. **2**♠**.** Nu prefererar du inte någon av din partners färger. Du har själv en stark långfärg som

duger till trumf. Du bjuder om din spader på lägsta nivå. Med spader som trumf är din hand

värd fem stick, medan den i sämsta fall inte är värd något stick alls i ett hjärter- eller ruterkontrakt.

## Svarshanden har kanske styrka för utgång

När svarshanden vet att det kan finnas utgång inviterar svarshanden till utgång. Öppningshanden accepterar med **maximum och passar med minimum för sina tidigare bud.**

**Exempel på invitbud av SH.**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ÖH | SH |  |  |  |  |  |  |
| 1♥ | 1♠ |  |  |  |  |  |  |
| 2♣ | 3♥ | SH har 10-12 hfp och tre korts hjärter. | | | |  |  |
|  |  | Det kan finnas utgång om ÖH har lite mera än minimum. | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ÖH | SH |  |  |  |  |  |  |  |
| 1♥ | 1♠ |  |  |  |  |  |  |  |
| 2♣ | 2 NT | SH har 11-12 hp, men inte tre korts hjärter. | | | | |  |  |
|  |  | Det kan finnas utgång om ÖH har lite mera än minimum. | | | | | |  |
|  |  | ÖH passar med minimum och höjer med lite mera (14+) till utgång, 3NT. | | | | | | |