

Yleisohje SBL:n simultaanien järjestämiseen

SBL järjestää vuosittain useita simultaanikilpailuja.

1

Kevätkaudella järjestetään Talvisimultaanisarja, jossa on viisi osakilpailua. Kerhot voivat osallistua oman halunsa ja mahdollisuuksiensa mukaan yhteen tai useampaan osakilpailuun. Kukin osakilpailu on oma itsenäinen kilpailu. Lisäksi osakilpailuista lasketaan simultaanisarjan henkilökohtaiset yhteistulokset. Simultaanisarjan osakilpailuiden voittajat sekä sarjan 4-5 parasta palkitaan bridgelahjakortilla.

Marras-joulukuussa järjestetään perinteinen ja suosittu Joulusimultaani. Joulusimultaani on oma yksittäinen kilpailu. Kaikista simultaanikilpailuista jaetaan mestaripisteitä parhaalle kolmasosalle. Simultaanisarjan kokonaiskilpailusta ei jaeta mestaripisteitä.

Lisäksi syyskaudella järjestetään mahdollisesti ylimääräinen simultaani, jonka tuotto ohjataan johonkin määritellyyn erityistarkoitukseen. Tällaisia tarkoituksia voivat olla esimerkiksi maajoukkueiden tai juniorien MM-kilpailuiden pelimaksut (esimeriksi 2016 World Bridge Games osallistumismaksu oli 4000 €/joukkue).

Toimet ennen simultaania

Kerhojen tulee ilmoittautua simultaaneihin SBL:n kotisivun ilmoittautumishjelmaan. Ilmoittautumisessa on hyvä näkyä pelipäivä, -aika ja -paikka.

Koska simultaanien peruseriaate on pelata samat jaot kaikissa osakilpailuissa, on kerhon hankittava jaoille monistuksen tekevä henkilö. Tämä työ ei ole kovin vaativaa, eikä jakojen tekijän tarvitse osata bridgeä. Riittää, kun tunnistaa pelikortit ja ilmansuunnat. Ohjeen lopussa on pieni käytännön ohje jakojen monistamisesta käsin.

Jakotiedosto toimitetaan osallistuville kerhoille sekä PDF että DLM-muodossa.

Jakotiedostojen ja peliohjeen postitus

Simultaanin järjestäjä lähettää kilpailun peliohjeen ja jakotiedostot osallistuvien kerhojen yhteyshenkilöille, joiden tehtävä on toimittaa ne eteenpäin. Yhteyshenkilö toimittaa jakotiedostot (2 kpl, PDF ja DLM) jakojen tekijälle ja peliohjeen kerhomestarille tai muulle toimijalle.

Liitteenä olevaan jakotiedostoa ei tarvitse avata lähettääkseen sen eteenpäin - eikä kukaan bridgenpelaaja sitä haluakaan tehdä.

Osallistuvien kerhojen lisäksi tiedostot toimitetaan myös SBL:n toimistoon Huldalle ja Timolle, Bridge Areenalle ja pääkilpailunjohtajalle. Bridge Areenalla pelaavat kerhot eivät saa jakotiedostoa mutta hekin saavat peliohjeet.

Pelaaminen

SBL:n järjestämissä simultaaneissa pelataan yleensä 24 jakoa kerhon omien pöytäkorttien mukaan. Mikäli kerhon pöytäkortit vaativat pelattavaksi enemmän kuin 24 jakoa, niin ainoastaan jakojen 1-24 tulokset ovat mukana simultaanin tuloksissa. Jos tarvitsette apua pöytäkorkeissa, voitte etsiä tarvitsemianne mm. Porin BK:n www-sivuilta. Näistä oikeanpuoleiset Magic Contestin pöytäkortit ovat tulosten laskennan kannalta suositeltavat. Peluutukseen voi pyytää apua pääkilpailunjohtajalta tai toimistosihteeriltä. Tulosten laskija (kilpailunjohtaja) on mielissään, jos saa tulosten mukana tiedon kerhon käyttämästä pelisysteemistä.

Mikäli kerhollanne ei vielä ole käytössä laskentaohjelmaa, SBL suosittelee ottamaan käyttöön Magic Contest-ohjelmiston. Ohjelman voi tilata kerholle pääkilpailunjohtajalta. Liitto on neuvotellut erikoishinnan ohjelmaliensenssille. Simultaanien tulokset lasketaan tällä ohjelmalla.

Jos kerhossanne on erittäin paljon osallistujia, niin on suositeltavaa monistaa jakoja useampi sarja ja pelata kilpailu kahdessa tai useammassa ryhmässä. Tällöin kunkin parin simultaanissa pelaamien jakojen määrä on mahdollisimman suuri.

2

Prosenttipistetulokset, muut epäsäännöllisyydet tai sakot tulee merkitä pöytäkirjoihin tavalliseen tapaan kerhonne pelinjohtajan päätöksen mukaan. Kääntyneestä brikasta tai muusta sekaannuksesta olisi syytä ilmoittaa laskentaan erillisellä huomautuksella. Myös sotkeentuneesta jaosta tai monistusvirheestä pitää ilmoittaa. Tällaisesta jaosta voidaan laskea tulokset, joten niistäkin lähetetään tulosluettelo. Suunnitellusta lepovuorosta tulee parille oma prosentti, eikä sitä merkitä pöytäkirjaan.

Jakaja ja jakokohtaisia tuloksia EI SAA julkaista internetissä ennen peliviikon lauantaita.

Kerhokilpailun jälkeen

Toimittakaa osallistujaluettelo parinumeroineen sekä tulospöytäkirjat sähköpostilla mahdollisimman pian kerhonne kilpailun jälkeen tulostenlaskentaan. Osallistujaluettelossa tulee olla myös pelaajien jäsennumerot (Bridgemate numerot), jolloin he ovat helposti yksilöitävissä. Mikäli pelaajalla ei ole jäsennumeroa, voi kohdan jättää tyhjäksi. Tulospöytäkirjat tulee toimittaa sähköisessä muodossa, joko laskentaohjelman tuottamat jakotaulut, tekstitiedostona tai Word- tai Excel-ohjelmalla puhtaaksikirjoitettuna. Mikäli edeltävät eivät ole mahdollisia, voidaan tiedot toimittaa myös skannattuna tai valokuvana (Tässä tapauksessa kiinnittää huomiota luettavuuteen).

Kilpailun tulosten valmistumista voi seurata SBL:n nettisivuilta. Tuloksia lisätään sivuille noin kerran päivässä. Koska kaikki pelaavat samat jaot, ei jakotiedostoja julkaista ennen kuin viimeisetkin pelit on pelattu. Kun kaikki tulokset on julkaistu, julkaistaan myös alustavat lopputulokset ja jakotaulut. Tarkastakaa oman kerhonne tulokset vielä täältä ja ilmoittakaa mahdollisista virheistä laskentaan viipymättä. Kun korjauksia ei enää tule, noin keskiviikkona, julkaistaan lopputulokset mestaripisteineen. Kun lopullinen tulosluettelo mestaripisteineen on julkaistu, ei korjauksia enää kirjata.

SBL:n perii simultaanista maksun pelaajien lukumäärän mukaan. Maksun suuruus vaihtelee kolmesta kuuteen euroon (2018), riippuen simultaanista. Juniorit (eli kilpailun järjestämisvuotena korkeintaan 25 vuotta täyttävät SBL:n jäsenkerhon jäsenet) saavat 50 % alennuksen SBL:n perimästä simultaanimaksusta. Simultaaniin voivat osallistua myös liittoon kuulumattomat pelaajat. Heidän saamia mestaripisteitä ei kirjata MP-rekisteriin. Liittoon kuulumattomat juniorit eivät saa alennusta.

Järjestävä kerho tai sen kilpailunjohtaja suorittaa maksun SBL:n tilille **FI11 1548 3000 1004 96** käyttäen **peliohjeessa annettua viitenumeroa**. Suorituksesta on hyvä laittaa myös sähköposti taloudenhoitajalle. Mainitkaa junioripelaajat eritellysti viestissänne. Järjestävä kerho voi periä kohtuullista lisämaksua esim. vuokran, jakojen monistuksen ym. kulujen katteeksi.

HUOM! Pankin perimien kulujen minimoimiseksi **KÄYTÄ** maksaessasi viitenumeroa.

Laskentaohjelmistoista

Jos kerhollanne on mahdollisuus valita tuloslaskenta Magic Contest (Ruter) ohjelmalla, SBL suosittelee sitä. Magic Contest –ohjelman tulosten liittäminen simultaaniin on erittäin helppoa ja nopeaa. Magic Contest ohjelman

automaattisesti tuottama **mc2-tiedosto** toimitetaan kilpailunjohtajalle. MC2-tiedosto löytyy hakemistosta "omat tiedostot\Magic Contest Documents\Contest" päivämäärän mukaan (esim. 2016-09-08.mc2).

Edellä mainitun lisäksi/sijaan koneellisesti luettavia tiedostoja ovat Bridgematen tai BridgePadin tuottama **bws-tiedosto** ja ScoreBridge -ohjelman **DAT-tiedosto**. Mikäli toimitatte tuloksenne yllä olevin tavoin, tulee silti lähettää myös osallistujalistaus jäsennumeroineen.

Yhteystietoja:

Timo Sairanen
Toimistosiihteeri
toimistosiihteeri@bridgefinland.fi
040 840 7271

Kati Sandström
Pääkilpailunjohtaja
katarina.sandstrom@novia.fi
040 526 5611

SBL:n taloudenhoito
talous@bridgefinland.com

Jakojen monistaminen käsin (ohje uudelle monistajalle)

Simultaaniosallistujille toimitetaan jaot PDF-tiedostona. Tiedostossa on yhdellä sivulla kaikki kilpailussa mukana olevat 24 jakoa. Kukin jako on omassa ruudussaan normaalina korttikaaviona, jossa pohjoisen kortit ovat ylimmäisinä, lännen vasemmalla, idän oikealla ja etelän alhaalla. Jakonumero on ruudun oikeassa yläkulmassa. Kaaviossa kymppi on merkitty kirjaimella T.

<p>5 N/NS</p> <p>632 63 A742 AQJ7</p> <p>14 11 7 8</p> <p>AKQ98 94 KQ96 T3</p> <p>J7 AJ2 JT53 9864</p> <p>T54 KQT875 8 K52</p> <p>AJT953</p>		<p>10 10</p> <table border="1"> <tr><td>N</td><td>S</td></tr> <tr><td>7 8</td><td></td></tr> <tr><td>9 9</td><td></td></tr> <tr><td>8 9</td><td></td></tr> <tr><td>6 6</td><td></td></tr> <tr><td>5 6</td><td></td></tr> </table> <p>Opt res: S 2H NS 2S; 140</p> <table border="1"> <tr><td>N</td><td>E</td><td>W</td></tr> <tr><td>4 4</td><td>4 4</td><td></td></tr> <tr><td>4 4</td><td>4 4</td><td></td></tr> <tr><td>4 4</td><td>7 7</td><td></td></tr> <tr><td>7 7</td><td>7 7</td><td></td></tr> </table>	N	S	7 8		9 9		8 9		6 6		5 6		N	E	W	4 4	4 4		4 4	4 4		4 4	7 7		7 7	7 7	
N	S																												
7 8																													
9 9																													
8 9																													
6 6																													
5 6																													
N	E	W																											
4 4	4 4																												
4 4	4 4																												
4 4	7 7																												
7 7	7 7																												

Yllä olevan jaon kortit tulevat siis briikkaan numero 5. Pohjoiselle padat A,K,Q,9 ja 8. Hertat 9 ja 4. Ruudut K,Q,9 ja 6. Ristit T ja 3. Kortit kerätään 13 kortin nipuksi ja laitetaan briikkaan kuvapuoli alaspäin pohjoisen kohdalle. Seuraavaksi poimitaan idän, etelän sekä lännen kortit ja laitetaan ne briikkaan oikealle paikalle. On tärkeää, että kortit tulevat oikeaan briikkaan ja oikealle paikalle. Yhdenkin kortin vaihtuminen saattaa aiheuttaa koko jaon hylkäämisen.

Kokemus on osoittanut, että jakojen monistaminen käsin onnistuu parhaiten "aakkostetulla" pakalla. Pyytäkää siis kerhon pelaajat järjestämään kortit maittain numerojärjestykseen peli-illan päätteeksi. Yleensä paras järjestys on korttien ollessa kuvapuoli ylöspäin järjestyksessä alimmasta päällimmäiseen: A,K,Q,J,T,9,8,7,6,5,4,3,2.

Kaikkein nopein tapa on laittaa aakkostetut maat kuvapuoli alaspäin pakaksi, jossa ristit ovat alimmaisena, sitten ruudut, hertat ja päällimmäisenä padat. Pakassa on siis päällimmäisenä pata ässä, sitten kuningas,..., pata kakkonen, hertta ässä, K,..., hertta 2, ruutu A,..., ruutu 2, risti A,..., risti kakkonen. Nyt katsotaan jakokaaviosta kenelle tulee pata A. Seuraavaksi pata K ja niin edelleen. Aluksi tämä voi tuntua hitaalta mutta jo muutaman kerran jälkeen nopeus kasvaa kokemuksen lisääntyessä. Tällä tavalla tietenkin virheen mahdollisuus kasvaa, joten on syytä suorittaa tarkastus ennen korttien briikkaan laittamista.