



## Siidaus

### Mitä siidaus on?

Siidauksella tarkoitetaan kilpailun osallistujien kohtaamisten järjestämistä ennakkoon. Siidauksen tavoitteena on saada kilpailussa pelaavat ryhmät mahdollisimman tasapuolisiksi. Samoin, ryhmien sisäinen siidaus pyrkii pitämään kohdattavien vastustajien tason keskimääräisenä koko tapahtuman ajan. Pienissä kilpailuissa, joissa kaikki parit kohtaavat toisensa, ei siidaukseen kannata paljon tuhlata aikaa. Suurissa kilpailuissa ja pienissä arvokilpailuissa siidaukseen kannattaa uhrata hetki aikaa.

Toinen tavoite siidauksessa on estää pisteiden ”dumppaaminen”. Eli estää saman maan/kerhon/perheen pelaajien kohtaaminen lopussa. Aikaisessa kohtaamisessa voi olla vaikea tietää, kumpi pareista on lopulta sijoittumassa korkeammalle.

### Milloin siidataan?

Siidaus on välttämätön aina, kun pelataan ryhmissä. Olkoon kilpailussa 18 pöytää. Olet varustautunut kilpailuun hyvin ja sinulla on 4 x 40 jakoa monistettuna. Peluutat siis kolmea 5 pöydän Mitcheliä ja yhtä 3 pöydän Howellia. Siidaamattomana saattaisi kilpailun kaikki aloittelijat joutua yhteen ryhmään ja kaikki huiput toiseen. Kun nämä kaksi ryhmää kohtaavat jossain vaiheessa, saa yksi ryhmä hurjan nousun ja vastustaja runnotaan maan rakoon. Puhetta tulee varmasti myös siitä, että kaikki ryhmät eivät saaneet pelata aloittelijoita vastaan. Jo melko yksinkertaisella siidauksella olisi saatu tasapainoa aikaan. Myös barometrikilpailussa vähintään yksinkertainen siidaus on hyvä tehdä. Tällöin ei tule pitkiä putkia kovia vastustajia ja pelin mielenkiinto pysyy kauemmin yllä.

### Miten siidataan?

Yksinkertaisimmillaan kilpailunjohtaja tuntee kaikki osallistujat. Hän jakaa osallistujat esimerkiksi kolmeen tasalukaiseen tasoryhmään A, B ja C, joista yhteen kuuluvat ennakkoon arvioiden parhaat pelaajat. Edellisen esimerkin 18 pöydän tapauksessa ryhmät muodostuisivat seuraavasti: yksi pareista on koko kilpailun ajan Howell-ryhmän paikallaan istuva pari. Ryhmät ovat koostuvat pareista:

Ryhmä 1	Ryhmä 2	Ryhmä 3	Ryhmä 4	Ryhmä 5	Ryhmä 6	Ryhmä 7
A1	B1	C1	C2	B2	A2	A3
B5	A5	A4	B4	C4	C3	B3
C5	C6	B6	A6	A7	B7	C7
C10	C9	B9	A9	A8	B8	C8
B10	A10	A11	B11	C11	C12	A13

Nyt jokaisessa ryhmässä on 1-2 paria kustakin tasoryhmästä. Ryhmäjaon jälkeen voidaan ryhmän sisällä pareja siirtää, jotta satunnaisuus lisääntyisi. Uudelle istunnolle siirryttäessä tarvitsee vain siirtää koko pelaajaryhmä uusille paikoilleen.

Siidaus olisi mahdollista suorittaa myös ”käärmeenä”. Siinä tehdään tasoryhmät kuten edellä ja jaetaan parit ryhmiin tasoryhmä kerrallaan. Siidattavat ryhmät täytetään rivi kerrallaan joka toinen vasemmalta oikealle ja joka toinen oikealta vasemmalle. Esimerkiksi 54 parin semibarometriin tehdään 13 pöydän ja 14 pöydän ryhmä (peluutus tarpeen mukaan esim. barometri Howell tai ring Dance Mitchell). Parit jaetaan tasoryhmiin A1-A18, B1-B18 ja C1-C18. Käärme rakennetaan seuraavalla tavalla:



# SUOMEN BRIDGELIITTO – FINLANDS BRIDGEFÖRBUND RY

Ryhmä 1	Ryhmä 2
A1	A2
A4	A3
A5	A6
A8	A7
A9	A10
A12	A11
A13	A14
A16	A15
A17	A18
B2	B1
B3	B4
B6	B5
B7	B8
B10	B9
...	...

...	...
B11	B12
B14	B13
B15	B16
B18	B17
C1	C2
C4	C3
C5	C6
C8	C7
C9	C10
C12	C11
C13	C14
C16	C15
C17	C18

Nyt molemmissa ryhmissä on 27 paria. Jotta ei tulisi kahta huilia, siirretään yksi arvottu pari toiseen ryhmään. Ryhmien sisällä on parit järjestettävä ”satunnaiseen” järjestykseen. Voidaan vaikka laittaa ryhmän 1 parit järjestykseen ABCACBBACBCACABCBAABCBACCBAB (tämä on suhteellisen helppoa käyttämällä esimerkiksi Exceliä).

Kahteen Ring Dance Mitcheliin käärme tehtäisiin näin:

Ryhmä 1	Ryhmä 2	Ryhmä 3	Ryhmä 4
A1	A2	A3	A4
A8	A7	A6	A5
A9	A10	A11	A12
A16	A15	A14	A13
A17	A18	B1	B2
B6	B5	B4	B3
B7	B8	B9	B10
B14	B13	B12	B11
B15	B16	B17	B18
C4	C3	C2	C1
C5	C6	C7	C8
C12	C11	C10	C9
C13	C14	C15	C16
		C18	C17

Ryhmien parit täytyy taas järjestää tasapuolisesti ”satunnaiseen” järjestykseen.

Siidauksen voi tehdä myös ranking-pisteiden (MP, AP tai rally-tasointus) avulla. Näin voidaan saada aikaan entistä tasaisempia ryhmiä.

Satunnaisia muuttujia ryhmien satunnaisiin järjestyksiin ovat esimerkiksi pelaajien jäsennumeroiden summat, nimien pituudet tai vaikkapa etunimien kolmas kirjain.