

Bridgelaki 40§: Pelaajien väliset sopimukset

Pelaaja ei saa tarjota tai pelata tavalla, joka perustuu partnerien keskeiseen erityissopimukseen ellei vastustajaparin voi kohtuudella odottaa ymmärtävän sen merkitystä tai ellei hänen puolensa ilmoita sellaisen tarjouksen tai pelitavan käytöstä kilpailutoimintaa hoitavan järjestön antamien säännösten puitteissa.

1 Alertointisäännöstö

Alertointisäännöstö koostuu varsinaisesta säännöstöstä (tämä dokumentti) sekä esimerkkejä ja ohjeita sisältävästä liitteestä.

Säännöstö astuu voimaan 1. tammikuuta 2012 ja sitä käytetään kaikissa Suomen Bridgeliiton alaisissa kilpailuissa.

1.1 Alertoinnin ja konventiokortin suhde

Konventiokortti on täytettävä asiallisesti ja mahdollisimman seikkaperäisesti. Pelaajan tulee alertoida alertoitava tarjous riippumatta siitä, onko se kuvattu asianmukaisesti konventiokortissa vai ei. Jotta vastustajan ei tarvitse koko ajan kysellä tarjousten merkityksiä (alertoitujen tai alertoimattomien), niin *jokaisella parilla on oltava konventiokortti*. Mikäli konventiokortti puuttuu on kilpailunjohtajan velvoitettava pari tekemään sellainen – tai käyttämään hyväksyttävää valmista konventiokorttia.

1.2 Alertoinnin yleisperiaatteet

Alertoinnin tarkoitus on saada vastustaja tietoiseksi siitä, että alertoijan partneri on tehnyt keinotekoisen tarjouksen tai että valittu tarjous antaa poikkeuksellista tietoa tarjouksen voimasta tai vaatimustemposta (eli vaatimustilanteen kesto – ei vaatimus, kierrosvaatimus, täyspelivaatimus, jne.).

Sekä tarjouksen alertointi että alertoimatta jättäminen antavat vastustajalle informaatiota.

Pelaajien pitää alertoida myös ne *luonnolliset* tarjoukset, joiden täyttä merkitystä vastustajan ei kohtuudella voi olettaa tietävän ilman alertointia.

Vastustajilla on oikeus saada tieto parin yhteisymmärrykseen ja sopimukseen perustuvasta informaatiosta, jonka pari suurella todennäköisyydellä tietää sisältävän merkityksen, joka on alertoitava. Tällaisissa tilanteissa, joissa pari saa epäsuoraa tietoa tarjouksen merkityksestä, pitää tarjous alertoida. Sopimukseksi luetaan tässä tapauksessa myös parin yhteiset kokemukset sekä parin systeemituntemukseen perustuva mahdollisuus siihen, että he saavat tarjouksesta enemmän informaatiota kuin vastustaja.

Alertointi tai sen puuttuminen ei millään tavalla rajoita pelaajan oikeutta kysyä tarjouksen tarkkaa merkitystä. Kysyessään tarjouksen merkitystä pelaajan tulee huolellisesti välttää laittoman tiedon välittymistä partnerilleen.

2 Alertoitavat tarjoukset

2.1 Keinotekoinen tarjous

Pass tai maalaus on keinotekoinen, jos sillä on jokin muu merkitys kuin että pelaaja haluaa pelata nimettyä pelinvaihtoehtoa tai osoittaa arvokorttivoimaa tai pituutta siinä värissä.

Avaustarjouksen on luvattava vähintään neljä (4) korttia maalatussa värissä, jotta se ei ole keinotekoinen.

Sangiavauksessa käden tulee olla tasainen (4333, 4432, 5332), jotta tarjous ei olisi keinotekoinen. Jos pelaaja joissakin tapauksissa käden

”sangahtavuuden” vuoksi avaa sangilla jakamalla 6332 tai 5422, ovat nämäkin sallittuja luonnollisiksi avauksiksi.

2.2 Alertoitavat tarjoukset

- Keinotekoinen väri- ja sangitarjous sekä keinotekoinen pass.
- Uuden värin tarjous, kun se ei ole vaatimus, seuraavissa tilanteissa:
 - Vastauksäden uusi väri yhden tason avaukseen (kun vastaaja ei ole aikaisemmin passannut).
 - Hyppy uudessa värissä, kun partneri on tehnyt luonnollisen värivälitarjouksen.
- Sangitarjous, joka on vaatimus.
- Tarjous partnerin värissä, jos se on vaatimus.
- Avaustarjous yhden tasolla, jos se voi olla heikompi kuin 10 ap. ilman kompensoivaa jakaumaa. 1NT avauksessa on oltava vähintään 14 arvopistettä, muutoin se on alertoitava.
- Näiden lisäksi pitää alertoida myös ne luonnolliset tarjoukset, joiden merkitystä vastustajan ei kohtuudella voi olettaa tietävän.

Esimerkki

Jos tarjoussarja alkaa 1NT–2♠ ja pari on sopinut, että 2♥ on siirto pataan, niin 2♠ tarjous on alertoitava. Tällöin parilla on tietoa siitä, että 2♠-tarjous ei perustukaan pataan tai että on jotakin, mitä vastustajat eivät tiedä. Tämän tiedon saamiseen vastustajalla on oikeus.

2.3 Tarjoukset, joita EI alertoida

- Kahdennuksia ja vastakahdennuksia ei saa alertoida.
- Tarjouksia 4♣ alkaen ja se mukaanlukien ei alertoida.

3 Kuinka alertoidaan

Jos pelaaja tekee tarjouksen, joka pitää alertoida, pitää hänen partnerinsa käyttää tarjouslaatikossa olevaa alert-lappua tai selkeästi napauttaa pöytää edessään. Tämän hän tekee, jotta molemmat vastustajat tulevat tietoisiksi tarjouksen luonteesta.

Alertoinnin tekijä on vastuussa siitä, että molemmat vastustajat varmasti sen huomavat.

4 Screenien kanssa pelattaessa

Screeneillä pelattaessa parin molemmat pelaajat alertoivat kaikki parin alertointia vaativat tarjoukset. Alertoinnin tekijä on vastuussa siitä, että hänen kanssaan samalla puolella screeniä oleva vastustaja huomaa alertoinnin.

Tarjoustasosta riippumatta on alertoitava kaikki sellaiset tarjoukset (myös kahdennukset), joihin sisältyy merkitys, jota vastustajien ei kohtuudella voi olettaa tietävän ja jolla saattaa olla vaikutusta heidän tarjoamiseensa tai peliinsä.

Pelaajan velvollisuus selvittää alertoimattomien tarjouksien merkitys on korkeampi kuin ilman screenejä pelattaessa, koska luvattoman tiedon välitys partnerille ei ole ongelma.

5 Alertoinnin kieltäminen

Kaikissa kilpailuissa parilla on oikeus kieltää vastustajia alertoimasta tarjouksiaan. Tämä kieltö on esitettävä ennen pelattavaa jakoa ja kieltö on voimassa kierroksen loppuun.