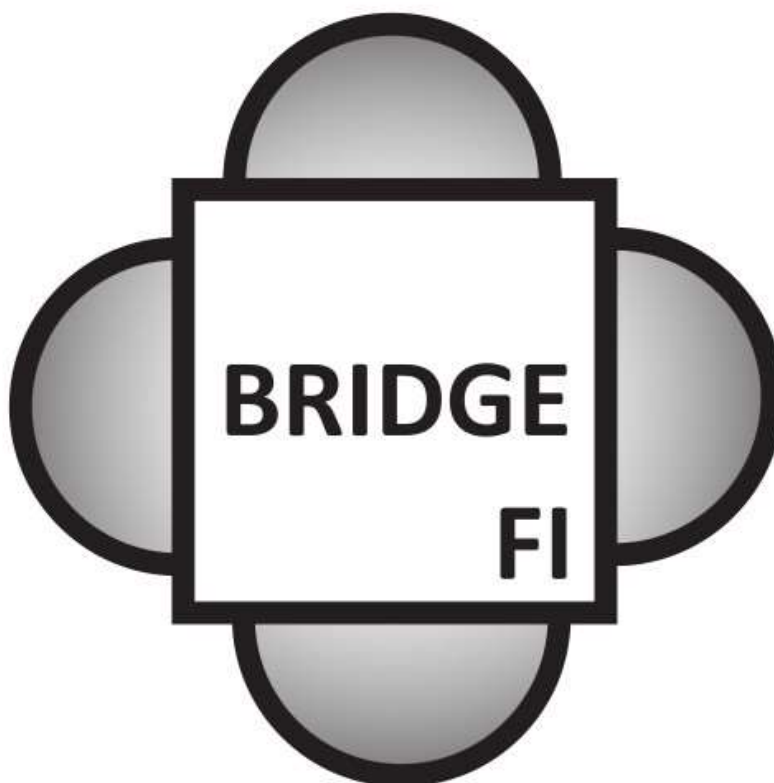


Suomen Bridgeliitto – Finlands Bridgeförbund ry



Kilpailumääräykset

Määräysten korjattu ja SBL:n syyskokouksen 4.11.2018 hyväksymä versio astuu voimaan heti, korvaten samalla edeltäneen version.

SUOMEN BRIDGELIITON VIRALLISET KILPAILUMÄÄRÄYKSET

SISÄLTÖ

1.	Johdanto	1
2.	Yleiset määräykset	3
2.1	Kilpailumääräysten soveltamisala.....	3
2.2	Kilpailumääräyksistä päättäminen.....	3
2.2.1	Liiton kokous	4
2.2.2	Suomen Bridgeliiton hallitus	4
2.2.3	Suomen Bridgeliiton Kilpailutoimikunta	5
2.3	Kilpailujen järjestämis- ja osallistumisoikeudet.....	6
2.3.1	Suomen mestaruuskilpailut	6
2.3.2	Mestaripestekilpailut	7
2.3.3	Tukikilpailut.....	7
2.3.4	Muut kilpailut.....	8
2.3.5	Kurinpito.....	8
2.3.6	Sukupuolikategorioiden määrittely.....	9
2.4	Voittajan määrääminen eri kilpailumuodoissa	9
2.4.1	Pari- ja henkilökohtainen kilpailu.....	9
2.4.2	Joukkuekilpailu ja joukkuekilpailulaskennalla pelattava parikilpailu.....	10
2.4.3	Cup-ottelut.....	12
2.4.4	Poikkeukset	12
2.4.5	Protestiaika ja kilpailutulosten lopullisuus	12
2.4.6	Muutoksenhaku lopputulokseen vaikuttavasta kilpailunjohtajan ratkaisusta	13
2.5	Mestaripestet ja palkinnot.....	13
2.5.1	Suomen mestaruuskilpailut	13
2.5.2	Mestaripestekilpailut	14
2.5.3	Mestaripesteden ja mitalien jako SM- ja MP-kilpailuissa	16
2.5.4	Mestaripesteden ja mitalien jako SM- ja MP-joukkuekilpailuissa pelattaessa viidellä tai kuudella pelaajalla	17

2.6	Määräykset varapelaajista	18
2.6.1	Varapelaajat joukkuekilpailussa.....	18
2.6.2	Varapelaajat parikilpailussa	19
2.7	Oikeanlainen käyttäytyminen pelipöydässä ja pelitilassa	19
2.7.1	Yleistä	19
2.7.2	Käytettävät kielet	19
2.7.3	Etiikka ja käyttäytyminen	19
2.7.4	Konventiokortti ja sen käyttäminen pelipöydässä.....	20
2.7.4.1	Konventiokortin julkaiseminen ja konventiokortin vaatimukset.....	20
2.7.4.2	Konventiokortin käyttäminen pelipöydässä	20
2.7.5	Tarjouslaatikot ja niiden käyttäminen	21
2.7.6	Alertointi ja tarjousten selittäminen.....	21
2.7.7	Pelaaminen Raamateatterissa (Vu-Graph, Rama)	22
2.7.8	Näköesteiden vaikutus pelaamiseen	22
2.7.8.1	Menettelyn kuvailu	22
2.7.8.2	Alertoinnit ja tarjousten selittämiset.....	23
2.7.8.3	Rangaistusten muuttuminen näköesteitä käytettäessä	23
2.7.9	Cup-ottelun luovuttaminen kesken ottelun	25
2.8	Kilpailunjohtajan ratkaisovalta ja oikeanlainen toiminta kilpailussa	26
2.8.1	Luovutetun ottelun määrääminen joukkuekilpailussa	26
2.8.2	Korvaavan jaon määrääminen joukkuekilpailussa tai parikilpailussa	28
2.8.3	Sääntöjen vastaisen jaon tuomitseminen.....	28
2.8.3.1	Sääntöjen vastainen jako joukkuekilpailussa.....	28
2.8.3.2	Sääntöjen vastainen jako parikilpailussa	28
2.9	Ratkaisut ja valitukset	29
2.9.1	Kilpailun muutoksenhakukomitea eli jury	29
2.9.1.1	Muutoksenhakukomitean muodostaminen	29
2.9.1.2	Muutoksenhakukomitean määräysvalta	29
2.9.1.3	Muutoksenhaun jättäminen ja muutoksenhaun maksullisuus.....	29
2.9.1.4	Muutoksenhaun käsittely sekä saapumatta jääminen muutoksenhaun käsittelyyn	30
2.9.2	Valitus Suomen Bridgeliiton Lakitoimikunnalle	31
2.9.3	Valitus Suomen Bridgeliiton Kilpailutoimikunnalle kilpailujen järjestämisestä.....	32

3.	Erityiset kilpailukohtaiset määräykset	33
3.1	Joukkue SM-kilpailu	33
3.1.1	Osallistumisoikeus.....	33
3.1.2	Joukkueen kokoonpano	33
3.1.3	Varapelaajan käyttäminen	33
3.1.4	Piirien joukkueestaruuskilpailut	33
3.1.5	Semifinaali.....	34
3.1.6	Finaali	37
3.1.7	Mestari pisteet.....	37
3.1.8	Läsnäolo pelihuoneissa	38
3.1.9	Myöhästymiset ja myöhästymisrangaistukset.....	39
3.1.9.1	Myöhästymisen kierroksen alusta.....	39
3.1.9.2	Pelaajan ylitys.....	39
3.1.10	Semifinaaleja ja finaalia koskevat rajoitukset.....	40
3.1.10.1	Pelaajat ja muut joukkueen viralliset jäsenet	40
3.1.10.2	Katsojat	40
3.2	SM-parikilpailu	40
3.2.1	Osallistumisoikeus.....	40
3.2.2	Varapelaajan käyttäminen	41
3.2.3	Piirien parimestaruuskilpailut	41
3.2.4	Finaali	41
3.2.5	Mestari pisteet.....	42
3.2.6	Finaalia koskevat rajoitukset.....	42
3.2.6.1	Pelaajat.....	42
3.2.6.2	Katsojat	43
3.3	Swiss-IMP avoin SM-parikilpailu	43
3.3.1	Osallistumisoikeus.....	43
3.3.2	Kilpailun järjestelyt.....	43
3.3.3	Mestari pisteet.....	44
3.3.4	Finaalia koskevat rajoitukset.....	44
3.3.4.1	Pelaajat.....	44
3.3.4.2	Katsojat	44

3.4	Naisten SM-parikilpailu.....	45
3.4.1	Osallistumisoikeus.....	45
3.4.2	Kilpailun järjestelyt.....	45
3.4.3	Mestari pisteet.....	45
3.4.4	Finaalia koskevat rajoitukset.....	45
3.4.4.1	Pelaajat.....	45
3.4.4.2	Katsojat	46
3.5	Mixed-SM-parikilpailu.....	46
3.5.1	Osallistumisoikeus.....	46
3.5.2	Kilpailun järjestelyt.....	46
3.5.3	Mestari pisteet.....	47
3.5.4	Finaalia koskevat rajoitukset.....	47
3.5.4.1	Pelaajat.....	47
3.5.4.2	Katsojat	47
3.6	Mixed-SM-joukkuekilpailu	48
3.6.1	Osallistumisoikeus.....	48
3.6.2	Kilpailun järjestelyt.....	48
3.6.3	Mestari pisteet.....	48
3.6.4	Mitalit.....	48
3.6.5	Finaalia koskevat rajoitukset.....	49
3.6.5.1	Pelaajat ja muut joukkueen viralliset jäsenet	49
3.6.5.2	Katsojat	49
3.7	Senioreiden SM-parikilpailu.....	50
3.7.1	Osallistumisoikeus.....	50
3.7.2	Kilpailun järjestelyt.....	50
3.7.3	Mestari pisteet.....	50
3.7.4	Finaalia koskevat rajoitukset.....	50
3.7.4.1	Pelaajat.....	50
3.7.4.2	Katsojat	51
3.8	Senioreiden SM-joukkuekilpailu	51
3.8.1	Osallistumisoikeus.....	51
3.8.2	Kilpailun järjestelyt.....	51

3.8.3	Mestari pisteet.....	51
3.8.4	Mitalit.....	52
3.8.5	Finaalia koskevat rajoitukset.....	52
3.8.5.1	Pelaajat ja muut joukkueen viralliset jäsenet	52
3.8.5.2	Katsojat	52
3.9	Veteraanien SM-parikilpailu	53
3.9.1	Osallistumisoikeus.....	53
3.9.2	Kilpailun järjestelyt.....	53
3.9.3	Mestari pisteet.....	53
3.9.4	Finaalia koskevat rajoitukset.....	53
3.9.4.1	Pelaajat.....	53
3.9.4.2	Katsojat	54
3.10	Junioreiden SM-parikilpailu	54
3.10.1	Osallistumisoikeus.....	54
3.10.2	Kilpailun järjestelyt.....	54
3.10.3	Mestari pisteet.....	55
3.10.4	Finaalia koskevat rajoitukset.....	55
3.10.4.1	Pelaajat.....	55
3.10.4.2	Katsojat	55
3.11	Junioreiden SM-joukkuekilpailu.....	56
3.11.1	Osallistumisoikeus.....	56
3.11.2	Kilpailun järjestelyt.....	56
3.11.3	Mestari pisteet.....	56
3.11.4	Mitalit.....	56
3.11.5	Finaalia koskevat rajoitukset.....	57
3.11.5.1	Pelaajat ja muut joukkueen viralliset jäsenet	57
3.11.5.2	Katsojat	57
3.12	B-SM-parimestaruuskilpailu.....	57
3.12.1	Osallistumisoikeus.....	57
3.12.2	Kilpailun järjestelyt.....	58
3.12.3	Mestari pisteet.....	58
3.12.4	Finaalia koskevat rajoitukset.....	58

3.12.4.1	Pelaajat.....	58
3.12.4.2	Katsojat	58
3.13	B-SM-joukkuekilpailu	59
3.13.1	Osallistumisoikeus.....	59
3.13.2	Kilpailun järjestelyt.....	59
3.13.3	Mestari pisteet.....	59
3.13.4	Mitalit.....	60
3.13.5	Finaalia koskevat rajoitukset.....	60
3.13.5.1	Pelaajat ja muut joukkueen viralliset jäsenet	60
3.13.5.2	Katsojat	60
3.14	Suomen Cup -joukkuekilpailu	61
3.14.1	Osallistumisoikeus.....	61
3.14.2	Varapelaajan käyttäminen kilpailussa	61
3.14.3	Kilpailun järjestelyt.....	61
3.14.4	Mestari pisteet.....	62
3.14.5	Semifinaaleja ja finaalia koskevat rajoitukset.....	62
3.14.5.1	Pelaajat ja muut joukkueen viralliset jäsenet	62
3.14.5.2	Katsojat	62
3.15	Rally-kilpailut.....	63
3.16	Grand Slam -kilpailut.....	63
3.17	Kansainväliset ja kansalliset simultaanikilpailut	63
3.17.1	Kansainväliset simultaanikilpailut	63
3.17.2	Kansalliset simultaanikilpailut.....	64
3.18	Ristimerkkikilpailut.....	64
3.18.1	Osallistumisoikeus.....	64
3.18.2	Kilpailun järjestelyt.....	65
3.18.3	Mestari pisteet.....	65
3.18.4	Kilpailun voittajille jaettavat ristimerkit.....	65
3.19	Haasteottelut	65
3.19.1	Haasteottelun järjestäminen	65
3.19.2	Voittopisteiden jakaminen haasteotteluissa	66
3.19.3	Muut määräykset.....	66

4.	Kilpailumääräysten määritelmät.....	68
4.1	Arvopisteet.....	68
4.2	Barometri(kilpailu)	68
4.3	Captains' Meeting	68
4.4	EBL.....	68
4.5	Erittäin epätavallinen menetelmä (HUM).....	68
4.6	HUM-systeemi	69
4.7	Hyväksyttävät merkitsijät	69
4.8	Istunto (Session).....	69
4.9	Kapteenien kokous.....	69
4.10	Kilpailunjohtaja	69
4.11	Laki	70
4.12	Konventiokortin lisäosa (Supplementary sheet).....	70
4.13	Mestari pisteet.....	70
4.14	MP-kilpailuoikeus.....	70
4.15	Muutoksenhakulomake	70
4.16	Näköeste (screen)	70
4.17	Pelialue.....	70
4.18	Pelihuone	70
4.19	Pelisali	71
4.20	Pelitila.....	71
4.21	Piirit.....	71
4.22	Puheenjohtaja	71
4.23	Round robin	71
4.24	SBL.....	71
4.25	SBL standardi.....	71
4.26	Sessionbarometri(kilpailu)	71
4.27	SM-kilpailuoikeus	71
4.28	Systeemi.....	72
4.29	Swiss(-systeemi).....	72
4.30	Vihreä hissi (-systeemi)	72
4.31	Voittopisteet	72

4.32	WBF	72
5.	KILPAILUMÄÄRÄYKSIIN LIITTYVÄT SUOSITUKSET	73
5.1.	Swiss-SM-kilpailun peluuttaminen	73
5.2.	Hopea/kultatason joukkuekilpailun peluuttaminen swiss-kilpailuna, aloituspaikkojen määrääminen	73
5.3.	Ruokatauon järjestäminen mestaripistekilpailuissa	74
6.	SUOMEN BRIDGELIITON HALLITUKSEN PÄÄTÖKSIÄ	74
6.1.	Kokous 4/2015	74
6.2.	Kokous 5/2017	75
6.3.	Kokous 7/2018	75

LIITTEET

- LIITE 1 Suomen Bridgeliiton systeemipoliitikka
- LIITE 2 Alertointisäännöstö ja Alertointisäännösten ohjeet
- LIITE 3 Psykkisten tarjousten raportointi ja raporttilomakepohja psyykkisestä tarjouksesta
- LIITE 4 Ohjeistus mestaripisteiden jakamisesta sekä Excel-taulukko mestaripisteiden jakamisesta
- LIITE 5 MP-kilpailun tilitysohjeet kilpailunjohtajille
- LIITE 6 Suomen Bridgeliiton standardi
- LIITE 7 Suomen Bridgeliiton konventiokorttipohja
- LIITE 8 Sotkeutuneiden jakojen pisteytykset parikilpailussa
- LIITE 9 Muutoksenhaun käsittely ja muutoksenhakulomakepohja
- LIITE 10 Ohjeistus kvoottien laskemiseen SM-joukkuekilpailussa
- LIITE 11 Ohjeistus kvoottien laskemiseen SM-parikilpailussa
- LIITE 12 Muunnostaulukko ottelun IMP-tulos → Victory Points 4–10 jaon otteluille
- LIITE 13 Muunnostaulukko ottelun IMP-tulos → Victory Points 6–32 jaon otteluille
- LIITE 14 Muunnostaulukko Match Points → Victory Points (10–10) 1–55 jakoa
- LIITE 15 Suomen Bridgeliiton yhteystiedot
- LIITE 16 World Bridge Federationin englanninkielinen konventiokorttipohja
- LIITE 17 MP-kilpailukategoriat ja kilpailumaksut

SUOMEN BRIDGELIITON VIRALLISET KILPAILUMÄÄRÄYKSET

1. Johdanto

Nämä kilpailumääräykset ovat yleiset säännöt kaikkiin Suomessa pidettäviin Suomen Bridgeliiton alaisiin kilpailuihin.

Nämä kilpailumääräykset korvaavat 21.4.2010 päivätyt edelliset SBL:n Kilpailumääräykset. Kilpailumääräyksiin erillisenä osana kuulunut 23.2.2010 SBL:n hallituksen hyväksymä SM-kilpailusäännöstö on näissä kilpailumääräyksissä kirjoitettu osaksi kilpailumääräyksiä, joten nämä kilpailumääräykset korvaavat myös erillisen SM-kilpailusäännösten.

Kilpailumääräykset on jaettu kahteen päälukuun; luvussa 2 esitellään Yleiset määräykset, jotka pääsääntöisesti koskevat kaikkia Suomen Bridgeliiton alaisia kilpailuja ja luvussa 3 esitellään erityiset kilpailukohtaiset määräykset, jotka koskevat yksittäisiä kilpailuja. Luettavuuden sujuvoittamiseksi on Kilpailumääräysten määritelmät siirretty määräysten loppuosaan lukuun 4.

Kilpailumääräyksiin kuuluu seuraavat liitteet: Suomen Bridgeliiton systeemipolitiikka (liite 1), Alertointisäännöstö ja Alertointisäännösten ohjeet (liite 2), Psykkisten tarjousten raportointi ja raporttilomakepohja psyykkisestä tarjouksesta (liite 3), Ohjeistus mestaripisteiden jakamisesta sekä Excel-taulukko mestaripisteiden jakamisesta (liite 4), MP-kilpailujen tilitysohjeet kilpailunjohtajille (liite 5), Suomen Bridgeliiton standardi (liite 6), Suomen Bridgeliiton konventiokorttipohja (liite 7), Sotkeutuneiden jakojen pisteytykset parikilpailussa (liite 8), Muutoksenhaun käsittely ja muutoksenhakulomakepohja (liite 9), Ohjeistus kvoottien laskemiseen SM-joukkuekilpailussa (liite 10), Ohjeistus kvoottien laskemiseen SM-parikilpailussa (liite 11), Muunnostaulukko ottelun IMP-tulos → Victory Points 4–10 jaon otteluille (liite 12), Muunnostaulukko ottelun IMP-tulos → 6–32 jaon otteluille (liite 13), Muunnostaulukko Match Points → Victory Points (10–10) 1–55 jakoa (liite 14), Suomen Bridgeliiton yhteystiedot (liite 15) sekä World Bridge Federationin englanninkielinen konventiokorttipohja (liite 16).

Nämä Suomen Bridgeliiton Kilpailumääräykset koskevat yksinomaan kilpailubridgeä. Kilpailubridgessä pyritään saavuttamaan paras mahdollinen tulos jokaisessa kilpailussa; kilpailuun osallistuessaan pelaajat sitoutuvat pelaamaan koko kilpailun ajan jokaisessa tilanteessa voittaakseen.

Kilpailun tasapuolisuuden takaamiseksi kilpailubridgessä, aina kun se on mahdollista, pyritään pelaamaan valmiiksi monistetuille jaoilla. Niin Vuoden 2017 Kilpailubridgen laki kuin nämä Suomen Bridgeliiton Kilpailumääräykset pyrkivät mahdollistamaan kilpailijoi-

den mahdollisimman tasapuolisen kohtelun. Kilpailun häiriöttömästä sujumisesta vastuussa olevien kilpailunjohtajien ja kaikkien kilpailuihin osallistuvien bridgen pelaajien odotetaan toimivan heidän toimintaansa kohdistuvien määräysten ja ohjeiden lisäksi ilman eri ohjeistusta hyviä tapoja noudattaen ja reilun pelin asennetta toisiaan kohtaan osoittaen.

Huumaavien aineiden käyttäminen, suoritusta mahdollisesti parantavien dopingaineiden käyttö tai väkivaltainen käyttäytyminen bridgekilpailussa eivät kuulu lajiin. Edellämainitunlainen käyttäytyminen johtaa kilpailusta poistamiseen ja johtaa lisäksi kurinpäätöksiin sanktioihin lajin oman kurinpitoproseduurin mukaisesti.

2. Yleiset määräykset

2.1 Kilpailumääräysten soveltamisala

Nämä kilpailumääräykset ovat yleiset säännöt kaikkiin Suomessa pidettäviin Suomen Bridgeliiton alaisiin kilpailuihin: SBL:n järjestämiin Suomen mestaruuskilpailuihin ja SBL:n myöntämin oikeuksin järjestettyihin MP-kilpailuihin. Myös kaikki johdannossa mainitut liitteet ovat osa Kilpailumääräyksiä.

Nämä SBL:n Kilpailumääräykset eivät koske SBL:n jäsenkerhojen järjestämiä kilpailuja, kuten esim. kerhojen jäsenilleen järjestämiä kerhokilpailuja tms. kilpailuja, ellei kyseinen kerho tee erikseen päätöstä näiden SBL:n Kilpailumääräysten noudattamisesta omissa kilpailuissaan. SBL:n jäsenkerhojen järjestämässä kilpailussa toimiva kilpailunjohtaja on kuitenkin toiminnassaan sidottu Vuoden 2017 Bridgelakiin.

Näissä SBL:n Kilpailumääräyksissä viitattu ”Vuoden 2017 Kilpailubridgen laki” tarkoittaa Maailman Bridgeliiton (World Bridge Federation, WBF) alkuteoksen ”2017 Laws of Duplicate Bridge” suomennosta ”Vuoden 2017 Kilpailubridgen laki”.

Suomen Bridgeliitto voi antaa kilpailuihin erillismääräyksiä. Mikäli nämä määräykset ja kilpailunjärjestäjän antamat kilpailukohtaiset erillismääräykset ovat ristiriidassa keskenään, kilpailussa noudatetaan Suomen Bridgeliiton antamia kilpailukohtaisia erillismääräyksiä.

Suomen Bridgeliiton alaisen kilpailun kilpailunjärjestäjä (esim. liiton jokin piiri tai SBL:n jokin jäsenkerho) voi SBL:n hallituksen luvalla antaa järjestämäänsä kilpailuun erillismääräyksiä. Tällaisesta ohjeistuksesta antaa tarvittaessa opastusta SBL:n Kilpailutoimikunta.

Suosittelava tapa toimia on joko

- a) antaa kilpailuun erilliset kilpailumääräykset. Tällöin on eriteltävä, millä tavoin erilliset kilpailumääräykset eroavat SBL:n virallisista kilpailumääräyksistä. Tai
- b) antaa kilpailua varten erillinen kilpailuohje, joka täydentää näitä virallisia kilpailumääräyksiä.

2.2 Kilpailumääräyksistä päättäminen

Suomen Bridgeliiton Kilpailumääräykset on hyväksyttävä liiton kokouksessa.

2.2.1 Liiton kokous

Suomen Bridgeliiton liiton kokous käsittelee SBL:n hallituksen esityksen SBL:n Kilpailumääräyksiksi yhtenä kokonaisuutena ja joko hyväksyy sen sellaisenaan, hyväksyy sen muutoksin tai jättää Kilpailumääräykset hyväksymättä ja palauttaa ne takaisin SBL:n hallitukselle muutosehdotuksin. Tällöin aiemmin käytössä olleet Kilpailumääräykset säilyvät voimassa.

SBL:n hallituksen on varattava jäsenkerhoille riittävästi aikaa tutustua uusittuihin Kilpailumääräyksiin, jotta jäsenkerhojen mahdolliset muutosehdotukset SBL:n hallituksen esitykseen ehdittäisiin käsitellä hallituksen kokouksessa ennen liiton kokousta.

Liiton kokouksessa tehdyt muutosesitykset pääsääntöisesti palautetaan liiton hallituksen käsittelyyn. SBL:n hallitus voi kuitenkin antaa SBL:n puheenjohtajalle valtuudet hyväksyä liiton kokouksessa tehdyt vähäiset muutosesitykset tai se voi pitää hallituksen kokouksen liiton kokouksen aikana ja käsitellä asian. Merkittävät muutokset Kilpailumääräyksiin on kuitenkin tehtävä niin, että esitys on myös ilman kokousedustajaa olevien kerhojen tiedossa.

Ellei liiton kokous asiasta erikseen muuta päätä, viimeksi liiton kokouksessa hyväksytyihin Kilpailumääräyksiin SBL:n hallituksen hyväksynnällä tehdyt muutokset säilyvät osana Kilpailumääräyksiä.

SBL:n Kilpailumääräykset on tarkistettava liiton kokouksessa vähintään kolmen vuoden välein.

Tästä määräyksestä huolimatta kulloinkin voimassa olevat SBL:n Kilpailumääräykset säilyttävät virallisen statuksensa kunnes ne joko hyväksytään uudelleen tai korvataan uusilla Kilpailumääräyksillä liiton kokouksessa.

2.2.2 Suomen Bridgeliiton hallitus

Suomen Bridgeliiton hallitus huolehtii SBL:n Kilpailumääräysten päivittämisestä, ylläpitämisestä ja tarvittaessa SBL:n Kilpailumääräysten muuttamisesta.

Tämän tarkoituksen toteuttamiseksi SBL:n hallitus nimeää vuosittain SBL:n Kilpailutoimikunnan, jonka tarkemmat tehtävät antaa SBL:n hallitus.

SBL:n hallitus voi harkintansa mukaan nimetä Kilpailumääräysten päivittämistä, ylläpitämistä ja mahdollista Kilpailumääräysten valvomista tai tulkitsemista varten avukseen myös muita erillisiä toimihenkilöitä tai toimielimiä. Tällöin

on SBL:n hallituksen rajattava kunkin yksittäisen toimijan tehtävät siten, että ne eivät ole ristiriidassa keskenään.

SBL:n hallituksen hyväksymät SBL:n Kilpailumääräysten muutokset, tarkennukset tai täsmennykset ovat voimassa siihen saakka, kunnes ne käsitellään SBL:n liittokokouksessa, jossa vahvistetaan muuttuneet SBL:n Kilpailumääräykset.

SBL:n hallituksen vastuulla on huolehtia Kilpailumääräysten liitteen nro 15, *Suomen Bridgeliiton yhteystiedot*, tietojen ajantasaisuudesta ja päivittämisestä. Näihin muutoksiin ei kysytä SBL:n liittokokouksen lupaa.

2.2.3 Suomen Bridgeliiton Kilpailutoimikunta

Suomen Bridgeliiton Kilpailutoimikunta toimii SBL:n hallituksen alaisena toimielimenä, jonka tehtävänä on, muiden SBL:n hallituksen sille mahdollisesti asettamien tehtävien lisäksi:

- a) valvoa SBL:n Kilpailumääräysten noudattamista,
- b) huolehtia SBL:n Kilpailumääräysten ylläpidosta ja tarvittaessa esittää muutoksia SBL:n hallitukselle ja SBL:n liittokokoukselle. SBL:n Kilpailutoimikunnalla on lisäksi oikeus antaa SBL:n Kilpailumääräyksistä poikkeavia kilpailukohtaisia erillismääräyksiä,
- c) toimia tiiviissä yhteistyössä SBL:n hallituksen kanssa ja toimia SBL:n hallituksen antamien ohjeiden ja määräysten mukaisesti, tarvittaessa omaa toimintaansa muuttaen.

Mikäli SBL:n hallitus nimeää muita erillisiä toimihenkilöitä tai toimielimiä, joiden tehtävät sivuavat SBL:n Kilpailutoimikunnan tehtäviä, kuten esim. SBL:n Pääkilpailunjohtajan tai SBL:n Kilpailuvastaavan/SBL:n Kilpailujärjestelyvastaavan, on SBL:n Kilpailutoimikunnan toimittava SBL:n hallituksen ohjeistuksen mukaisesti tiiviissä yhteistyössä kyseisten toimihenkilöiden tai toimielinten kanssa.

Yleisellä tasolla SBL:n Kilpailutoimikunta

- a) tukee SBL:n jäsenkerhoja MP-kilpailujen järjestämisessä,
- b) ohjeistaa ja valvoo kilpailunjohtajien toimintaa (yhteistoiminnassa SBL:n Pääkilpailunjohtajan kanssa, mikäli SBL:n hallitus on SBL:n Pääkilpailunjohtajan nimennyt),
- c) kehittää ja edistää bridgen kilpailutoimintaa Suomessa kaikin toimikunnan käytettävissä olevin voimavaroin.

2.3 Kilpailujen järjestämis- ja osallistumisoikeudet

Suomen Bridgeliitto järjestää vuosittain hallituksen vahvistamat SM-kilpailut, Suomen Cup -kilpailun sekä MP-kilpailuja. Lisäksi SBL myöntää kerhoille oikeuden järjestää MP-kilpailuja, tukikilpailuja ja MP-kilpailuja erikseen nimettyä tarkoitusta varten.

Saadakseen osallistua mestaripistekilpailuihin on pelaajan oltava jonkin SBL:n jäsenkerhon jäsen, josta jäsenkerho on maksanut liitolle jäsenmaksun (pelaaja voi myös liittyä kilpailun järjestävän kerhon jäseneksi pelipaikalla ja maksaa jäsenmaksun kilpailunjohtajalle, joka tilittää jäsenmaksun edelleen SBL:lle), tai jonkin muun WBF:n alaisen liiton pelaaja. Lisäksi osallistumisoikeus on liiton kunniajäsenillä.

Kilpailukohtaiset erillismääräykset ja poikkeukset tai lisärajoitukset näihin yleissääntöihin on eri kilpailujen osalta lueteltu luvussa 3. Mahdollisista poikkeuksista kilpailukohtaisiin osallistumisoikeuksiin päättää SBL:n Kilpailutoimikunta.

Ellei kilpailukohtaisissa erillismääräyksissä toisin sanota, joukkueella voi joukkuekilpailussa olla varsinaisia pelaajia 4–6. Mahdollisista poikkeuksista tähän yleissääntöön päättää SBL:n Kilpailutoimikunta.

2.3.1 Suomen mestaruuskilpailut

SBL järjestää vuosittain seuraavat SM-kilpailut:

- i. Avoin joukkuekilpailu
- ii. Avoin parikilpailu
- iii. Avoin Swiss-parikilpailu
- iv. Mixed-parikilpailu
- v. Mixed-joukkuekilpailu
- vi. Naisten parikilpailu
- vii. Senioreiden parikilpailu
- viii. Senioreiden joukkuekilpailu
- ix. Veteraanien parikilpailu
- x. Junioreiden parikilpailu
- xi. Junioreiden joukkuekilpailu
- xii. Parikilpailu B-mestaruudesta
- xiii. Joukkuekilpailu B-mestaruudesta
- xiv. Suomen Cup -kilpailu

SBL voi halutessaan jättää jonkin kilpailuista järjestämättä tai järjestää myös muunlaisia SM-kilpailuja. (Suomen Cup -kilpailu rinnastetaan SBL:n toimintakertomuksessa SM-kilpailuksi, vaikka se ole virallinen SM-kilpailu.)

2.3.2 Mestaripestekilpailut

SBL myöntää jäsenkerhoilleen oikeuden järjestää mestaripestekilpailuja. Kilpailukokonaisuuteen kuuluu kolme kilpailua seuraavista vaihtoehdoista: mixed-kilpailu, henkilökohtainen kilpailu, IMP-parikilpailu, parikilpailu ja joukkuekilpailu. Yksittäinen mestaripestekilpailu on mahdollista peluuttaa useammista istunnoista (sessioista) koostuvana kilpailuna, jossa jaetaan mestaripesteitä sekä kokonaiskilpailusta että kustakin osakilpailusta erikseen.

Mitään kilpailumuotoa ei saa peluuttaa kuin kerran, paitsi jos jäsenkerho järjestää ns. Warm Up-kilpailun, jossa pelataan normaalia MP-kilpailua vähemmän jakoja. Tätä kilpailua ei lasketa mukaan kolmen MP-kilpailun kilpailukokonaisuuteen, mutta sen järjestämiseen tarvitaan kuitenkin SBL:n lupa.

Mikäli järjestävä kerho haluaa poiketa normaalista kilpailukokonaisuudesta esim. vaihtamalla yhden yllä esitetystä vaihtoehdoista kansainväliseen simultaanikilpailuun ja jakaa siitä mestaripesteitä, on lupaa muutokseen haettava SBL:n Kilpailutoimikunnalta.

Kerho voi hakea Kilpailutoimikunnalta lupaa järjestää ylimääräisiä MP-kilpailuja, mikäli siihen on perusteltu syy, esim. pitkään jatkunut perinne tai kilpailujen pitoajankohtana olevat pyhät (loppiainen, pääsiäinen, helatorstai yms.).

SBL vahvistaa vuosittain maksun pelaajaa kohden, jonka järjestävä kerho tilittää liitolle MP-kilpailumaksuna sekä prosenttiosuuden kilpailijoilta perittävää pelimaksusta, joka järjestävän kerhon on vähintään palautettava kilpailijoille palkintoina. Voimassa olevat tilitysohjeet ovat liitteessä 5.

2.3.3 Tukikilpailut

SBL:n jäsenkerhot voivat järjestää vuosittain yhden MP-tukikilpailun johonkin määritellyyn bridgeä valtakunnallisesti edistävään tarkoitukseen. Mikäli kerho tilittää vuodessa kerhoilloistaan enemmän kuin 1500 voittopistettä, on kerholla oikeus järjestää kaksi tukikilpailua vuodessa.

Kerho voi itse päättää kohteen, jota kilpailulla tuetaan. Tuettava kohde on ilmoitettava kilpailukutsussa. Kilpailutoimikunta voi kuitenkin evätä oikeuden tukikilpailun järjestämiseen, jos se katsoo, ettei tuettava kohde edistä bridgeä valtakunnallisesti.

Kerätystä pelimaksusta kerho voi maksaa kohtuullisen korvauksen kilpailunjohtajalle sekä palkinnot SBL:n tukikilpailuille vahvistaman ohjeen mukaisesti. Mikäli kilpailusta aiheutuu järjestävälle kerholle muita kohtuullisia kuluja (esim. pelitilan vuokra), voidaan ne vähentää saaduista kilpailumaksuista. Kertyneiden kilpailumaksujen netto on tilitettävä suoraan tuettavan kohteen hyväksi.

2.3.4 Muut kilpailut

Jäsenkerhot voivat anoa Kilpailutoimikunnalta MP-kilpailujen järjestämisoikeuksia erikseen nimettyä tarkoitusta varten. Näitä ovat mm. kerhon oman merkkipäivän kunniaksi pidettävä juhlakilpailu, kerhon pitkäaikaisen jäsenen kunniaksi järjestettävä juhlakilpailu tai hyväntekeväisyyskilpailu, jonka tuotto ohjataan yleishyödylliseen tarkoitukseen. SBL:n Kilpailutoimikunta arvioi voiko esitettyyn tarkoitukseen myöntää MP-kilpailujen järjestämisoikeuden. Kilpailun pelimaksut tilitetään MP-kilpailujen tilitysohjeen mukaisesti, kuitenkin niin ettei kilpailu saa tuottaa kerholle voittoa vaan kerhon osuus on siirrettävä palkintorahoiksi.

Muista kilpailuista: Kansainväliset simultaanikilpailut, kansalliset simultaanikilpailut, haasteottelut ja Rally-kilpailut, katso tarkemmin luku 3.

2.3.4.1 Istunto eli sessionkilpailut

Istuntokilpailut koostuvat kahdesta tai useammasta vähintään 16 jaon istunnosta. Kilpailun järjestäjän on annettava kilpailun järjestämiseen näiden määräysten 2.1 a):n tarkoittamat erilliset kilpailumääräykset. Niistä on selvittävä millä tavalla kilpailun voittaja ratkaistaan. Mahdollisuuksia on useita henkilökohtaisesta voitosta parikohtaiseen voittoon. Jos istuntoja ei tarvitse pelata saman partnerin kanssa, tulee yleensä kyseeseen henkilökohtainen kokonaiskilpailu. Myös osakilpailujen laskentamenetelmissä voidaan varioida istuntojen yhteispistelaskusta, istuntojen prosettituloksen tai vaikka antamalla osakilpailuista sijoituspisteitä.

2.3.5 Kurinpito

Ellei näissä Kilpailumääräyksissä muuta lue tai Suomen Bridgeliiton kokous tai Suomen Bridgeliiton hallitus toisin päättä, sovelletaan kaikissa Suomen Bridgeliiton järjestämissä tai sen luvalla järjestettävissä kilpailuissa kulloinkin voimassa olevia Suomen Bridgeliiton kokouksen vahvistamia kurinpitoa koskevia määräyksiä.

Kilpailuun osallistumisen edellytys on, että pelaaja hyväksyy kurinpitoa koskevat määräykset ja menettelyt.

2.3.6 Sukupuolikategorioiden määrittely

SBL lähtee kilpailumääräyksiensä sukupuolikategorioiden määrittelyssä sukupuolen moninaisuudesta. Jokaisella on oikeus itse määrittellä sukupuolensa omalla ilmoituksella ja muilla tavoin tai olla määrittelemättä minkäänlaista sukupuolta.

Vaikka SBL lähtee sukupuolen moninaisuudesta, WBF ja EBL noudattavat kilpailuissaan omia käytäntöjään, jotka voivat olla SBL:n käytännöistä poikkeavia. WBF:n tai EBL:n kilpailuihin valittavilta joukkueilta vaaditaan WBF:n tai EBL:n mukainen sukupuoli-identiteetti sellaisissa kilpailuissa, joissa sukupuoli-identiteetillä on merkitystä.

SBL:n alaisia kilpailuita, joissa sukupuolella on merkitystä, ovat naisten kilpailut ja mixed-kilpailut. Naisten kilpailussa parin molempien pelaajien itsemäärittelemän sukupuolen tulee olla nainen. Mixed-kilpailussa parin toisen pelaajan itsemäärittelemä sukupuoli tulee olla nainen ja toisen pelaajan itsemäärittelemän sukupuolen tulee olla jokin muu.

SBL edistää yhdenvertaisuutta omissa kilpailuissaan ja ylemmissä lajiliitoissa eli EBL:ssä ja WBF:ssä.

2.4 Voittajan määrääminen eri kilpailumuodoissa

Tässä on lueteltuna voittajan määräytyminen tavallisimpien kilpailumuotojen osalta. Muiden kilpailumuotojen, kuten esim. Board a Match -kilpailun tai Patton-kilpailumuodon osalta tarkemmasta ohjeistuksesta on vastuussa SBL:n Kilpailutoimikunta.

2.4.1 Pari- ja henkilökohtainen kilpailu

Milloin tasatulosten välillä on tehtävä ero, on jokainen tasatuloksen saavuttaneiden pelaama jako otettava huomioon riippumatta siitä, ovatko he pelanneet samat vai eri jaot taikka pelanneet samassa tai eri ryhmässä. Jaoista, jotka kaksi tai useammat tasatuloksen saavuttaneet kilpailijat ovat pelanneet (tämä sisältää myös kaikki määrätyt prosenttipistetulokset), annetaan kilpailijalle kaksi pistettä jakoa kohden tuloksesta, joka on parempi kuin jonkun muun tasatulokseen päättyneen kilpailijan, ja yksi piste samasta tuloksesta. Jaoista, jotka vain yksi tasatulokseen päätynyt kilpailija on pelannut, annetaan hänelle kaksi pistettä keskipelin ylittävästä pistetuloksesta, yksi piste keskituloksesta ja 0 pistettä keskipelin alittavasta pistetuloksesta. Tasatulok-

seen päätyneistä kilpailijoista voittaa se, joka saa näin laskettuja pisteitä eniten.

Pääsääntö MP-kilpailuissa on, että tasatulosten välillä tehdään ero. Kilpailunjärjestäjä voi myös päättää, että tasatilanteessa eroa ei tehdä tai että esim. näin tehdään ainoastaan kilpailun voittajan selvittämiseksi. Tämä päätös on kerrottava kilpailijoille viimeistään kilpailun alkaessa.

2.4.2 Joukkuekilpailu ja joukkuekilpailulaskennalla pelattava parikilpailu

- 1) Jos vain kaksi joukkuetta on saavuttanut tasatuloksen ratkaisevat
 - a) keskinäisen ottelun IMP-pisteet.
 - b) Jos nämä ovat tasan tai jos joukkueet eivät ole kohdanneet toisiaan, ratkaisee saavutettujen IMP-pisteiden nettotulos.
 - c) Jos tämäkin on tasan, ratkaisee saavutettujen plus- ja miinus-IMP-pisteiden suhde eli kvootti. Kvootti lasketaan joukkuekilpailussa seuraavasti: joukkueen +IMP-pisteet / joukkueen –IMP-pisteet. Mitä suurempi luku, sitä parempi.
 - d) Mikäli myös joukkueiden kvootti on sama, ratkaisee sijoituksen arpa, ellei kilpailunjärjestäjä ole antanut kilpailusta erillistä tästä poikkeavaa määräystä.
 - e) Mikäli kyse on karsintakilpailusta tai Cup-ottelusta, jossa kaksi joukkuetta pelaa vastakkain, ratkaistaan tasatilanteessa joukkueiden välinen paremmuus pääsääntöisesti pelaamalla neljän (4) jaon uusintaottelu, ja jos tämänkin ottelun tulos on tasan, niin pelataan neljän (4) jaon uusintaotteluita kunnes joukkueiden välille saadaan vähintään yhden (1) IMP-pisteen ero. Jos kilpailunjärjestäjä on antanut erillisen tästä poikkeavan määräyksen joukkueiden välisen paremmuuden selvittämiseksi, on kuitenkin sitä noudatettava.
 - f) Mikäli kyse on kilpailusta, johon osallistuu useampia joukkueita, ja kyse on samalla karsintakilpailusta, eikä edellä kerrotut kohdat a) – e) ole ratkaisseet joukkueiden paremmuutta, ratkaisee joukkueiden paremmuuden arpa, ellei kilpailunjärjestäjä ole antanut kilpailusta erillistä tästä poikkeavaa määräystä. (ks. esim 3.1.5. SM-joukkuekilpailun semifinaalikelpailun joukkueiden välisen paremmuuden ratkaiseminen.)
- 2) Jos kolme tai useampia joukkueita päätyy samaan tulokseen, ratkaisee joukkueiden keskinäisen järjestyksen
 - a) keskinäisten otteluiden ottelupisteiden summa. Mikäli joukkueiden keskinäisten otteluiden ottelupisteiden summa on tasan, tarkastellaan seuraavaksi joukkueiden keskinäisten otteluiden plus- ja mi-

- nusimppien erotusta, ja mikäli tämäkin on tasan, tarkastellaan seuraavaksi joukkueiden keskinäisten otteluiden IMP-pisteiden kvoottia.
- b) Jos nämä ovat tasan tai jos kaikki tasatulokseen päätyneet joukkueet eivät ole kohdanneet toisiaan, ratkaisee
 - c) saavutettujen IMP-pisteiden nettotulos.
 - d) Jos tämäkin on tasan, ratkaisee saavutettujen plus- ja miinus-IMP-pisteiden suhde eli kvootti. Kvootti lasketaan joukkuekilpailussa seuraavasti: joukkueen +IMP-pisteet / joukkueen-IMP-pisteet. Mitä suurempi luku, sitä parempi.
 - e) Mikäli kilpailunjärjestäjä ei ole antanut kilpailusta erillistä tästä poikkeavaa määräystä, ratkaisee tällaisessa tasatilanteessa joukkueiden keskinäisen paremmuuden arpa.
- 3) Suomen joukkue mestaruuden voittajan selvittäminen joukkueiden keskinäisessä tasatilanteessa:
- Suomen joukkue mestaruutta ei ratkaista arvalla, oli sitten kyse Avoimesta Suomen joukkue mestaruudesta, Mixed-SM-joukkuekilpailusta, Senioreiden Suomen mestaruusjoukkuekilpailusta, Junioreiden Suomen mestaruusjoukkuekilpailusta tai jostakin muusta Suomen joukkue mestaruuskilpailusta, jonka Suomen Bridgeliitto järjestää.
- a) Mikäli kaksi joukkuetta päätyy tasatilanteeseen, jossa joukkueiden välistä kvoottia myöten kaikki on tasan, ei voittajaa ratkaista arvalla, vaan pelataan neljän (4) jaon uusintaotteluita niin kauan kunnes joukkueiden kesken saadaan vähintään yhden (1) IMP-pisteen välinen ero.
 - b) Mikäli useampi kuin kaksi joukkuetta päätyy kilpailun päättyessä tasapisteisiin, menetellään seuraavasti:
Mikäli kolme joukkuetta on kilpailun loppuessa päätenyt samaan ottelupistemäärään, tarkastellaan ensisijaisesti 1) joukkueiden keskinäisiä otteluita. Joukkueiden keskinäisen sijoituksen ratkaisee tällöin a) joukkueiden keskinäisistä otteluista saamat ottelupisteet, b) mikäli nämä ovat tasan kahden joukkueen kesken, siirrytään seuraavaksi tarkastelemaan joukkueiden keskinäistä ottelua jne. Mikäli kaikki kolme joukkuetta ovat saavuttaneet myös keskinäisistä otteluista saman ottelupistemäärän, ratkaisee seuraavaksi joukkueiden keskinäisistä otteluista saamien plus- ja miinusimppien erotus, ja mikäli tämäkin on tasan, joukkueiden keskinäisten otteluiden IMP-pisteiden kvootti, 2) mikäli vielä tämän tarkastelun jälkeen tilanne on tasan, ratkaisee seuraavaksi joukkueiden kaikista otteluista yhteenlaskettujen plus- ja miinusimppien erotus, sekä 3) tämänkin ollessa tasan ratkaisee kaikkien IMP-pisteiden kvootti.
 - c) Mikäli neljä tai useampia joukkueita päätyy kilpailun loppuessa samaan ottelupistemäärään, menetellään sijoitusten ratkaisemiseksi samoin kuin kolmen joukkueen päättyessä samaan ottelupistemäärään. Mikäli joukkueiden keskinäisiä ottelupisteitä vertailtaessa ei

löydetä yhtä voittajajoukkuetta, pyritään ottelupisteitä vertailemalla saamaan selville kaksi tai useampia joukkueita, jotka ovat saavuttaneet kaikkien vertailtavina olevien joukkueiden keskinäisistä otteluisista eniten ottelupisteitä. Mikäli tällä tavoin on löydettävissä pienempi joukkueiden ryhmä, siirrytään tällöin tarkastelemaan tämän pienemmän ryhmän keskinäisiä otteluita kuten edellä on esitetty.

2.4.3 Cup-ottelut

Jos pelattavaksi määrätyn jakomäärän jälkeen joukkueilla on tasan yhtä monta IMP-pistettä, niin ottelussa pelataan neljän (4) jaon jatkoajoja, kunnes neljän pelatun jaon jälkeen toisella joukkueella on vähintään yksi (1) IMP-piste enemmän kuin toisella.

2.4.4 Poikkeukset

Kilpailunjärjestäjällä on oikeus vahvistaa noudatettavaksi edellä mainituista määräyksistä poikkeavia määräyksiä tasatulokseen päättyneissä pari-, joukkue-, istunto- tai henkilökohtaisessa kilpailussa kilpailun voittajan määräämiseksi. Tästä on ilmoitettava pelaajille ennen kilpailun alkamista.

2.4.5 Protestiaika ja kilpailutulosten lopullisuus

BL92§: ”Oikeus muutoksenhakuun kilpailunjohtajan päätöksestä päättyy 30 minuutin kuluessa siitä, kun viralliset tulokset on asetettu näkyviin tarkastettaviksi, ellei kilpailunjärjestäjä ole asettanut muuta määräaika.”

Sellaisten kilpailujen, joita ei pelata barometrina ja joissa kaikki tulokset kirjataan Bridgematella tai vastaavanlaisella reaaliaikaisella tuloslaskentalaitteistolla, oikaisuaika päättyy kuitenkin 10 minuutin kuluttua tulosten julkistamisesta edellyttäen, että tulosten ripeälle tarkastukselle on olemassa kunnolliset edellytykset.

Barometrina pelattavan kilpailun oikaisuaika päättyy 5 minuuttia tulosten julkistamisesta edellyttäen, että tulosten ripeälle tarkastukselle on olemassa kunnolliset edellytykset.

Muutoksenhaun määräaika koskee myös tulosten lopullisuutta. Mahdollista lisäohjeistusta asiasta antaa SBL:n hallitus tai SBL:n hallituksen erikseen valtuuttamana SBL:n Kilpailutoimikunta.

2.4.6 Muutoksenhaku lopputulokseen vaikuttavasta kilpailunjohtajan ratkaisusta

Muutoksenhausta, ks. tarkemmin 2.9. Ratkaisut ja valitukset.

Ellei juryä ole nimetty ja jos jokin kilpailun lopputulokseen vaikuttava kilpailunjohtajan ratkaisu on kiistetty, ei mestaripisteitä ja palkintoja saa jakaa, ennen kuin SBL:n lakitoimikunta on antanut asiassa päätöksen tai on selvinyt, että SBL:n lakitoimikunnalle ei ole suullisesta tulosten kiistämisestä huolimatta esitetty kirjallista muutoksenhakua määräajassa. Tämä valitus Lakitoimikunnalle on tehtävä kilpailuja seuraavan toisen arkipäivän kuluessa kilpailun päättymisestä.

Kilpailun lopputulokseen vaikuttavan kilpailunjohtajan ratkaisun kiistämiseksi riittää, että joukkueen kapteeni, pari tai pelaaja ilmoittaa ennen palkintojenjakoa vaativansa kiistanalaisessa asiassa SBL:n lakitoimikunnan ratkaisua.

Jos jury on nimetty ja antanut ratkaisun kilpailunjohtajan kiistetystä ratkaisusta, saa mestaripisteet ja palkinnot jakaa kilpailun päätyttyä. Tämä ei kuitenkaan estä muutoksenhakua SBL:n lakitoimikuntaan, jonka myöhemmin antama päätös määrittää kilpailun lopulliset tulokset. Mestaripisteiden ja palkintojen jako on siinä tapauksessa oikaistava jälkikäteen. Tällöinkin valitus SBL:n lakitoimikunnalle on tehtävä kilpailuja seuraavan toisen arkipäivän kuluessa kilpailujen päättymisestä.

2.5 Mestaripisteet ja palkinnot

Joukkuekilpailussa, parikilpailussa ja henkilökohtaisessa kilpailussa jaetaan mestari- ja voittopisteet tasatuloksen saavuttaneiden kesken tasan riippumatta vertailun tuloksesta, ellei kilpailunjärjestäjä asiasta toisin määrää. Tällainen määräys on annettava kilpailijoiden tietoon ennen kilpailun alkamista.

2.5.1 Suomen mestaruuskilpailut

Virallisissa Suomen mestaruuskilpailuissa kolme ensimmäiseksi sijoittunutta paria tai joukkuetta palkitaan kulta-, hopea- ja pronssimitalein. Suomen Cup -finalistit palkitaan kulta- ja hopeamitalein.

Suomen mestaruuskilpailuissa ja Suomen Cupissa jaetaan stipendejä sekä mestaripisteitä SBL:n hallituksen hyväksymällä tavalla. (SM-kilpailuissa kaikki mitalistit palkitaan vähintään 0,10 mestaripisteellä, vaikka SBL:n vahvistaman mestaripistetaulukon mukaan ei annettaisi näin monta mestaripistettä.)

2.5.2 Mestaripestekilpailut

MP-kilpailuissa menestyneille kilpailijoille jaetaan mestaripesteitä SBL:n vahvistamien pari- ja joukkuekilpailun mestaripestetaulukon mukaan (liite 4).

Ellei kilpailumääräyksissä toisin todeta tai SBL:n kilpailutoimikunta kilpailukohtaisesti asiasta muuta päättä, painotetaan joukkuekilpailussa viisi- ja kuusihenkisen joukkueen mestaripesteet pelaajamäärän mukaan kertoimilla 4/5 ja 4/6.

Henkilökohtaisessa kilpailussa mestaripesteitä jaetaan parikilpailun mestaripestetaulukkoa käyttäen kertoimella 0,6.

Mikäli kilpailussa pelataan vähemmän kuin 40 jakoa, suhteutetaan mestaripesteet jakomäärään (pelattu jakomäärä / 40 x mestaripestetaulukon mestaripesteet). Mikäli yksipäiväisessä mestaripestekilpailussa pelataan korkeintaan 48 jakoa, kilpailusta jaettavat mestaripesteet eivät korotu. Mikäli kilpailussa pelataan enemmän kuin 48 jakoa, jaetaan kilpailusta mestaripesteitä kertoimella peluutettujen jakojen lukumäärä / 48. Yksipäiväisestä kilpailusta ei saa ilman Suomen Bridgeliiton Kilpailutoimikunnan erillistä päätöstä jakaa enempää kuin puolitoistakertaiset mestaripesteet.

Kaksi- tai useampipäiväisissä tapahtumissa lasketaan keskiarvo päivittäin pelatuista jaoista ja jos tämä keskiarvo on yli 48, tulee jakomäärän lisäkerroin ottaa käyttöön.

Kilpailussa peluutettavien jakojen vähäinen lukumäärä on kerrottava kilpailijoille etukäteen, mikäli normaalissa mestaripestekilpailussa peluutetaan vähemmän kuin 40 jakoa.

Kilpailussa peluutettavien jakojen vähäisen lukumäärän (alle 40 jakoa) on vaikutettava kilpailumaksuihin niitä alentavasti. (Ks. kuitenkin liite 17 MP-kilpailukategoriat ja kilpailumaksut: joillakin pöytämäärillä 39 tai 38 jaon mestaripestekilpailun järjestäminen on sallittua ilman että kilpailumaksua olisi alennettava.)

Kaksi- tai useampipäiväisissä tapahtumissa mestaripesteet jaetaan käyttämällä painotuskerrointa 1,5, mikäli jajoja on pelattu vähintään 70. (Ks. tarkemmin liite 4, Mestaripesteiden jakaminen.)

Poikkeuksia normaalipituisiin vähintään 40 jaon mestaripestekilpailuihin ovat ns. lyhyet mestaripestekilpailut, joita ovat a) iltakilpailut, jotka alkavat klo 17 tai myöhemmin, b) ns. Warm Up -kilpailut jotka yleensä järjestetään jonkin

isomman kilpailun/turnauksen yhteydessä, sekä c) istunto/sessionkilpailut, jotka koostuvat useammasta kuin yhdestä osakilpailusta.

Iltakilpailuissa on pelattava vähintään 30 jakoa. Mikäli niissä pelataan vähemmän jakoja kuin 30, suhteutetaan kilpailussa jaettavat mestaripisteet jakomäärään (pelattu jakomäärä / 30 x mestaripistetaulukon mestaripisteet). Mikäli iltakilpailuissa pelataan yli 30 jakoa, tämä ei vaikuta kilpailussa jaettavaan mestaripisteisiin niitä nostavasti.

Ilman kilpailutoimikunnan lupaa mestaripisteitä ei voida jakaa lainkaan, jos iltakilpailussa pelataan alle 26 jakoa. Jakojen vähäinen lukumäärä on kerrottava kilpailijoille etukäteen, mikäli iltakilpailussa pelataan alle 30 jakoa. Jakojen vähäisen määrän (alle 30) on vaikutettava kilpailumaksuihin niitä alentavasti.

Warm Up-kilpailussa tai istunto/sessionkilpailussa on pelattava vähintään 16 jakoa. Tämä jakomäärä tarkoittaa tässä pelattujen jakojen minimimäärää, jossa ei ole mukana lepokierroksia. Mikäli Warm Up -kilpailussa pelataan vähemmän kuin 30 jakoa, suhteutetaan kilpailussa jaettavat mestaripisteet jakomäärään (pelattu jakomäärä / 30 x mestaripistetaulukon mestaripisteet). Mikäli Warm Up -kilpailussa pelataan yli 30 jakoa, tämä ei vaikuta kilpailussa jaettavaan mestaripisteisiin niitä nostavasti.

Mikäli Warm Up -kilpailussa pelataan vähemmän kuin 21 jakoa, on jakojen vähäinen lukumäärä kerrottava kilpailijoille etukäteen. Jakojen vähäisen määrän (alle 21 jakoa) on vaikutettava kilpailumaksuihin niitä alentavasti.

Istunto/sessionkilpailussa pelataan aina vähintään 32 jakoa (2 x 16 jakoa). Mestaripisteitä jaetaan 0,6:n kertoimella sekä kustakin istunnosta että kokonaistuloksesta. Kustakin istunnosta saatava mestaripistemäärä lasketaan suhteuttamalla istunnon jakomäärä 30 jakoon ($0,6 \times \text{jakomäärä} / 30 \times \text{mestaripistetaulukon mestaripisteet}$).

Istunto/sessionkilpailun kokonaistuloksesta saatava mestaripistemäärä suhteutetaan normaalikilpailuiden tapaan kaikkien istuntojen jaot 40 jakoon. Jos pelattavia jakoja on alle 40, jaetaan mestaripisteitä $0,6 \times \text{jakojenmäärä} / 40 \times \text{mestaripistetaulukon mestaripisteet}$. 40-48 jakoa $0,6 \times \text{mestaripistetaulukon mestaripisteet}$ ja yli 48 jakoa $0,6 \times \text{jakojenmäärä} / 48 \times \text{mestaripistetaulukon mestaripisteet}$.

Useammalle päivälle jaetun istunto/sessionkilpailun kokonaistuloksesta saatava mestaripistemäärä saa hyvityskertoimen kuten muutkin normaalikilpailut ja jakomääräkertoimen, mikäli pelattujen jakojen määrä on riittävä. Ks. Kilpailumääräykset LIITE 4.

Mestari pisteitä ei jaeta, jos parikilpailussa on vähemmän kuin kuusi (6) paria, joukkuekilpailussa vähemmän kuin kolme (3) joukkuetta tai henkilökohtaisessa kilpailussa vähemmän kuin 12 pelaajaa. Piirin joukkuemestaruuskilpailussa jaetaan mestari pisteet määrätystä suhteesta myös kahden joukkueen osallistuessa.

MP-kilpailussa jaetaan palkintoina vähintään SBL:n liittokokouksen vahvistama osuus pelimaksuista. Kilpailunjohtaja voi hyväksyä kilpailussa jaettavan tavarapalkinnon vähennettäväksi kilpailussa jaettavasta rahapalkintomäärästä. Kilpailussa voidaan jakaa myös muita palkintoja.

Mestari pistekilpailuista jaettavat mestari pisteet on laskettava kahden desimaalin tarkkuudella (normaaleja pyöristyssääntöjä noudattaen).

2.5.3 Mestari pisteiden ja mitalien jako SM- ja MP-kilpailuissa

Saavuttaakseen SM- tai MP-kilpailussa mestari pisteitä tai mitalin on pelaajan pelattava vähintään $\frac{1}{3}$ kilpailussa pelattavaksi määrättyjen jakojen lukumäärästä.

Tähän $\frac{1}{3}$:n yleissääntöön ei ole poikkeuksia mitaleiden tai kilpailussa jaettava olevan tittelin tai tittelien kanssa.

Ainoa poikkeus tähän yleissääntöön on se, että joukkue-SM-kilpailun kaikissa vaiheissa (piirin mestaruuskilpailut, semifinaalit ja finaali) jaetaan mestari pisteitä jokaiselle kyseisessä kilpailun vaiheessa kilpailuun osallistuvalla pelaajalle riippumatta siitä, pelaako hän kussakin joukkueen voittamassa tai tasapeliin päättyneessä ottelussa tai ei. Yhden puoliajan pelaaminen riittää tällöin siihen, että pelaaja on oikeutettu kaikkiin joukkueensa kilpailussa saavuttamiin mestari pisteisiin.

Mikäli kyseessä on useampivaiheinen kilpailu, lasketaan kilpailussa pelattavaksi määrättyiksi jaoiksi ainoastaan kilpailun yhden vaiheen jaot. (Esim. piirin mestaruuskilpailut, SM-joukkuesemifinaalikelpailut tai SM-joukkuefinaali.)

Mikäli joukkuekilpailussa käytetään varapelaajaa, lasketaan hänet kilpailun varsinaiseksi pelaajaksi, mikäli hän pelaa vähintään $\frac{1}{3}$ kilpailussa pelattavista jaoista. Tällöin käytetään mestari pisteitä jaettaessa tarvittaessa kertoimia $\frac{4}{5}$ tai $\frac{4}{6}$. Mikäli force majeure -tapauksessa joukkueessa pelaa enemmän kuin kuusi pelaajaa, jotka pelaavat vähintään $\frac{1}{3}$ kilpailussa pelattavista jaoista, käytetään mestari pisteitä jaettaessa tarvittaessa kertoimia $\frac{4}{7}$ tai $\frac{4}{8}$. Mikäli kyseinen joukkuekilpailu on tarkoitettu pelattavaksi 4–6 henkisiin jouk-

kuoin, eikä kilpailussa käytetä mestaripisteitä jaettaessa kertoimia 4/5 tai 4/6, käytetään tällöin tarvittaessa kertoimia 6/7 tai 6/8.

Mikäli joukkuekilpailussa joudutaan finaalivaiheessa käyttämään varapelaajaa, lasketaan hänet joukkueen varsinaiseksi pelaajaksi, mikäli hän pelaa vähintään $\frac{1}{3}$ kilpailussa pelattavista jaoista. Hän on tällöin oikeutettu myös joukkueen saavuttamaan mitaliin. Mikäli force majeure -tapauksessa joukkueessa pelaa enemmän kuin kuusi pelaajaa kilpailun finaalivaiheessa, ovat mitaliin oikeutettuja ensisijaisesti kuusi joukkueen varsinaista jäsentä, mikäli ovat pelanneet vähintään $\frac{1}{3}$ finaalissa pelatuista jaoista.

Mikäli parikilpailussa joudutaan force majeure -tapauksessa käyttämään varapelaajaa, on varapelaaja oikeutettu saamaan mestaripisteitä, mikäli hän pelaa vähintään $\frac{1}{3}$ kilpailussa pelattavaksi määrättyjen jakojen lukumäärästä. Tällöin parin kilpailussa saavuttamat mestaripisteet jaetaan siten, että koko kilpailun pelannut pelaaja saa sen määrän mestaripisteitä, johon hän on kilpailussa saavuttamansa sijoituksen mukaan oikeutettu, ja parin toisen puoliskon pisteet puolitetaan varsinaisen pelaajan ja varapelaajan kesken, mikäli molemmat pelaajat ovat pelanneet vähintään $\frac{1}{3}$ kilpailussa pelatuista jaoista.

Mikäli kilpailussa jaetaan mitaleita, on se pelaaja, joka viimeiseksi pelaa, oikeutettu saamaan mitalin, mikäli hän pelaa vähintään $\frac{1}{3}$ kilpailussa pelattavista jaoista.

2.5.4 Mestaripisteiden ja mitalien jako SM- ja MP-joukkuekilpailuissa pelattaessa viidellä tai kuudella pelaajalla

Kaikissa SM-joukkuekilpailuissa jaetaan 4–6 mitalia niille mitalijoukkueiden pelaajille, jotka ovat pelanneet vähintään $\frac{1}{3}$ kaikista finaalissa pelatuista jaoista.

Yksipäiväisissä MP- ja SM-joukkuekilpailuissa mestaripisteitä jaetaan vähennettynä kertoimella 4/5 tai 4/6, mikäli joukkueessa pelaa viisi tai kuusi pelaajaa. Mestaripisteitä saadakseensa pelaajan on pelattava vähintään $\frac{1}{3}$ kaikista kilpailussa pelatuista jaoista.

Kaksi- tai useampipäiväisissä MP- ja SM-kilpailuissa jaetaan korotetut mestaripisteet (kerroin verrattuna yksipäiväiseen kilpailuun on kaksipäiväisessä kilpailussa 1,5 ja kolmpäiväisessä kilpailussa 1,8. Neli- tai useampipäiväisten kilpailujen kerroin kasvaa 1,8:sta aina 0,2:lla per lisäpäivä.), ja jaetaan mestaripisteet edelleen vähennettynä kertoimella 4/5 tai 4/6, mikäli joukkueessa pelaa viisi tai kuusi pelaajaa. Mestaripisteitä saadakseensa pelaajan on pelattava vähintään $\frac{1}{3}$ kaikista kilpailussa pelatuista jaoista.

Poikkeuksena yllämainittuun:

- a) SM-joukkuekilpailu kaikissa vaiheissaan: mestaripisteitä jaetaan kaikille kilpailusta mestaripisteitä saavien joukkueiden pelaajille. Tämä koskee niin piirin mestaruuskilpailuja, SM-semifinaalia kuin SM-finaalia. Kertoimia 4/5 tai 4/6 ei käytetä.
- b) Missä tahansa yksipäiväisessä tai pidemmässä MP- tai SM-joukkuekilpailussa, jossa pelataan vähintään sata (100) jakoa, ei kertoimia 4/5 tai 4/6 käytetä. Mestaripisteitä saadakseensa pelaajan on pelattava vähintään $\frac{1}{3}$ kaikista kilpailussa pelatuista jaoista.

2.6 Määräykset varapelaajista

Ellei näissä Kilpailumääräyksissä toisin mainita, on varapelaajan käyttö sallittu. Suomen mestaruuskilpailuissa, joihin on pakollinen ennakoilmoittautuminen, on varapelaajan käyttö sallittu, jos varsinaiselle pelaajalle tulee pakottava, todisteellinen työeste tai esteen aiheuttaa sairastuminen tai jokin muu pakottava syy. (ks. kuitenkin erityiset kilpailukohtaiset määräykset 3.1. Joukkue-SM-kilpailu sekä 3.2. Pari-SM-kilpailu.)

Jos pelaaja on aikaisemmin osallistunut samaan kilpailuun jossain sen karsintavaiheessa, hän ei saa toimia varapelaajana.

Ilman karsintaa pelattavissa Suomen mestaruusfinaaleissa sekä avoimen pari- ja joukkuekilpailun piirin mestaruuskilpailuissa, mikäli varapelaajan käyttö sallitaan, saa varapelaaja pelata enintään 50% kilpailussa pelattavaksi määräytyistä jaoista. Jos varapelaaja pelaa tätä enemmän jajoja, hän tulee alkuperäisen pelaajan tilalle varsinaiseksi kilpailijaksi. (Varapelaajiin liittyen ks. myös 2.5.3. Mestaripisteiden ja mitalien jako SM- ja MP-kilpailuissa sekä 2.5.4. Mestaripisteiden ja mitalien jako SM- ja MP-joukkuekilpailuissa pelattaessa viidellä tai kuudella pelaajalla.)

Mahdollisista muutoksista määräyksiin varapelaajien käytöstä päättää SBL:n Kilpailutoimikunta.

2.6.1 Varapelaajat joukkuekilpailussa

Jos jokin joukkue ei jostain syystä saa neljää pelaajaa kokoon, joko kierroksen alkaessa tai jonkin hyväksyttävän pakottavan esteen takia, niin neuvottelemalla joukkueen kapteenin kanssa kilpailunjohtaja voi nimetä varapelaajan täydentämään joukkuetta. Varapelaaja ei saa olla pelaaja jostain toisesta joukkueesta eikä mies, jos kyseessä on kilpailu naisille. Mixed-kilpailussa varapelaajan tulee olla sukupuoli-identiteetiltään sellainen,

että pari on edelleen kappaleen 2.3.6 mukainen. (ks. myös erityiset ikärajamääräykset eri kilpailumuodoissa luku 3.)

2.6.2 Varapelaajat parikilpailussa

Kilpailunjohtaja voi hätätapauksessa nimetä varapelaajan, jotta kilpailun kulku ei kärsi. Jos tämä johtaa, tai voi johtaa pelaajan tai parin diskvalifiointiin, on tämä kerrottava pelaajille kun vaihto tapahtuu. Samat määräykset varapelaajan sukupuolesta tai iästä pätevät kuten yllä olevassa kohdassa 2.6.1. on edellä esitetty.

2.7 Oikeanlainen käyttäytyminen pelipöydässä ja pelitilassa

2.7.1 Yleistä

Kilpailubridgen pelaajan odotetaan ilman eri ohjeistusta toimivan BL74§:n ”Käytös ja hyvät tavat” mukaisesti.

Kilpailuun osallistuvan pelaajan on toimittava kilpailunjohtajan antamien määräysten ja ohjeiden mukaan.

Kilpailubridgessä on pääsääntöisesti osallistumismaksu joka on suoritettava, jotta kilpailuun voi osallistua. Mikäli joukkue, pari tai henkilökohtaisen kilpailun pelaaja karsiutuu kilpailusta sen takia, että hänen saavuttamansa tulos ei ole riittävä tai hänet poistetaan kilpailusta kilpailunjohtajan, kilpailun muutoksenhakukomitean tai SBL:n päätöksen johdosta, ei hän ole oikeutettu saamaan maksamaansa kilpailumaksua takaisin.

2.7.2 Käytettävät kielet

Suomen Bridgeliiton käyttämät kielet ovat suomi ja ruotsi. Lisäksi saa käyttää WBF:n virallista kieltä englantia. Tällöin kaikki keskustelu pelipöydässä pelaamisen aikana on käytävä englanniksi ja kilpailunjohtajan on myös käytettävä kyseistä kieltä.

2.7.3 Etiikka ja käyttäytyminen

Kilpailujen osallistujien (myös ei-pelaavan kapteenin) on noudatettava koko ajan korkeaa etiikkaa ja hyvää käytöstä.

Kilpailuun osallistuessaan pelaajat sitoutuvat pelaamaan koko kilpailun ajan jokaisessa tilanteessa voittaakseen.

2.7.4 Konventiokortti ja sen käyttäminen pelipöydässä

2.7.4.1 Konventiokortin julkaiseminen ja konventiokortin vaatimukset

Mikäli kilpailussa vaaditaan konventiokorttien rekisteröintiä etukäteen, voi SBL julkaista konventiokortin Internet-sivustolla tai muussa kilpailun järjestämiseen kuuluvassa julkaisussa. Konventiokorttia ei kuitenkaan saa julkaista kuin siinä tarkoituksessa, mikä on tarpeellista kilpailun sujuvuuden kannalta.

Konventiokortista on käytävä selkeästi esille parin käyttämä perussysteemi, lähtökortit ja merkinannot.

Konventiokortissa tulee olla täytetty avaustarjoukset sekä niihin vastustarjoukset.

Konventiokortista tulee käydä ilmi parin sopimat puolustustarjoukset: välitarjoukset väriavauksiin, sangiavauksiin sekä vahvoin avauksiin.

Konventiokortista tai sen lisäosasta tulee selvittää parin käyttämät konventiot.

Mikäli pari käyttää konventiota, joka ei käy ilmi konventiokortista tai sen lisäosasta, voidaan heille määrätä menettelytaparangaistus (laki 90§) ja / tai korjattu pistetulos mikäli vastustajalle on aiheutunut vahinkoa.

Konventiokortti tulee olla täytetty suomeksi, ruotsiksi tai englanniksi.

Valmiiksi täytetyn konventiokortin kopioita SBL:n standardista tulee olla saatavilla kaikissa kilpailuissa (liite 6).

On suositeltavaa käyttää konventiokortin pohjana SBL:n julkaisemaa konventiokortin pohjaa (liite 7) tai WBF:n julkaisemaa pohjaa Convention Card (liite 16).

Kilpailutoimikunta voi antaa joihinkin kilpailuihin tarkemmat ohjeet konventiokortin sisällöstä.

2.7.4.2 Konventiokortin käyttäminen pelipöydässä

Ellei turnauksen kilpailumääräyksissä tai -ohjeissa toisin mainita, on parin kummankin osapuolen annettava täydellinen konventiokortti lisäosineen vastustajalleen jokaisella kierroksella. Konventiokortissa on

käytävä selkeästi esille perussysteemi. Nämä konventiokortit on palautettava kierroksen loputtua.

Pelaajan otettua kortit käteensä hän ei saa katsoa omaa konventiokorttiaan ennen kuin jako on pelattu ja kortit palautettu korttikoteeseen. Pelaaja saa käyttää kirjallisia muistiinpanoja omista puolustus-tarjouksista vastustajan pelatessa HUM-systeemiä.

2.7.5 Tarjouslaatikot ja niiden käyttäminen

Tarjouslaatikoita käytetään kaikissa kilpailuissa. Jakajasta aloittaen pelaajat asettavat tarjoukset eteensä pöydälle, vasemmalta oikealle hieman päällekkäin, niin että kaikki tarjoukset ovat näkyvissä ja partneria kohti. Pelaaja ei saa koskea tarjouslaatikkoon, ennen kuin hän on päättänyt, minkä tarjouksen tekee. Tarjous on tehty kun tarjouslappu(laput) on nostettu tarjouslaatikosta selvästi tarkoituksena tarjota (lain 25§ voi kuitenkin astua voimaan).

Alertointi pitäisi tehdä Alert-lappua käyttäen. Alertoivan pelaajan vastuulla on huolehtia siitä, että vastustajat ovat huomanneet alertin.

Ilman näköesteitä pelattaessa pelaaja ilmoittaa hyppäävästä tarjouksesta asettamalla Stop-kortin eteensä, tarjoaa sitten normaalisti ja lopulta poistaa Stop-kortin. VPV ei saa tarjota ennen kuin Stop-kortti on poistettu. Jos Stop-kortti on poistettu liian aikaisin tai sitä ei ole käytetty lainkaan, niin vastustaja saa pitää tauon aivan kuin Stop-korttia olisi käytetty oikein.

Pelaaja saa vapaasti tarkastella tarjoussarjaa, kunnes se poistetaan pöydästä. Tämän jälkeen pelaaja saa kysyä tarjoussarjaa, kun on hänen vuoronsa pelata ensimmäiseen tikkiin.

Näköesteitä käytettäessä tarjoukset nostetaan tarjouslaatikosta ja asetetaan kelkalle vasemmalta oikealle päällekkäin, niin että kaikki tarjoukset ovat näkyvissä ja partneria kohti. Pelaajien tulee pyrkiä tarjoamaan äänettömästi.

2.7.6 Alertointi ja tarjousten selittäminen

Alertoitavat tarjoukset on määritelty SBL:n Alert-säännöstössä (liite 2).

Pelaajan, jonka partneri on tehnyt alertoitavan tarjouksen, on välittömästi alertoitava kyseinen tarjous vastustajille, elleivät vastustajat ole selkeästi toivoneet ennen kierroksen ensimmäisen jaon aloittamista etteivät halua alertointia. Alertoivan pelaajan vastuulla on suorittaa alertointi selkeästi Alert-lappua käyttäen ja huolehtia siitä, että vastustajat huomaavat alertoinnin.

Alertoitavan tarjouksen merkitystä ei saa kertoa ellei vastustaja sitä erikseen kysy. Alertoitavan tarjouksen merkitystä voi kysyä myöhemmin jaon aikana niin kauan kuin se on Vuoden 2007 Lain 20§ mukaan mahdollista.

Muutokset alertointiin näköesteiden kanssa pelatessa on selvitetty kohdassa 2.6.8.2.

2.7.7 Pelaaminen Raamateatterissa (Vu-Graph, Rama)

Jokainen joukkue tai pari on velvollinen pelaamaan raamateatterissa, on-line raamateatterissa tai televisiossa, jos kilpailunjohtaja tai kilpailutoimikunta hänet sinne määrää.

Ellei muuta määräystä ole annettu, kuvallinen lähetys lähetetään avoimesta huoneesta.

2.7.8 Näköesteiden vaikutus pelaamiseen

2.7.8.1 Menettelyn kuvailu

Pohjoinen ja Itä istuvat koko ajan samalla puolella näköestettä. Pohjoisen tehtäviin kuuluu asettaa jakokotelo kelkalle ja poistaa se jaon pelaamisen jälkeen. Lännen tehtävä on nostaa ja sulkea näköesteen luukku. Järjestys on seuraava: Pohjoinen asettaa jakokotelon kelkalle. Luukku suljetaan – ja se pysyy suljettuna koko tarjoussarjan ajan – niin että kelkka juuri mahtuu liikkumaan sen alta. Pelaajat ottavat kortit jakokotelosta. Tarjoukset tehdään tarjouslaatikon korteilla. Pelaaja asettaa tarjouksen kelkkaan, joka on näkyvässä vain pelaajan puolella näköestettä. Pelaajan ensimmäisen tarjouksen tulisi koskettaa vasenta puolta hänen osastaan kelkkaa. Seuraavat tarjoukset asetetaan edellisestä oikealle. Kun molemmat pelaajat samalla puolen näköestettä ovat tehneet tarjouksensa, niin Pohjoinen tai Etelä, riippuen siitä kummalla puolella kelkka on, työntää kelkkaa näköesteen alta, niin että ainoastaan pelaajat toisella puolella näkevät sen. Sen jälkeen nämä pelaajat tarjoavat ja kelkka työnnetään taas näköesteen alta. Tämä toistuu kunnes tarjoussarja päättyy.

Kun kaikki neljä pelaajaa ovat tarkastelleet koko tarjoussarjan (sama kuin saisi tarjoussarjan kerrattua) pelaajat palauttavat tarjouksensa tarjouslaatikkoon. Luukku avataan kun laillinen lähtökortti on asetettu pöydälle kuvapuoli ylöspäin.

2.7.8.2 Alertoinnit ja tarjousten selittämiset

- a) Pelaajan joka tekee alertoitavan tarjouksen (määrittely SBL:n aler-tointisäännöstö), pitää se alertoida pelaajalle, joka on samalla puolella näköestettä ja hänen partnerinsa pitää alertoida se toisella puolella näköestettä kun kelkka siirtyy sinne. Alertointi tehdään asettamalla Alert-kortti samalla puolella näköestettä olevan vastustajan viimeisen tarjouksen päälle ja alertoitu pelaaja ottaa tämän huomioon palauttamalla Alert-kortin vastustajalle. Pelaaja halutessaan kysyy kirjallisesti vastustajan tarjouksen merkitystä samalla puolella näköestettä olevalta vastustajalta. Kysymykseen vastataan kirjallisesti.
- b) Pelaaja saa kysyä kirjallisesti täydellistä selitystä vastustajan tarjoukseen milloin tahansa tarjoussarjan aikana samalla puolella näköestettä olevalta vastustajalta. Vastaus kysymyksen annetaan kirjallisena.
- c) Kukin pelaaja saa tietoa tarjouksien merkityksistä ainoastaan samalla puolella näköestettä olevalta vastustajalta, tarjoussarjan alusta jaon loppuun pelaamiseen saakka. Kysymykset pelin aikana on esitettävä kirjallisena ja **luukku suljettuna**. Luukku avataan kun vastaus on annettu.

2.7.8.3 Rangaistusten muuttuminen näköesteitä käytettäessä

Vuoden 2017 Laki on voimassa seuraavin poikkeuksin:

- a) Pykälä 9A3; Pykälä 42B3; Pykälä 43A1b – Lepääjä saa huomauttaa puolustuspelaajalle, että ei ole hänen vuoronsa aloittaa. Vaikka lepääjä näkisi väärästä kädestä pelatun lähtökortin, luvatonta tietoa ei välity, jos näköesteen luukku on kiinni, ja jako voidaan tällöin pelata normaalisti.
- b) Pykälä 13 – Keinotekoinen korjattu pistetulos ja rankaiseminen selostettuna ensimmäisessä pykälässä on voimassa vain jos tarjous on siirtynyt toiselle puolelle näköestettä. Ensisijaisena pyrkimyksenä on aina jaon pelaaminen.
- c) Pykälä 16 – Tarjoussarjan aikana, kun pelataan näköesteillä, tempon muutoksen voi huomata siitä, miten nopeasti kelkka palautuu toiselta puolelta näköestettä. Pelaajat, jotka saavat kelkan ovat ne, jotka voivat huomauttaa tempon muutoksesta. Tästä johtuen on rikkomus, jos joku pelaajista sillä puolella näköestettä, jossa tempon muutos on tapahtunut, huomauttaa siitä ja tämä pari menettää kärsineen osapuolen statuksensa. Noin 20 sekunnin viivettä ei pidetä tarpeeksi pitkänä välittämään luvatonta tietoa.
- d) Pykälä 20 – Tarjoussarjan kertaaminen. Niin kauan kun tarjousla-put ovat kelkalla, pelaaja voi kerrata tarjoussarjaa tutkimalla niitä.

Ensimmäisessä tikissä, kun pelaaja vielä saa kysellä tarjoussarjaa, mutta tarjoukset eivät enää ole näkyvissä, pelaaja saa kirjallisena kysyä tarjoussarjaa pelaajalta, joka on samalla puolella näköestettä.

- e) Pykälät 25–32; pykälä 34; pykälät 36–39 – Näiden pykälien rikkomuksissa käytetään seuraavaa menettelytapaa:
- 1) Kelkka ei ole kulkenut toiselle puolelle. Ennen kuin kelkka siirretään, rikkojan vastustaja samalla puolella näköestettä huomauttaa epäsäännöllisyydestä ja kutsuu kilpailunjohtajan. Kilpailunjohtaja huolehtii, että epäsäännöllisyys korjataan ilman rankaisua. Näitä laittomia tarjouksia ei saa hyväksyä.
 - 2) Molemmat puolet ovat syyllisiä. Kun laitton tarjous kuitenkin on siirtynyt toiselle puolelle näköestettä, molemmat osapuolet ovat syyllisiä (eli jompi kumpi pelaajista tekee laittoman tarjouksen ja toinen pelaajista – Pohjoinen tai Etelä – siirtää kelkkaa toiselle puolelle ennen korjausta), molemmat pelaajat toisella puolella näköestettä ovat vastuussa huomauttaa epäsäännöllisyydestä ja kutsua kilpailunjohtaja. Kilpailunjohtaja palauttaa kelkan rikkoneille pelaajille ja epäsäännöllisyys korjataan ilman rankaisua. Näitä laittomia tarjouksia ei saa hyväksyä.
 - 3) Vain toinen puoli on syyllinen; Kun tarjous on siirtynyt toiselle puolelle näköestettä, molemmat pelaajat sillä puolella ovat velvollisia huomauttamaan epäsäännöllisyydestä ja kutsu- maan kilpailunjohtajan. Jos yllä esitetty kohta 2) ei ole voimassa ja jos ei muualla niin määrätä, niin tehty ja toiselle puolelle siirretty tarjous käsitellään normaalisti lakien mukaan.
 - 4) Epäsäännöllisyyttä ei huomata. Kun laitton tarjous siirtyy toiselle puolelle näköestettä, eikä kumpikaan pelaaja huomautta siitä ja kelkka lopulta siirtyy takaisin puolelle missä epäsäännöllisyys tapahtui, niin tarjous jää voimaan ilman rankaisua tai oikaisua. Kuitenkin, jos tarjous ei ole hyväksyttävä, niin pykälä 35 pätee.
 - 5) Tietoa – luvatonta tai ei: Tieto takaisin otetuista tarjouksista on luvatonta kaikille syyllisille osapuolille mutta luvallista pelaajille tai parille joka ei ole syyllistynyt epäsäännöllisyyteen. Jos kilpailunjohtaja toteaa, että luvaton tieto takaisin otetusta tarjouksesta estää normaalin tarjoussarjan, antaa hän kyseisestä jaosta keinotekoisien korjatun pistetuloksen.
- f) Pykälä 33 – Seuraava tarjous kumotaan ilman rankaisua.
- g) Pykälä 40 – Alertit. Kun alertoitava tarjous tehdään, niin pelaaja alertoi vastustajalle, joka on samalla puolella näköestettä. Kun kelkka siirretään toiselle puolelle, niin molempien pelaajien pitää heti alertoida partnerinsa alertoitava tarjous.

- h) Pykälä 41A – Ensimmäinen lähtö väärällä vuorolla. Rikkojan vastustajan samalla puolella näköestettä tulee yrittää estää lähtöä väärällä vuorolla. Kortti, joka on pöydällä nurinpäin, otetaan takaisin ilman rangaistusta. Kortti, joka on käännetty kuvapuoli ylöspäin, otetaan takaisin ilman rangaistusta. Kortti, joka on käännetty kuvapuoli ylöspäin, otetaan takaisin ilman rangaistusta, jos luukku ei ole nostettu. Kun luukku on nostettu kuvapuoli ylöspäin tehdyn väärän lähdön jälkeen – pelinvientipuolen syyllistymättä virheeseen ja a) toinen puoli ei ole vielä pelannut kuvapuoli ylöspäin ja pykälä 54 pätee; b) toinen puoli on myös pelannut kuvapuoli ylöspäin, kortista tulee iso rangaistuskortti.
- Kun pelinviejän puoli on virheellisesti nostanut luukun, lähtö hyväksytään. Kilpailunjohtaja antaa korjatun pistetuloksen todetessaan, että pelaaja, joka nosti luukun, olisi voinut tietää, että hän hyötyy lähdön hyväksymisestä.
- i) Pykälä 73D – Tarjoussarjan aikana, kun vastustaja on tarjonnut nopeasti, niin on hyvä korjata tempo joko viivyttämällä omaa tarjousta (laittaa tarjouksen eteensä, mutta ei kelkalle) tai odottaa vähän aikaa ennen kun työntää kelkan toiselle puolelle. Lisäviivytely on sallittua, jotta kelkan liikkuminen saadaan enemmän satumanvaraiseksi.
- j) Pykälä 76 – Katsojat. Katsojat eivät saa istua niin että näkevät molemmat puolet näköesteestä.

2.7.9 Cup-ottelun luovuttaminen kesken ottelun

Kilpailuun osallistuessaan pelaajat sitoutuvat pelaamaan koko kilpailun ajan jokaisessa tilanteessa voittaakseen.

Osallistuessaan kilpailuun kilpailijat sitoutuvat pelaamaan **koko kilpailun ajan** – kuitenkin Cup-ottelussa joukkue saa luovuttaa ottelun ilman eri seurauksia, jos a) vähintään puolet ottelussa pelattavaksi määrätyistä jaoista on pelattu, ja b) joukkue katsoo, että IMP-ero toiseen joukkueeseen on kasvanut niin suureksi, että joukkue ei enää katso voivansa voittaa koko ottelua.

Ottelun luovuttaminen voi tapahtua ottelun välilaskennan jälkeen, ei kesken istuntoa.

Luovutetun ottelun mestari- tai voittopisteet lasketaan kuten kokonaan pelatusta ottelusta.

Cup-otteluksi lasketaan myös erilaiset karsintakilpailut, kuten esim. sellaiset piirin mestaruusjoukkuekilpailut, joissa on ainoastaan kaksi joukkuetta.

2.8 Kilpailunjohtajan ratkaisuvallta ja oikeanlainen toiminta kilpailussa

Kilpailunjohtaja on kilpailun järjestäjän virallinen edustaja. Hänellä on valtuudet korjata kaikki, mitä kilpailun järjestäjältä on jäänyt huomioon ottamatta.

Kilpailunjohtajan on tehtävässään noudatettava Vuoden 2017 Kilpailubridgen la-
kia, Suomen Bridgeliiton virallisia Kilpailumääräyksiä sekä SBL:n hallituksen,
SBL:n Kilpailutoimikunnan ja SBL:n hallituksen päätöksellä asetettujen sellaisten
muiden SBL:n hallituksen asettamien toimihenkilöiden tai toimielinten, joiden
tehtävät sivuavat SBL:n Kilpailutoimikunnan tehtäviä, kuten esim. SBL:n Pääkil-
pailunjohtajan kilpailunjohtajille antamia ohjeita tai määräyksiä. Kilpailunjohta-
jan on noudatettava tehtävässään myös SBL:n voimassa olevan kurinpitosään-
nöstön määräyksiä.

Kilpailunjohtaja voi kilpailun järjestäjän luvalla antaa yksittäistä kilpailua koske-
vat kilpailumääräykset, jotka voivat poiketa SBL:n virallisista Kilpailumääräyksis-
tä. Mikäli näin halutaan toimia, on kilpailun järjestäjän tai kilpailunjohtajan olta-
va asiasta yhteydessä SBL:n Kilpailutoimikuntaan mahdollisen lisäohjeistuksen
saamiseksi.

Kilpailunjohtaja voi antaa omissa nimissään yksittäistä kilpailua koskevan kilpai-
luohjeen, joka ei saa olla ristiriidassa SBL:n virallisten Kilpailumääräysten kanssa.

Kilpailunjohtaja on ensisijaisesti vastuussa kilpailun sujuvuudesta. Force majeure
-tapauksissa kilpailunjohtaja on oikeutettu toimimaan asiassa parhaaksi katso-
mallaan tavalla. Muutoin hänen on mahdollisesti epäselvässä tilanteessa otetta-
va yhteyttä joko SBL:n pääkilpailunjohtajaan tai SBL:n Kilpailutoimikunnan pu-
heenjohtajaan lisäohjeistuksen saamiseksi.

Mikäli kilpailunjohtaja joutuu jostain syystä keskeyttämään kilpailun, on hänen
tällöin raportoitava tapahtuneesta SBL:n Kilpailutoimikunnalle.

SM-kilpailuja ei voi läpiviedä SBL:n virallisten Kilpailumääräysten vastaisesti il-
man erillistä lupaa SBL:n Kilpailutoimikunnalta tai, mikäli päätettävä asia ei ole
SBL:n Kilpailutoimikunnan päätösvallassa, ilman SBL:n hallituksen lupaa.

Kilpailunjohtajan on toimittava hyviä tapoja noudattaen ja kaikki kilpailuun osal-
listajat tasapuolisesti huomioon ottaen.

2.8.1 Luovutetun ottelun määrääminen joukkuekilpailussa

Jos jokin joukkue ei pysty pelaamaan tai päättämään ottelua, niin kilpailun-
johtaja voi todeta joukkueen syylliseksi ja määrätä, että ottelua ei pelata.

Ottelu tuomitaan luovutetuksi, jos

- a) joukkue ei saavu lainkaan pelipaikalle,
- b) joukkueen pelaaja/pelaajat saapuu/saapuvat pelipaikalle joko niin myöhässä, ettei ottelua kilpailunjohtajan näkemyksen mukaan enää ehditä pelata tai niin myöhässä, että ottelu määrätään luovutetuksi kilpailun erillisen kilpailumääräyksen tai erillisen kilpailuohjeen mukaisesti,
- c) joukkue ilmoittaa kieltäytyvänsä pelaamasta,
- d) joukkueen katsotaan kieltäytyneen pelaamasta,
- e) joukkue tai joku sen pelaajista kieltäytyy jatkamasta pelaamista kesken ottelun, tai
- f) joukkueen tai jonkun sen pelaajista katsotaan kieltäytyneen jatkamasta pelaamista kesken ottelun.

Kilpailunjohtajan tuomitessa ottelun luovutetuksi on kilpailunjohtajan päätös asiassa lopullinen, eikä muutoksenhakukomitea saa sitä kumota (BL 91§A).

Rikkonut joukkue saa 0 ottelupistettä ja 0 IMP tästä ottelusta. Vastustaja/voittajajoukkue saa kilpailunjohtajan määräämät ottelupisteet, jotka lasketaan alla kerrotulla tavalla. Jos voittajajoukkueelle on annettava myös IMP-tulos mahdollista tasatilannetta tai carry-overia varten, niin se saa kyseistä ottelupistemäärää vastaavien IMP-tulosten matemaattisen keskiarvon. Mikäli keskiarvo ei ole tasaluku, pyöristetään tulos aina ylöspäin.

Luovutetuksi tuomitun ottelun ottelupisteet voittajaksi määrätyn joukkueen osalta lasketaan seuraavasti:

Mikäli ottelu määrätään luovutetuksi, tuomitaan ottelun tulokseksi 13–0 kuitenkin siten, että

- a) mikäli voittajaksi tuomitun joukkueen keskimääräinen ottelupistekeskiarvo on kyseisessä kilpailussa muita joukkueita vastaan korkeampi kuin 13, tai
- b) hävityksi tuomitun joukkueen vastustajien keskimääräinen ottelupistekeskiarvo tätä kyseistä joukkuetta vastaan pelattaessa on suurempi kuin 13, valitaan tällöin voittajaksi tuomitun joukkueen ottelupisteiksi tuomitusta ottelusta heille edullisin vaihtoehto.
- c) Mikäli kyseessä on keskeytetty ottelu, lasketaan lisäksi vertailtavissa olevien, molemmissa pöydissä pelattujen jakojen IMP-erotus ja lasketaan tästä kokonaisIMP-erotuksesta ottelutulos käyttäen WBF:n vahvistamaa ottelupisteskaalaa siten, että ottelutulosta laskettaessa siirrytään aina suuremman jakomäärän voittopisteskaalaan vertailukelpoisten jakojen lukumäärän kasvaessa yhdellä yli WBF:n taulukon ilmoittaman jakojen lukumäärän ottelussa. Minimissään käytetään kuuden (8) jaon ottelupisteskaalaa. Keskeytetyn ottelun ottelutulos valitaan, jos se on voittajaksi tuomitulle joukkueelle kaikkein edullisin vaihtoehto.

Mikäli kilpailunjärjestäjä on antanut erillisen kilpailumääräyksen, jossa on tarkempia määräyksiä luovutetun ottelun määräämisestä, on kilpailunjohtajan noudatettava tätä ohjeistusta.

2.8.2 Korvaavan jaon määrääminen joukkuekilpailussa tai parikilpailussa

Korvaavalla jaolla tarkoitetaan kierroksella tai ottelussa pelattavaksi tarkoitettua jakoa, joka korvaa toisessa tai molemmissa pöydissä jo pelatun jaon. Kilpailunjohtaja päättää, pelataanko korvaava jako.

2.8.3 Sääntöjen vastaisen jaon tuomitseminen

Jako katsotaan laittomaksi jos kilpailunjohtaja päättää, että yksi tai useampi kortti on laitettu korttikoteloon siten, että kilpailijoiden tulosten suora vertailu on jaon erilaisuuden vuoksi mahdotonta. Mikäli joukkuekilpailussa valmiiksi monistettu jako on jaettu väärin ja vuoden 2007 lain 13 pykälän ehdot täyttyvät siten, ettei jaon pelaaminen enää ole mahdollista, katsotaan jako laittomaksi.

2.8.3.1 Sääntöjen vastainen jako joukkuekilpailussa

Jaon ei katsota olevan laitton, jos samassa ottelussa pelatut jaot ovat identtisiä, vaikkakin jaot poikkeaisivat samanaikaisesti pelattavien otteluiden samannumeroisista jaoista. Yleensä laitton jako tulee pelata uudelleen korvaavalla jaolla. Lisäksi erillisissä kilpailukohtaisissa kilpailuohjeissa voi olla määritelty laittomasta jaosta oikaisuseuraamuksia.

Korvaavan jaon käyttö uusintapeleissä ei ole sallittua, mikäli kilpailunjohtajan mielestä on mahdollista, että ottelun tulos on kilpailijoiden tiedossa. Kilpailunjohtajan päätös on sitova. Ottelu lasketaan ikään kuin ko. jakoa ei olisi lainkaan pelattu. (Jos esim. 16 jaon ottelussa jää kilpailunjohtajan päätöksellä yksi jako pelaamatta, lasketaan ottelutulos kuitenkin normaalisti 16 jaon ottelupisteskaalan mukaan.)

2.8.3.2 Sääntöjen vastainen jako parikilpailussa

Kun jako on sotkeentunut, on kilpailunjohtajan selvitettävä, missä sotkeutuminen on tapahtunut. Jos syllinen löytyy, niin rangaistukset määrätään kilpailumääräysten lisäysten mukaisesti. Sotkeutuneiden jakojen pisteytykset löytyvät liitteestä 8.

2.9 Ratkaisut ja valitukset

Kilpailunjohtaja tulee kutsua pöytään heti, kun epäsäännöllisyydestä on huomautettu (BL 9B1a). Kun kilpailunjohtaja antaa ratkaisunsa, niin mahdolliset valitukset tätä ratkaisua vastaan on tehtävä Kilpailumääräysten kohdan 2.9.1.3. mukaan. (Ks. myös 2.4.6. Muutoksenhaku lopputulokseen vaikuttavasta kilpailunjohtajan ratkaisusta.) Ks. myös liite 9, muutoksenhaun käsittely ja muutoksenhakulomakepohja.

2.9.1 Kilpailun muutoksenhakukomitea eli jury

Muutoksenhakuvaatimukset kilpailunjohtajan ratkaisusta on saatettava muutoksenhakukomitean kuultavaksi. Muut valitukset, kuten valitus kilpailumääräysten osalta tai valitus lakitoimikuntaan ratkaisun lainvoimaisuudesta, tehdään kuten myöhemmissä kappaleissa 2.9.2. ja 2.9.3. kerrotaan. Muutoksenhakukomitea kokoontuu mahdollisimman pian, ottaen kuitenkin huomioon kilpailumuodon asettamat erityisvaatimukset.

Niitä kilpailunjohtajan päätösvallassa olevia päätöksiä, joihin ei BL91§:n mukaan voi hakea muutosta, ei muutoksenhakukomitea kuitenkaan käsittele.

2.9.1.1 *Muutoksenhakukomitean muodostaminen*

Kilpailutoimikunta tai kilpailunjohtaja nimeää vähintään kolmihenki- sen (puheenjohtaja ja vähintään kaksi jäsentä) muutoksenhakukomitean ennen kilpailun alkua. Siihen on nimettävä kokeneimmat ja lakia tuntevimmat pelaajat tai koko kilpailun ajan paikalla olevat katsojat. Esteellisyytapauksissa muutoksenhakukomitea täydentää itse itsensä.

2.9.1.2 *Muutoksenhakukomitean määräysvalta*

Muutoksenhakukomitealla on oikeus tutkia mitä tahansa aihetta, joka johtuu vuoden 2007 Kilpailubridgen laista tai näistä kilpailumääräyksistä.

2.9.1.3 *Muutoksenhaun jättäminen ja muutoksenhaun maksullisuus*

Oikeus muutoksenhakuun kilpailunjohtajan päätöksestä päättyy 30 minuutin kuluessa siitä, kun istunnon viralliset tulokset on asetettu näkyviin tarkastettaviksi, ellei kilpailunjärjestäjä ole asettanut muuta määräaikaa. (BL92B)

Joukkuekilpailussa muutoksenhaun tekee joukkueen kapteeni tai hänen valtuuttamansa henkilö tai parikilpailussa toinen pelaajista. Parikilpailussa muutoksenhakua ei oteta käsittelyyn, jos parin molemmat pelaajat eivät siihen yhdy (BL92D1).

Muutoksenhakua voi pyytää kahdesta eri syystä:

- a) Se voi olla muutoksenhaku kilpailunjohtajan antamasta ratkaisusta tai jostakin sen seurauksesta. Tällainen pyyntö käsitellään kohdan 2.9.1.4. ohjeistuksen mukaan.
- b) Se voi olla pyyntö muuttaa kilpailunjohtajan antamaa korjattua pistetulosta. Toisin sanoen tässä tapauksessa hakija ei kyseenalaista kilpailunjohtajan tekemää ratkaisua, vaan ainoastaan rikkomusta seuranneen oikaisun oikeudenmukaisuutta. Tällaiset muutoksenhaut ratkaistaan yleensä kirjallisten raporttien avulla kuulematta osapuolia.

Muutoksenhaun jättäminen on maksullista. Jos maksua ei ole määritetty erikseen kilpailun erillisissä määräyksissä, niin maksu on henkilökohtaisessa ja parikilpailussa yhden pelaajan osallistumismaksun suuruinen ja joukkuekilpailussa $\frac{1}{4}$ joukkueen kilpailumaksusta.

Maksu palautetaan muutoksenhaun tekijälle, ellei muutoksenhakukomitea pidä valitusta täysin aiheettomana. Jos muutoksenhakumaksu päätetään jättää palauttamatta muutoksenhalijalle, tilitetään se SBL:lle ja se kirjataan SBL:n satunnaisiin tuottoihin.

2.9.1.4 Muutoksenhaun käsittely sekä saapumatta jääminen muutoksenhaun käsittelyyn

Saatuun joukkueen kapteenin, parin/parien ja/tai pelaajan tarvittavalta osin huolellisesti täytetyn muutoksenhakulomakkeen kilpailunjohtajan on täydennettävä se omalta osaltaan ja toimitettava mahdollisimman pian muutoksenhakukomitean puheenjohtajalle. Puheenjohtaja järjestää käsittelyä varten sopivan paikan ja ajankohdan. Paikan valittuaan hän ohjeistaa kilpailunjohtajan ohjaamaan kiistan osapuolet paikalle.

Muutoksenhakukomitean toiminnalle on ohjeet liitteessä 9. Näiden ohjeiden noudattamatta jättäminen ei tee komitean päätöksestä mitätöntä. Kuitenkin, jos tällaisessa käsittelyssä komitean puheenjohtajan mielestä toisen osapuolen oikeuksia on loukattu, on komitean käsiteltävä asia uudelleen. Uuden käsittelyn päätös korvaa aiemman päätöksen.

Jos mikä tahansa muutoksenhaun tai muun käsittelyn osapuoli, jonka osallistuminen katsotaan tarpeelliseksi ja jolle tilaisuuden paikka ja aika on ilmoitettu, ei saavu paikalle, niin komitean puheenjohtaja voi joko:

- a) järjestää uuden kuulemistilaisuuden, tai
- b) tehdä päätöksensä osapuolta kuulematta.
- c) Lisäksi, jos osapuoli, joka ei saavu paikalle on muutoksenhakija, niin komitea voi hylätä muutoksenhaun ilman käsittelyä ja vahvistaa kilpailunjohtajan päätöksen.

Osapuolta, joka ei saavu kutsuttuna paikalle komitean käsittelyyn, eikä esitä pätevää estettä, voi komitea rangaista menettelytaparangaistuksella. Kaikkien käsiteltävän pöydän neljän pelaajan tulee osallistua käsittelyyn elleivät he etukäteen pyydä kilpailunjohtajalta lupaa olla poissa.

Näiden kilpailumääräysten antamien valtuuksien lisäksi muutoksenhakukomitealla on myös ne valtuudet, jotka vuoden 2007 Kilpailubridgen laki sille määrää.

2.9.2 Valitus Suomen Bridgeliiton Lakitoimikunnalle

Kilpailun muutoksenhakukomitean (jury) tai jos sellaista ei ole, kilpailunjohtajan Bridgelakia koskevasta päätöksestä¹ voi valittaa SBL:n lakitoimikunnalle kilpailuja seuraavan toisen arkipäivän kuluessa kilpailun päättymisestä. Valitus tulee tehdä kirjallisena ja sen allekirjoittaa joukkuekilpailussa joukkueen kapteeni (tai hänen valtuuttamansa henkilö) ja parikilpailussa molemmat parin pelaajat. Valitus luovutetaan kilpailunjohtajalle, jonka tulee toimittaa se joko lakitoimikunnan puheenjohtajalle tai SBL:n puheenjohtajalle.

Valitus SBL:n lakitoimikunnalle on maksullinen. Maksu on samansuuruinen kuin valituksen aiheuttaman kilpailun muutoksenhakumaksu (ks. kohta 2.9.1.3. Muutoksenhaun jättäminen ja muutoksenhaun maksullisuus). Valitusmaksua ei palauteta mikäli valitus on ilmeisen aiheeton.

Lakitoimikunta on päätösvaltainen, jos käsittelyyn osallistuu vähintään kaksi lakitoimikunnan jäsentä.

Mikäli lakitoimikunta on esteellisyyksien vuoksi vajaalukuinen, niin SBL:n puheenjohtaja, varapuheenjohtaja, lakitoimikunnan puheenjohtaja tai kilpailutoimikunnan puheenjohtaja täydentää sitä asiantuntevilla varajäsenillä.

¹ Kilpailussa määrättävät kurinpidolliset rangaistukset koskevat ainoastaan kyseistä kilpailua. Muut kurinpitoasiat käsittelee SBL:n kurinpitokomitea SBL:n kurinpitosäännösten mukaisella tavalla. (Ks. BL 91§.)

Lakitoimikunnan ei tarvitse käsitellä valitusta, jos se katsoo valituksen olevan ilmeisen aiheeton.

Lakitoimikunta on korkein Bridgelain tulkinnasta vastaava elin, eikä sen päätöksestä voi valittaa. (Kurinpidolliset asiat ratkaistaan kuitenkin SBL:n kurinpitokomiteassa, joka voi tarvittaessa pyytää käsiteltävässä asiassa lausuntoa Lakitoimikunnalta.)

2.9.3 Valitus Suomen Bridgeliiton Kilpailutoimikunnalle kilpailujen järjestämisestä

Mikäli kilpailun järjestelyt on tehty vastoin kilpailumääräyksiä tai kilpailun järjestelyissä on ilmennyt puutteita, jotka ovat saattaneet vaikuttaa kilpailun lopputulokseen, on valitus kilpailutoimikunnalle tehtävä kilpailuja seuraavan toisen arkipäivän kuluessa kilpailun päättymisestä. Tämä valitus on osoitettava ensisijaisesti kilpailutoimikunnan puheenjohtajalle tai vaihtoehtoisesti joko jollekin kilpailutoimikunnan jäsenelle tai kyseisen kilpailun kilpailunjohtajalle.

Kilpailunjohtajan tekemä virhe, joka vaikuttaa kilpailun lopputulokseen, käsitellään samalla tavoin. Kilpailunjohtaja voi virheen havaittuaan olla itse asiasta yhteydessä ensisijaisesti kilpailutoimikunnan puheenjohtajaan tai vaihtoehtoisesti johonkin kilpailutoimikunnan jäseneseen virheen korjaamiseksi.

Kilpailutoimikunta on päätösvaltainen, jos käsittelyyn osallistuu puheenjohtajan, tai, mikäli hän on asiassa esteellinen tai estynyt, toimikunnan varapuheenjohtajan lisäksi vähintään kaksi kilpailutoimikunnan jäsentä. Mikäli toimikunnan puheenjohtaja on asiassa joko esteellinen tai muutoin estynyt eikä toimikunnalla ole erikseen nimettyä varapuheenjohtajaa, tulee toimikunnan tällöin valita keskuudestaan väliaikainen puheenjohtaja asian käsittelemistä varten.

Mikäli kilpailutoimikunta päätöksellään muuttaa kilpailun lopputuloksia, niin

- a) mikäli palkintorahat tms. palkinnot on jo jaettu, niitä ei enää peritä takaisin eikä jaeta uudelleen,
- b) kilpailusta jaettavat mestaripisteet, mitalit, tittelit, jatkopaikat yms. peritään tarvittaessa takaisin ja jaetaan uudelleen.

Kilpailutoimikunnan päätöksestä voi valittaa SBL:n hallitukselle. SBL:n hallituksella on oikeus jättää valitus tutkimatta perustellusta syystä.

3. Erityiset kilpailukohtaiset määräykset

3.1 Joukkue SM-kilpailu

3.1.1 Osallistumisoikeus

Osallistumisoikeus on pelaajilla, joilla on SM-kilpailuoikeus.

3.1.2 Joukkueen kokoonpano

Joukkueen lopullinen kokoonpano on ilmoitettava piirin joukkuemestaruuskilpailun ennakoilmoittautumisen yhteydessä.

3.1.3 Varapelaajan käyttäminen

SM-joukkuekilpailun finaalissa ei saa käyttää varapelaajaa muutoin kuin siinä tapauksessa, että joukkueella ei force majeure -syyn takia ole käytettävissä neljää pelaajaa. Tällöinkin joukkuetta on lupa täydentää ainoastaan nelihenkiseksi joukkueeksi.

SM-joukkuekilpailun semifinaalissa ei saa käyttää varapelaajaa muutoin kuin siinä tapauksessa, että joukkueella ei force majeure -syyn takia ole käytettävissä neljää pelaajaa. Tällöinkin joukkuetta on lupa täydentää ainoastaan nelihenkiseksi joukkueeksi.

Mahdollisista muutoksista ja poikkeuksista näihin määräyksiin päättää SBL:n Kilpailutoimikunta.

3.1.4 Piirien joukkuemestaruuskilpailut

Piirien joukkuemestaruuskilpailut pelataan kilpailukalenterin määräämänä viikonloppuna (viikonloppuina). Piirin joukkuemestaruuskilpailu on samalla myös karsintakilpailu SM-joukkuekilpailuun. Piirien joukkuemestaruuskilpailut pelataan jokaisessa piirissä samanaikaisesti. Piirin joukkuemestaruuskilpailu on samalla myös SM-joukkuekilpailun karsintakilpailu. Piiri voi tarvittaessa järjestää useamman kilpailun eri paikkakunnilla.

Joukkue saa pelata missä tahansa karsintakilpailussa. Joukkue voi etukäteen ilmoittamalla pelata vain piirinmestaruudesta, jolloin heidän mahdollisesti saavuttama jatkopaikka siirtyy piirin tulosten seuraavalle joukkueelle. Piirin karsintakilpailuissa kaikki osallistuneet joukkueet lasketaan piirin kvottiin.

Pelaaja, joka on nimetty joukkueeseen, joka karsii toisessa piirissä tai on oikeutettu suoraan semifinaalipaikkaan, saa pelata oman piirinsä piirinmestaruudesta joukkueessa, joka pelaa vain piirinmestaruudesta.

Piirin joukkuemestaruuskilpailussa on pelattava vähintään 48 jakoa. Yksipäiväinen kilpailu on sallittu.

3.1.5 Semifinaali

Semifinaaliin otetaan kahdeksalla (8) jaollinen määrä joukkueita siten, että semifinaaliin pääsee noin puolet piirimestaruuskilpailuissa pelanneista joukkueista.¹ Maksimimäärä joukkueita semifinaaleissa on kuitenkin 40 joukkuetta. (Ks. joukkueiden paikkajako piireittäin, varasijoille sijoittuneiden joukkueiden valitseminen semifinaaliin sekä kvoottien laskeminen liitteestä 10.)

Edellisen vuoden mestarijoukkue on oikeutettu suoraan semifinaalipaikkaan. Mikäli mestarijoukkueen kokoonpano on edellisvuodesta muuttunut, suoraan semifinaalipaikkaan on oikeutettu se joukkue, johon kuuluu a) enemmistö edellisvuoden mestarijoukkueesta, b) jos enemmistöä edellisvuoden mestarijoukkueesta ei ole, niin se joukkueen osa, jossa edellisvuoden mestarijoukkueen kapteeni vähintään yhden edellisvuoden mestarin kanssa pelaa.

Jos nämä edellä kerrotut ehdot eivät täyty, katsotaan edellisvuoden mestarijoukkue hajonneeksi eikä mikään joukkue ole tällöin oikeutettu suoraan semifinaalipaikkaan.

Tulkinta mestarijoukkueen säilymisestä/hajoamisesta on tarkemmin seuraava:

- a) kuusihenkinen joukkue: 1) viisi tai neljä pelaajaa muodostaa joukkueen enemmistön, joten mestarijoukkue säilyy, 2) kolme pelaaja yhdessä ei muodosta enemmistöä. Tässä tapauksessa mestarijoukkue säilyy, mikäli kapteeni muodostaa joukkueen yhden tai kahden pelaajan kanssa.
- b) Viisihenkinen joukkue: 1) kolme, neljä tai viisi pelaajaa muodostaa joukkueen enemmistön, joten mestarijoukkue säilyy, 2) muussa tapauksessa mestarijoukkue säilyy, mikäli kapteeni muodostaa joukkueen yhden pelaajan kanssa.
- c) Nelihenkinen joukkue: 1) kolme pelaajaa muodostaa joukkueen enemmistön, joten mestarijoukkue säilyy, 2) muussa tapauksessa mestarijoukkue säilyy, mikäli kapteeni muodostaa joukkueen yhden pelaajan kanssa.

¹ Esimerkki: piireissä on kilpailuun osallistunut joukkueita 41. Tästä 50% = 20,5 joukkuetta, joka pyöristetään 24:ään joukkueeseen. Joukkueista pääsee semifinaaleihin edellisvuoden mestarijoukkueen lisäksi 23 joukkuetta.

Semifinaalien ryhmäjako toteutetaan siten, että joukkueet, jotka ovat joukkuerankingin mukaan alemmassa puoliskossa, sijoitetaan semifinaaliryhmiin matkat minimoiden. Yhteen semifinaaliryhmään voidaan sijoittaa maksimissaan puolet semifinaaliryhmän joukkueista ensisijaisesti maantieteellisin perustein.

Semifinaaliryhmät tasapainotetaan sijoittamalla semifinaaliryhmien ylemmän puoliskoon kuuluvat joukkueet pelkästään joukkuerankingin mukaan huomioimatta ensisijaisesti matkoja, mutta kuitenkin siten, että SBL:n Kilpailutoimikunta voi poikkeustilanteessa käyttää harkintaa semifinaaliryhmiä jaettaessa. Lähtökohtaisesti eri paikassa pelattavaan yksittäiseen semifinaaliryhmään määrätään kuitenkin ne ylemmän puoliskon joukkueet, joiden yhteenlasketut matkat pelipaikalle ovat lyhimät.

Joukkueet rankataan joukkueiden pelaajien arvopisteiden määrän perusteella. Joukkueiden arvopisteet lasketaan yhteen, ja jos joukkueessa on pelaajia viisi tai kuusi, kerrotaan joukkueiden arvopisteet luvulla 4/5 tai 4/6, jotta joukkueiden arvopistemäärä on vertailtavissa neljän hengen joukkueisiin.

Joukkueet rankataan muutoin joukkueiden arvopistemäärän mukaan, mutta edellisvuoden mestarijoukkue rankataan ykköseksi, hopeajoukkue kakkoseksi ja pronssijoukkue kolmoseksi joukkueiden arvopistemäärästä riippumatta, edellyttäen, että joukkue on edelleen koossa samojen kriteerien mukaan kuin mestarijoukkueen katsotaan olevan koossa.¹

¹Kolme esimerkkiä joukkueiden jakamisesta semifinaaliryhmiin 24 joukkueella: 1) ensin rankataan joukkueet edellä kuvatulla tavalla joukkueisiin 1–24. Mikäli kaikki joukkueet pelaavat samassa pelipaikassa, jaetaan joukkueet ryhmiin seuraavasti: ykkösryhmään joukkueet 1, 8, 9, 16, 17 ja 24, kakkosryhmään joukkueet 2, 7, 10, 15, 18 ja 23, kolmosryhmään joukkueet 3, 6, 11, 14, 19 ja 22 sekä nelosryhmään joukkueet 4, 5, 12, 13, 20 ja 21. Kyseinen tapa jakaa joukkueet näyttää siis tältä:

ryhmä 1	ryhmä 2	ryhmä 3	ryhmä 4
joukkue 1	joukkue 2	joukkue 3	joukkue 4
joukkue 8	joukkue 7	joukkue 6	joukkue 5
joukkue 9	joukkue 10	joukkue 11	joukkue 12
joukkue 16	joukkue 15	joukkue 14	joukkue 13
joukkue 17	joukkue 18	joukkue 19	joukkue 20
joukkue 24	joukkue 23	joukkue 22	joukkue 21

2) Mikäli yksi semifinaaliryhmä pelaa eri pelipaikassa kuin muut, sijoitetaan joukkueiden alemmassa puoliskossa (joukkueet 13–24) olevat joukkueet semifinaaliryhmiin matkat minimoiden. (Tässä esimerkissä joukkueet 13, 18 ja 23 sijoitetaan eri pelipaikkaan.) Tämän jälkeen sijoitetaan ylemmän puoliskon (joukkueet 1–12) joukkueet semifinaaliryhmiin kokonaisuudessaan (kolmen joukkueen ryhmissä) siten, että eri pelipaikkaan sijoitettujen joukkueiden yhteenlasketut matkat ovat lyhimät. (Tässä esimerkissä joukkueet 2, 7 ja 10.) Tällöin jäljelle jäävät kolme semifinaaliryhmää jaetaan edellä esitettyjen periaatteiden mukaisesti. Semifinaaliryhmät ovat tällöin seuraavat: Kakkos-

Semifinaali pelataan neljässä ryhmässä. Ryhmissä pelataan täydellinen sarja siten, että semifinaalissa pelataan 96–112 jakoa. Kussakin ryhmässä pelataan samat jaot samalla kierroksella. Puoliaikatulosta ei lasketa, jos jakoja pelataan vähemmän kuin 20/kierros. Mikäli puoliaikalaskentaa ei käytetä, suljetussa huoneessa ei ole pelaajien vaihto-oikeutta, mutta avoimessa huoneessa saa vaihtaa pelaajia kun puolet kierroksen jaoista on pelattu.

Semifinaaliryhmässä yhtä monta ottelupistettä saavuttaneiden joukkueiden järjestys määräytyy:

1. keskinäisen ottelun IMP-pisteiden nojalla, tai jos ne ovat tasan,
2. netto-IMP-pisteiden mukaan, tai jos ne ovat tasan,
3. IMP-kvootin mukaan, tai jos sekin on tasan,
4. pelaamalla 4 jaon pudotuspeli, tai jos se päättyy tasan,
5. arvalla.

Yllä mainittua 4 jaon pudotuspeliä ei kuitenkaan pelata muuta kuin siinä tapauksessa, että kyseinen pudotuspeli ratkaisee mikä tai mitkä joukkueet pääsevät finaaliin.

Mikäli kilpailun päättyessä tasapisteisiin päätyneitä joukkueita on kuitenkin kolme tai enemmän, noudatetaan joukkueita keskenään vertailtaessa ohjeita Kilpailumääräysten 2.4.2. 2)-kohdan mukaan.

Mikäli on tarpeen, järjestetään kolmen joukkueen kesken yhden kerran 2x4 jaon uusintaottelu, mutta mikäli tällä tavoin ei saada ratkaistua finaalikilpailuun pääseviä joukkueita ratkaisee finaaliin pääsyn arpa.

Mikäli on tarpeen, järjestetään neljän joukkueen kesken uusintaottelu. Tällöin kilpailunjohtaja arpoo otteluparit jotka pelaavat keskenään yhden neljän (4) jaon uusintaottelun. Otteluparien voittajat etenevät finaaliin. Mikäli finaa-

ryhmä, joka pelaa eri pelipaikalla kuin muut: joukkueet 2, 7, 10, 13, 18 ja 23. Ykkösryhmässä pelaavat joukkueet 1, 8, 9, 16, 17 ja 24, kolmosryhmässä 3, 6, 11, 15, 19 ja 22 sekä nelosryhmässä joukkueet 4, 5, 12, 14, 20 ja 21.

3) Mikäli joukkueet jaetaan kahdessa paikassa pelaaviin kahteen semifinaaliryhmään, sijoitetaan joukkueiden alemmassa puoliskossa (joukkueet 13–24) olevat joukkueet semifinaaliryhmiin matkat minimoiden. (Tässä esimerkissä joukkueet 13, 16, 17, 18, 21 ja 24 toiseen pelipaikkaan ja joukkueet 14, 15, 19, 20, 22 ja 23 toiseen.) Tämän jälkeen sijoitetaan ylemmän puoliskon (joukkueet 1–12) joukkueet semifinaaliryhmiin kokonaisuudessaan (kolmen joukkueen ryhmissä) siten, että eri pelipaikkoihin sijoitettujen joukkueiden yhteenlasketut matkat ovat lyhimmät. (Tässä esimerkissä joukkueet 1, 8 ja 9 sekä 4, 5 ja 12 pelipaikkaan joukkueiden 13,16,17,18,21 ja 24 kanssa ja loput joukkueet toiselle pelipaikalle.) Semifinaaliryhmäjako on tällöin seuraava: Toisessa pelipaikassa pelaavat ykkösryhmässä joukkueet 1, 8, 9, 16, 17 ja 24 ja nelosryhmässä joukkueet 4, 5, 12, 13, 18 ja 21. Toisessa pelipaikassa pelaavat kakkosryhmässä joukkueet 2, 7, 10, 15, 19 ja 23 ja kolmosryhmässä joukkueet 3, 6, 11, 14, 20 ja 22. Mikäli joukkueita on 32 tai 40, suoritetaan joukkueiden jakaminen semifinaaliryhmiin edellä esitettyjen periaatteiden mukaisesti.

liin pääseviä joukkueita ei saada yhden uusintaottelun avulla ratkaistua, ratkaisee finaalin pääsyn arpa.

Kilpailua varten on valittava muutoksenhakukomitea etukäteen.

3.1.6 Finaali

Finaali pelataan kilpailukalenterin ilmoittamana ajankohtana.

Finaali pelataan kahdeksan joukkueen täydellisenä sarjana. Jokaisessa ottelussa pelataan vähintään 20 jakoa ja lasketaan puoliaikatulos. Otteluissa pelataan samalla kierroksella samat jaot. Pelaajia saa vaihtaa puoliajalla.

Finaalissa on käytössä näköesteet.

Kilpailua varten on valittava muutoksenhakukomitea etukäteen.

3.1.7 Mestari pisteet

Piirin karsintakilpailussa voittajajoukkueen kaikki pelaajat saavat mestari pisteitä kaavan $N \times 60$ vp mukaan ($N =$ kilpailusta semifinaaliin selviytyneiden joukkueiden lukumäärä). Seuraavaksi sijoittuneiden joukkueiden pelaajat saavat 60 vp vähemmän kuin edelle sijoittuneen joukkueen pelaajat.

Kuitenkin samankokoisista piirien karsintakilpailuista jaetaan jatkuon päässeille joukkueille sama määrä mestari pisteitä, vaikka eri karsintakilpailusta pääsisi eri määrä joukkueita jatkuon; esim. mikäli viiden joukkueen karsintakilpailusta pääsee semifinaaliin toisessa karsinnasta kolme joukkuetta ja toisessa ainoastaan kaksi, jaetaan toisessa karsinnassa mestari pisteitä kolmelle parhaiten sijoittuneelle joukkueelle ja toisessa vain kahdelle, mutta molempien kilpailuiden ykköselle ja kakkoselle sama määrä mestari pisteitä.

Semifinaalissa jaetaan mestari pisteitä seuraavasti:

Jos karsintaryhmässä on joukkueita 8 tai vähemmän, jaetaan mestari pisteitä karsintaryhmittäin:

Sija 1 2

MP 2,5 1,25 pelaajaa kohti

Jos karsintaryhmässä on joukkueita vähintään 10 joukkuetta, jaetaan mestari pisteitä karsintaryhmittäin:

Sija 1 2 3

MP 4 2,5 1,25 pelaajaa kohti

Finaalissa jaetaan mestari- ja voittopisteitä seuraavasti:

Sija	<u>1</u>	<u>2</u>	<u>3</u>	<u>4</u>	<u>5</u>	
MP	9	5	3	2	1	pelaajaa kohti

Nämä sijoituspisteet saadakse kustakin kilpailuvaiheesta (piirin joukkuemestaruuskilpailu, semifinaali ja finaali) riittää, että pelaaja pelaa vähintään yhden puoliajan kunkin kilpailuvaiheen (piirin joukkuemestaruuskilpailu, semifinaali tai finaali) jaoista.

Lisäksi joukkueet saavat finaalissa 50 vp / pelaaja voitto-ottelusta ja 25 vp / pelaaja tasapelistä, joksi katsotaan 10–10 tulos. Nämä pisteet myönnetään joukkueen pelaajille riippumatta siitä, ovatko he pelanneet ko. ottelussa vai eivät. Näitä voittopisteitä saadakse riittää, että pelaaja on pelannut vähintään yhden puoliajan finaalin jaoista.

Saavuttaakseen mitalin pelaajan on pelattava vähintään $\frac{1}{3}$ finaalissa pelatus- ta jaoista.

3.1.8 Läsäolo pelihuoneissa

Semifinaalin tai finaalin suljetussa huoneessa saa olla läsnä ainoastaan:

- a) kilpailijat, joiden on määrä pelata huoneessa,
- b) kilpailunjohtajat,
- c) kilpailun henkilökuntaan kuuluvat (myös BBO-henkilökunta),
- d) Liiton puheenjohtaja, mutta tällä mandaatilla vain jos hän ei ole pelaajana kilpailussa,
- e) Muutoksenhakukomitean puheenjohtaja, mutta tällä mandaatilla vain jos hän ei ole pelaajana kilpailussa,
- f) bulletiinin henkilökuntaan kuuluvat mutta tällä mandaatilla vain jos bulletiinin henkilökuntaan kuuluva ei ole pelaajana kilpailussa,
- g) lehdistön edustajat mutta tällä mandaatilla vain jos lehdistön edustaja ei ole pelaajana kilpailussa,
- h) tarjoilijat,
- i) siivoojat,
- j) kilpailunjohtajan luvalla tarvittaessa myös muita henkilökuntaan kuuluvia, mikäli heidän läsnäolonsa on kilpailun läpiviennin takia tarpeellista.

Avoimessa pelihuoneessa saa olla läsnä myös ulkopuolisia katsojia.

Pelisaliin on saavuttava ennen kierroksen alkua. Katsojan on istuttava samalla puolella näköestettä koko kierroksen ajan. Jos hän lähtee pelihuoneesta ennen kierroksen päättymistä, hän ei saa enää pelattavan kierroksen aikana palata pelihuoneeseen. Jos hän lähtee pelisalista ennen kierroksen päättymistä, hän ei saa enää pelattavan kierroksen aikana palata pelisaliin.

Katsojat saavat seurata yhden kierroksen aikana ainoastaan yhtä ottelua. Lepovuorossa oleva pelaaja ei saa seurata oman joukkueensa ottelua.

3.1.9 Myöhästymiset ja myöhästymisrangaistukset

Seuraavat myöhästymisrangaistukset koskevat pelaajia semifinaalissa ja finaalissa:

3.1.9.1 Myöhästyminen kierroksen alusta

Pelaajien on oltava pelipöydässä omalla paikallaan kierroksen alkaessa. Mikäli pelaaja tai pari ei ole paikallaan kierroksen alkaessa myöhästyen enintään viisi (5) minuuttia, rangaistaan joukkuetta ½ ottelupisteen menetyksellä. Mikäli pelaaja tai pari myöhästyy enintään kymmenen (10) minuuttia, seuraa yhden (1) ottelupisteen menetys. Tämän jälkeen myöhästymisestä seuraa yhden (1) ottelupisteen rangaistus jokaista alkaavaa viittä (5) minuuttia kohti.

Ottelupisteiden menetys lasketaan kultakin parilta erikseen ja ottelupisteiden menetys lasketaan joukkueelle kumuloituvasti. Jos yksittäisen parin molemmat pelaajat ovat myöhässä, lasketaan ottelupisteiden menetys tällöin sen pelaajan mukaan, joka on enemmän myöhässä.

Myöhästyneen joukkueen peliaika alkaa rangaistuksesta huolimatta virallisen peliajan alkaessa. Vastapuolen joukkueen peliaika siinä pöydässä, jossa myöhästymisen tapahtuu, alkaa vasta kun myöhästynyt pelaaja tai pari saapuu pelipöytään.

Ottelu katsotaan luovutetuksi, mikäli pelaaja tai pari on 20 minuuttia tai enemmän myöhässä.

3.1.9.2 Peliajan ylitys

Jos peliaika ylitetään enintään viidellä (5) minuutilla, kumpaakin myöhästynyttä joukkuetta rangaistaan ½ ottelupisteen menetyksellä. Peliajan ylityksestä enintään kymmenellä (10) minuutilla seuraa yhden (1) ottelupisteen menetys. Tämän jälkeen ylityksestä seuraa yhden (1) ottelupisteen rangaistus jokaista alkavaa viittä (5) minuuttia kohti. Myöhästymisrangaistukset määrätään kierroksittain.

3.1.10 Semifinaaleja ja finaalia koskevat rajoitukset

3.1.10.1 Pelaajat ja muut joukkueen viralliset jäsenet

Tupakointi ja alkoholin käyttö pelitiloissa on kielletty eikä pelaaja saa esiintyä pelialueella selkeästi alkoholin vaikutuksen alaisena. Pelaaja ei myöskään saa poistua pelialueelta tupakoidakseen tai käyttääkseen alkoholia ennen pelattavan kierroksen tai puoliajan päättymistä. Kierros katsotaan päättyneeksi, kun kaikki kierroksella (tai puoliajalla) pelattavaksi tarkoitetut jaot on pelattu ja kilpailunjohtaja on antanut luvan poistua pelialueelta.

Pelitiloissa ei saa olla ilman kilpailunjohtajan lupaa mukana virta päällä olevia kännyköitä, hakulaitteita tai muita elektronisia laitteita. Kilpailunjärjestäjä tai kilpailunjohtaja voi antaa asiasta tarkemman ohjeistuksen kilpailuohjeessa.

Mikäli joukkueen pelaaja tai muu virallinen jäsen rikkoo näitä sääntöjä, määrätään joukkueelle kahden (2) ottelupisteen rangaistus.

3.1.10.2 Katsojat

Katsojat eivät saa tupakoida tai käyttää alkoholia pelisalissa eikä heillä saa olla mukanaan pelisalissa virta päällä olevia kännyköitä, hakulaitteita tai muita elektronisia laitteita. Kilpailunjohtaja voi antaa luvan laitteiden, esimerkiksi kameran, käyttöön.

Kilpailunjohtaja voi kieltää katsojaa tuomasta muita tavaroita pelisaliin.

Katsoja, joka rikkoo näitä sääntöjä, poistetaan kilpailunjohtajan päätöksen perusteella joko pelisalista tai pelialueelta, eikä hän saa palata pelisaliin tai pelialueelle ilman kilpailunjohtajan lupaa. Tämä rajoitus voi koskea korkeintaan kyseistä kilpailua. Rajoitus koskee kilpailunjohtajan päätöksen mukaisesti joko käynnissä olevaa istuntoa, kyseistä pelipäivää tai koko kilpailua kokonaisuudessaan. Rajoituksen ajallinen kesto on kilpailusta poistettavalle katsojalle ilmoitettava.

3.2 SM-parikilpailu

3.2.1 Osallistumisoikeus

Osallistumisoikeus on pelaajilla, joilla on SM-kilpailuoikeus.

3.2.2 Varapelaajan käyttäminen

Parikilpailun finaalissa ei sallita varapelaajan käyttöä. Jos parin varsinainen pelaaja on estynyt, on parin luovutettava finaaliapaikkansa kvoottijärjestyksessä jonotuslistan ensimmäiselle parille.

(Ks. SM-parikilpailun finaalin paikkajako piireittäin, varaparien jonotuslistan ja kvoottien laskeminen liitteestä 11.)

3.2.3 Piirien parimestaruuskilpailut

Piirien parimestaruuskilpailut pelataan kilpailukalenterin määräämänä viikonloppuna (viikonloppuina). Piirin parimestaruuskilpailu on samalla myös karsintakilpailu SM-parikilpailuun. Piiri voi tarvittaessa järjestää useamman kilpailun eri paikkakunnilla. Tällöin piirinmestaruus ratkeaa kilpailuiden tulosten yhdistämisellä (simultaani).

SM-parimestaruuskilpailun karsintaan osallistuva pari saa osallistua minkä tahansa piirin mihin tahansa parimestaruuskilpailuun. Pari voi etukäteen ilmoittamalla pelata vain piirinmestaruudesta, jolloin heidän mahdollisesti saavuttama finaali paikka siirtyy karsinnan tulosten seuraavalle parille. Parilla/pelaajalla on oikeus osallistua piirinmestaruuskilpailuun, vaikka heillä/hänellä olisi suora paikka SM-parifinaaliin. Kaikki karsintakilpailussa pelanneet parit lasketaan mukaan kvoottiin.

Piirin parimestaruuskilpailuissa on pelattava vähintään 48 jakoa, seuraavin poikkeuksin: a) täydessä 8 pöydän kilpailussa voidaan pelata 15x3 eli yhteensä 45 jakoa, mikäli kaikki parit kohtaavat toisensa, b) täydessä 5 pöydän kilpailussa voidaan pelata 9x5 eli yhteensä 45 jakoa, c) 11½ ja 12 pöydän kilpailussa voidaan pelata 23x2 eli yhteensä 46 jakoa, mikäli kaikki parit kohtaavat toisensa.

3.2.4 Finaali

Finaali pelataan kilpailukalenterin ilmoittamana ajankohtana.

Finaali pelataan 36 parin kaksipäiväisenä barometrikilpailuna, kolme jakoa kierrosta kohti, yhteensä 35 kierrosta.

Finaalin voittaja saa parikohtaisen paikan seuraavan vuoden finaalissa. Jos pari hajoaa mistä syystä tahansa, ei paikkaa voi siirtää muulle pariyhdistelmälle.

Finaali paikat jaetaan piirien kesken suorassa suhteessa näiden ilmoittamien parien määrään. Tasatilanteessa on etusija niillä piireillä, jonka edellisen

vuoden kvootti on suurempi. Jos tämäkin on tasan, finaali paikka arvotaan. Arvonnalla suorittaa SBL:n Kilpailutoimikunnan puheenjohtaja.

Jokainen piiri, jossa järjestetään karsintakilpailu, on oikeutettu yhteen finaali paikkaan, vaikka sen ilmoittamien parien määrä ei matemaattisesti edellyttäisi paikkaa.

Kunkin karsintakilpailun osallistujille, jotka eivät saavuta suoraa finaali paikkaa, lasketaan paikka jonotuslistalle (Ks. Liite 11). Mikäli pari joutuu perumaan osallistumisensa SM-parikilpailun finaaliin, sen paikkaa tarjotaan jonotuslistan seuraavana vuorossa olevalle parille.

Kilpailua varten on valittava muutoksenhakukomitea etukäteen.

3.2.5 Mestari pisteet

Piirin parimestaruuskilpailussa mestari pisteet jaetaan mestari piste taulukon mukaisesti jakomäärä huomioiden.

Finaalissa mestari pisteet jaetaan seuraavan taulukon mukaan (36 paria):

1. 12 MP
2. 8 MP
3. 5 MP
4. 3 MP
5. 2 MP
6. 1 MP
7. 0,7 MP
8. 0,5 MP
9. 0,2 MP

3.2.6 Finaalia koskevat rajoitukset

3.2.6.1 Pelaajat

Tupakointi ja alkoholin käyttö pelitiloissa on kielletty eikä pelaaja saa esiintyä pelialueella selkeästi alkoholin vaikutuksen alaisena. Pelaaja ei myöskään saa poistua pelialueelta tupakoidakseen tai käyttääkseen alkoholia ennen kierroksen päättymistä.

Kierros katsotaan päättyneeksi kun kaikki kierroksella pelattavaksi tarkoitetut jaot on pelattu ja kilpailunjohtaja on antanut luvan poistua pelialueelta.

Pelitiloissa ei saa olla ilman kilpailunjohtajan lupaa mukana virta päällä olevia kännyköitä, hakulaitteita tai muita elektronisia laitteita. Kilpailunjärjestäjä tai kilpailunjohtaja voi antaa asiasta tarkemman ohjeistuksen Kilpailuohjeessa.

Mikäli pelaaja rikkoo näitä sääntöjä, määrätään parille pisterangaus, joka on 25% jaon topista kyseisen istunnon aikana.

3.2.6.2 Katsojat

Katsojat eivät saa tupakoida tai käyttää alkoholia pelialissa eikä heillä saa olla mukanaan pelialissa virta päällä olevia kännyköitä, hakulaitteita tai muita elektronisia laitteita. Kilpailunjohtaja voi antaa luvan laitteiden, esimerkiksi kameran, käyttöön.

Kilpailunjohtaja voi kieltää katsojia tuomasta muita tavaroita pelialiin.

Katsoja, joka rikkoo näitä sääntöjä, poistetaan kilpailunjohtajan päätöksen perusteella joko pelialista tai pelialueelta, eikä hän saa palata pelialiin tai pelialueelle ilman kilpailunjohtajan lupaa. Tämä rajoitus voi koskea korkeintaan kyseistä kilpailua. Rajoitus koskee kilpailunjohtajan päätöksen mukaisesti joko käynnissä olevaa istuntoa, kyseistä pelipäivää tai koko kilpailua kokonaisuudessaan. Rajoituksen ajallinen kesto on kilpailusta poistettavalle katsojalle ilmoitettava.

3.3 Swiss-IMP avoin SM-parikilpailu

3.3.1 Osallistumisoikeus

Osallistumisoikeus on pelaajilla, joilla on MP-kilpailuoikeus.

3.3.2 Kilpailun järjestelyt

Kilpailu pelataan kaksipäiväisenä ilman karsintaa kilpailukalenterin ilmoittamana ajankohtana. Ennakoilmoittutuminen vaaditaan.

Kilpailussa on peluutettava vähintään 80 jakoa. Jokaisen kierroksen IMP-erotus muutetaan ottelupisteiksi, jotka ratkaisevat mestaruuden. Kilpailu on myös mahdollista järjestää IMP-cross-kilpailuna tai IMP-kilpailuna. Kilpailu-

muodossa tärkeintä on saada parit pelaamaan toisiaan vastaan Swiss-systeemin eli ns. Vihreä hissi -systeemin mukaisesti.

Mikäli Swiss-IMP SM-parikilpailuun tulee lepovuoro, on se ensimmäisellä kierroksella aina viimeiseksi ilmoittautuneella parilla.

Jotta kilpailulla olisi SM-arvo, on siihen osallistuttava vähintään 21 paria.

(Kilpailun järjestämisestä tarkemmin on kirjoitettu erikseen suositus. Ks. Kilpailumääräykset 5.1. Swiss-SM-kilpailun peluuttaminen, s. 72).

3.3.3 Mestari pisteet

Mestari pisteet jaetaan mestari pistetaulukon mukaan 50 %:n korotuksella pelipäivien lukumäärä ja päivittäinen jakomäärä huomioiden.

3.3.4 Finaalia koskevat rajoitukset

3.3.4.1 Pelaajat

Tupakointi ja alkoholin käyttö pelitiloissa on kielletty eikä pelaaja saa esiintyä pelialueella selkeästi alkoholin vaikutuksen alaisena. Pelaaja ei myöskään saa poistua pelialueelta tupakoidakseen tai käyttääkseen alkoholia ennen kierroksen päättymistä.

Kierros katsotaan päättyneeksi kun kaikki kierroksella pelattavaksi tarkoitetut jaot on pelattu ja kilpailunjohtaja on antanut luvan poistua pelialueelta.

Pelitiloissa ei saa olla ilman kilpailunjohtajan lupaa mukana virta päällä olevia kännyköitä, hakulaitteita tai muita elektronisia laitteita. Kilpailunjärjestäjä tai kilpailunjohtaja voi antaa asiasta tarkemman ohjeistuksen Kilpailuohjeessa.

Mikäli pelaaja rikkoo näitä sääntöjä, määrätään parille kahden (2) otelupisteen rangaistus.

3.3.4.2 Katsojat

Katsojat eivät saa tupakoida tai käyttää alkoholia pelialueella eikä heillä saa olla mukanaan pelialueella virta päällä olevia kännyköitä, hakulaitteita tai muita elektronisia laitteita. Kilpailunjohtaja voi antaa luvan laitteiden, esimerkiksi kameran, käyttöön.

Kilpailunjohtaja voi kieltää katsojia tuomasta muita tavaroita pelisaliin.

Katsoja, joka rikkoo näitä sääntöjä, poistetaan kilpailunjohtajan päätöksen perusteella joko pelialueelta tai pelialueelta, eikä hän saa palata pelisaliin tai pelialueelle ilman kilpailunjohtajan lupaa. Tämä rajoitus voi koskea korkeintaan kyseistä kilpailua. Rajoitus koskee kilpailunjohtajan päätöksen mukaisesti joko käynnissä olevaa istuntoa, kyseistä pelipäivää tai koko kilpailua kokonaisuudessaan. Rajoituksen ajallinen kesto on kilpailusta poistettavalle katsojalle ilmoitettava.

3.4 Naisten SM-parikilpailu

3.4.1 Osallistumisoikeus

Parin pelaajilla tulee olla SM-kilpailuoikeus ja olla sukupuoli-identiteetiltään kappaleen 2.3.6 mukaisia.

3.4.2 Kilpailun järjestelyt

Kilpailu pelataan ilman karsintaa kilpailukalenterin ilmoittamana ajankohtana. Ennakkoilmoittautuminen vaaditaan.

Jotta kilpailulla olisi SM-arvo, täytyy kilpailuun osallistua vähintään kuusi (6) paria.

Kilpailu toteutettava barometrina. Kilpailussa on pelattava vähintään 40 jakoa. Kaikkien parien ei tarvitse kohdata toisiaan.

3.4.3 Mestari pisteet

Mestari pisteet jaetaan mestari pistetaulukon mukaan 50%:n korotuksella ja komäärä huomioiden.

3.4.4 Finaalia koskevat rajoitukset

3.4.4.1 Pelaajat

Tupakointi ja alkoholin käyttö pelitiloissa on kielletty eikä pelaaja saa esiintyä pelialueella selkeästi alkoholin vaikutuksen alaisena. Pelaaja ei myöskään saa poistua pelialueelta tupakoidakseen tai käyttääkseen alkoholia ennen kierroksen päättymistä.

Kierros katsotaan päättyneeksi kun kaikki kierroksella pelattavaksi tarkoitetut jaot on pelattu ja kilpailunjohtaja on antanut luvan poistua pelialueelta.

Pelituloissa ei saa olla ilman kilpailunjohtajan lupaa mukana virta päällä olevia kännyköitä, hakulaitteita tai muita elektronisia laitteita. Kilpailunjärjestäjä tai kilpailunjohtaja voi antaa asiasta tarkemman ohjeistuksen Kilpailuohjeessa.

Mikäli pelaaja rikkoo näitä sääntöjä, määrätään parille pisterangaus, joka on 25% jaon topista kyseisen istunnon aikana.

3.4.4.2 Katsojat

Katsojat eivät saa tupakoida tai käyttää alkoholia pelialissa eikä heillä saa olla mukanaan pelialissa virta päällä olevia kännyköitä, hakulaitteita tai muita elektronisia laitteita. Kilpailunjohtaja voi antaa luvan laitteiden, esimerkiksi kameran, käyttöön.

Kilpailunjohtaja voi kieltää katsojia tuomasta muita tavaroita pelialiin.

Katsoja, joka rikkoo näitä sääntöjä, poistetaan kilpailunjohtajan päätöksen perusteella joko pelialista tai pelialueelta, eikä hän saa palata pelialiin tai pelialueelle ilman kilpailunjohtajan lupaa. Tämä rajoitus voi koskea korkeintaan kyseistä kilpailua. Rajoitus koskee kilpailunjohtajan päätöksen mukaisesti joko käynnissä olevaa istuntoa, kyseistä pelipäivää tai koko kilpailua kokonaisuudessaan. Rajoituksen ajallinen kesto on kilpailusta poistettavalle katsojalle ilmoitettava.

3.5 Mixed-SM-parikilpailu

3.5.1 Osallistumisoikeus

Parin pelaajilla tulee olla SM-kilpailuoikeus ja olla sukupuoli-identiteetiltään kappaleen 2.3.6 mukaisia.

3.5.2 Kilpailun järjestelyt

Kilpailu pelataan ilman karsintaa kilpailukalenterin ilmoittamana ajankohtana. Ennakoilmoittautuminen vaaditaan.

Jotta kilpailulla olisi SM-arvo, täytyy kilpailuun osallistua vähintään kuusi (6) paria.

Kilpailu on toteutettava barometrina. Kilpailussa on pelattava vähintään 40 jakoa. Kaikkien parien ei tarvitse kohdata toisiaan.

Pelaajilla ei ole sukupuolen mukaan määrättyä ilmansuuntaa tai paikkaa.

3.5.3 Mestari pisteet

Mestari pisteet jaetaan mestari pistetaulukon mukaan 50%:n korotuksella jakomäärä huomioiden.

3.5.4 Finaalia koskevat rajoitukset

3.5.4.1 Pelaajat

Tupakointi ja alkoholin käyttö pelitiloissa on kielletty eikä pelaaja saa esiintyä pelialueella selkeästi alkoholin vaikutuksen alaisena. Pelaaja ei myöskään saa poistua pelialueelta tupakoidakseen tai käyttääkseen alkoholia ennen kierroksen päättymistä.

Kierros katsotaan päättyneeksi kun kaikki kierroksella pelattavaksi tarkoitetut jaot on pelattu ja kilpailunjohtaja on antanut luvan poistua pelialueelta.

Pelitiloissa ei saa olla ilman kilpailunjohtajan lupaa mukana virta päällä olevia kännyköitä, hakulaitteita tai muita elektronisia laitteita. Kilpailunjärjestäjä tai kilpailunjohtaja voi antaa asiasta tarkemman ohjeistuksen Kilpailuohjeessa.

Mikäli pelaaja rikkoo näitä sääntöjä, määrätään parille pisterangaus, joka on 25 % jaon topista kyseisen istunnon aikana.

3.5.4.2 Katsojat

Katsojat eivät saa tupakoida tai käyttää alkoholia pelialueella eikä heillä saa olla mukanaan pelialueella virta päällä olevia kännyköitä, hakulaitteita tai muita elektronisia laitteita. Kilpailunjohtaja voi antaa luvan laitteiden, esimerkiksi kameran, käyttöön.

Kilpailunjohtaja voi kieltää katsojia tuomasta muita tavaroita pelialueelle.

Katsoja, joka rikkoo näitä sääntöjä, poistetaan kilpailunjohtajan päätöksen perusteella joko pelialueelta tai pelialueelta, eikä hän saa palata pelialueelle ilman kilpailunjohtajan lupaa. Tämä rajoitus voi koskea korkeintaan kyseistä kilpailua. Rajoitus koskee kilpailunjohtajan päätöksen mukaisesti joko käynnissä olevaa istuntoa, kyseistä pelipäivää tai koko kilpailua kokonaisuudessaan. Rajoituksen ajallinen kesto on kilpailusta poistettavalle katsojalle ilmoitettava.

3.6 Mixed-SM-joukkuekilpailu

3.6.1 Osallistumisoikeus

Parin pelaajilla tulee olla SM-kilpailuoikeus ja olla sukupuoli-identiteetiltään kappaleen 2.3.6 mukaisia.

3.6.2 Kilpailun järjestelyt

Kilpailu pelataan ilman karsintaa kilpailukalenterin ilmoittamana ajankohtana. Ennakoilmoittautuminen vaaditaan.

Jotta kilpailulla olisi SM-kilpailun arvo, on kilpailuun osallistuttava vähintään neljä (4) joukkuetta.

Kilpailussa on pelattava vähintään 48 jakoa.

Pelaajilla ei ole sukupuolen mukaan määrättyä ilmansuuntaa tai paikkaa.

3.6.3 Mestari pisteet

Mestari pisteet jaetaan mestari pistetaulukon mukaan 50%:n korotuksella jakomäärä huomioiden.

Viisi- ja kuusihenkisen joukkueen mestari pisteet painotetaan pelaajamäärän mukaan kertoimilla 4/5 tai 4/6. Nämä sijoituspisteet saadakse on pelaajan pelattava vähintään 25% kilpailussa pelattavasta jakomäärästä.

3.6.4 Mitalit

Kulta-, hopea- ja pronssimitaleja jaetaan enintään 6 kpl / mitalin voittanut joukkue.

3.6.5 Finaalia koskevat rajoitukset

3.6.5.1 *Pelaajat ja muut joukkueen viralliset jäsenet*

Tupakointi ja alkoholin käyttö pelitiloissa on kielletty eikä pelaaja saa esiintyä pelialueella selkeästi alkoholin vaikutuksen alaisena. Pelaaja ei myöskään saa poistua pelialueelta tupakoidakseen tai käyttääkseen alkoholia ennen pelattavan kierroksen tai puoliajan päättymistä. Kierros katsotaan päättyneeksi, kun kaikki kierroksella (tai puoliajalla) pelattavaksi tarkoitetut jaot on pelattu ja kilpailunjohtaja on antanut luvan poistua pelialueelta.

Pelitiloissa ei saa olla ilman kilpailunjohtajan lupaa mukana virta päällä olevia kännyköitä, hakulaitteita tai muita elektronisia laitteita. Kilpailunjärjestäjä tai kilpailunjohtaja voi antaa asiasta tarkemman ohjeistuksen kilpailuohjeessa.

Mikäli joukkueen pelaaja tai muu virallinen jäsen rikkoo näitä sääntöjä, määrätään joukkueelle kahden (2) ottelupisteen rangaistus.

3.6.5.2 *Katsojat*

Katsojat eivät saa tupakoida tai käyttää alkoholia pelisalissa eikä heillä saa olla mukanaan pelisalissa virta päällä olevia kännyköitä, hakulaitteita tai muita elektronisia laitteita. Kilpailunjohtaja voi antaa luvan laitteiden, esimerkiksi kameran, käyttöön.

Kilpailunjohtaja voi kieltää katsojia tuomasta muita tavaroita pelisaliin.

Katsoja, joka rikkoo näitä sääntöjä, poistetaan kilpailunjohtajan päätöksen perusteella joko pelisalista tai pelialueelta, eikä hän saa palata pelisaliin tai pelialueelle ilman kilpailunjohtajan lupaa. Tämä rajoitus voi koskea korkeintaan kyseistä kilpailua. Rajoitus koskee kilpailunjohtajan päätöksen mukaisesti joko käynnissä olevaa istuntoa, kyseistä pelipäivää tai koko kilpailua kokonaisuudessaan. Rajoituksen ajallinen kesto on kilpailusta poistettavalle katsojalle ilmoitettava.

3.7 Senioreiden SM-parikilpailu

3.7.1 Osallistumisoikeus

Osallistumisoikeus on pelaajilla, joilla on SM-kilpailuoikeus ja jotka kilpailuvuonna täyttävät ainakin 60 vuotta. (ks. 6.2)

3.7.2 Kilpailun järjestelyt

Kilpailu pelataan ilman karsintaa kilpailukalenterin ilmoittamana ajankohtana. Ennakkoilmoittautuminen vaaditaan.

Jotta kilpailulla olisi SM-arvo, täytyy kilpailuun osallistua vähintään kuusi (6) paria.

Kilpailu on toteutettava barometrina. Kilpailussa on pelattava vähintään 40 jakoa. Kaikkien parien ei tarvitse kohdata toisiaan.

3.7.3 Mestari pisteet

Mestari pisteet jaetaan mestari pistetaulukon mukaan 50% korotuksella jakomäärä huomioiden.

3.7.4 Finaalia koskevat rajoitukset

3.7.4.1 Pelaajat

Tupakointi ja alkoholin käyttö pelitiloissa on kielletty eikä pelaaja saa esiintyä pelialueella selkeästi alkoholin vaikutuksen alaisena. Pelaaja ei myöskään saa poistua pelialueelta tupakoidakseen tai käyttääkseen alkoholia ennen kierroksen päättymistä.

Kierros katsotaan päättyneeksi kun kaikki kierroksella pelattavaksi tarkoitetut jaot on pelattu ja kilpailunjohtaja on antanut luvan poistua pelialueelta.

Pelitiloissa ei saa olla ilman kilpailunjohtajan lupaa mukana virta päällä olevia kännyköitä, hakulaitteita tai muita elektronisia laitteita. Kilpailunjärjestäjä tai kilpailunjohtaja voi antaa asiasta tarkemman ohjeistuksen Kilpailuohjeessa.

Mikäli pelaaja rikkoo näitä sääntöjä, määrätään parille pisterangaus, joka on 25% jaon topista kyseisen istunnon aikana.

3.7.4.2 Katsojat

Katsojat eivät saa tupakoida tai käyttää alkoholia pelialissa eikä heillä saa olla mukanaan pelialissa virta päällä olevia kännyköitä, hakulaitteita tai muita elektronisia laitteita. Kilpailunjohtaja voi antaa luvan laitteiden, esimerkiksi kameran, käyttöön.

Kilpailunjohtaja voi kieltää katsojia tuomasta muita tavaroita pelialiin.

Katsoja, joka rikkoo näitä sääntöjä, poistetaan kilpailunjohtajan päätöksen perusteella joko pelialista tai pelialueelta, eikä hän saa palata pelialiin tai pelialueelle ilman kilpailunjohtajan lupaa. Tämä rajoitus voi koskea korkeintaan kyseistä kilpailua. Rajoitus koskee kilpailunjohtajan päätöksen mukaisesti joko käynnissä olevaa istuntoa, kyseistä pelipäivää tai koko kilpailua kokonaisuudessaan. Rajoituksen ajallinen kesto on kilpailusta poistettavalle katsojalle ilmoitettava.

3.8 Senioreiden SM-joukkuekilpailu

3.8.1 Osallistumisoikeus

Osallistumisoikeus on pelaajilla, joilla on SM-kilpailuoikeus ja jotka kilpailuvuonna täyttävät ainakin 60 vuotta. (ks. 6.2)

3.8.2 Kilpailun järjestelyt

Kilpailu pelataan ilman karsintaa kilpailukalenterin ilmoittamana ajankohtana. Ennakkoilmoittautuminen vaaditaan.

Jotta kilpailulla olisi SM-kilpailun arvo on kilpailuun osallistuttava vähintään neljä (4) joukkuetta.

Kilpailussa on pelattava vähintään 40 jakoa. Kaikkien joukkueiden ei tarvitse kohdata toisiaan. Kilpailunjohtaja valitsee sopivimman kilpailumuodon.

3.8.3 Mestari pisteet

Mestari pisteet jaetaan mestari pistetaulukon mukaan 50% korotuksella päivittäinen jakomäärä huomioiden.

Viisi- ja kuusihenkisten joukkueiden mestaripisteet painotetaan pelaajamäärän mukaan kertoimella 4/5 tai 4/6. Nämä sijoituspisteet saadakse on pelaajan pitänyt pelata vähintään 25% kilpailussa pelattavien jakojen lukumäärästä.

3.8.4 Mitalit

Kulta-, hopea- ja pronssimitaleja jaetaan enintään 6 kpl/mitalin voittanut joukkue.

3.8.5 Finaalia koskevat rajoitukset

3.8.5.1 Pelaajat ja muut joukkueen viralliset jäsenet

Tupakointi ja alkoholin käyttö pelitiloissa on kielletty eikä pelaaja saa esiintyä pelialueella selkeästi alkoholin vaikutuksen alaisena. Pelaaja ei myöskään saa poistua pelialueelta tupakoidakseen tai käyttääkseen alkoholia ennen pelattavan kierroksen tai puoliajan päättymistä. Kierros katsotaan päättyneeksi, kun kaikki kierroksella (tai puoliajalla) pelattavaksi tarkoitetut jaot on pelattu ja kilpailunjohtaja on antanut luvan poistua pelialueelta.

Pelitiloissa ei saa olla ilman kilpailunjohtajan lupaa mukana virta päällä olevia kännyköitä, hakulaitteita tai muita elektronisia laitteita. Kilpailunjärjestäjä tai kilpailunjohtaja voi antaa asiasta tarkemman ohjeistuksen kilpailuohjeessa.

Mikäli joukkueen pelaaja tai muu virallinen jäsen rikkoo näitä sääntöjä, määrätään joukkueelle kahden (2) ottelupisteen rangaistus.

3.8.5.2 Katsojat

Katsojat eivät saa tupakoida tai käyttää alkoholia pelialueella eikä heillä saa olla mukanaan pelialueella virta päällä olevia kännyköitä, hakulaitteita tai muita elektronisia laitteita. Kilpailunjohtaja voi antaa luvan laitteiden, esimerkiksi kameran, käyttöön.

Kilpailunjohtaja voi kieltää katsojia tuomasta muita tavaroita pelialueelle.

Katsoja, joka rikkoo näitä sääntöjä, poistetaan kilpailunjohtajan päätöksen perusteella joko pelialueelta tai pelialueelle, eikä hän saa palata pelialueelle ilman kilpailunjohtajan lupaa. Tämä rajoitus

voi koskea korkeintaan kyseistä kilpailua. Rajoitus koskee kilpailunjohtajan päätöksen mukaisesti joko käynnissä olevaa istuntoa, kyseistä pelipäivää tai koko kilpailua kokonaisuudessaan. Rajoituksen ajallinen kesto on kilpailusta poistettavalle katsojalle ilmoitettava.

3.9 Veteraanien SM-parikilpailu

3.9.1 Osallistumisoikeus

Osallistumisoikeus on pelaajilla, joilla on SM-kilpailuoikeus ja jotka kilpailuvuonna täyttävät ainakin 70 vuotta.

3.9.2 Kilpailun järjestelyt

Kilpailu pelataan ilman karsintaa kilpailukalenterin ilmoittamana ajankohtana. Ennakoilmoittautuminen vaaditaan.

Jotta kilpailulla olisi SM-kilpailun arvo, täytyy kilpailuun osallistua vähintään kuusi (6) paria.

Kilpailu on toteutettava sessionbarometrina, barometrina tai vihreä hissi -parikilpailuna. Kilpailussa on pelattava vähintään 36 jakoa. Kaikkien parien ei tarvitse kohdata toisiaan.

3.9.3 Mestari pisteet

Mestari pisteet jaetaan mestari pistetaulukon mukaan 50%:n korotuksella jakomäärä huomioiden.

3.9.4 Finaalia koskevat rajoitukset

3.9.4.1 Pelaajat

Tupakointi ja alkoholin käyttö pelitiloissa on kielletty eikä pelaaja saa esiintyä pelialueella selkeästi alkoholin vaikutuksen alaisena. Pelaaja ei myöskään saa poistua pelialueelta tupakoidakseen tai käyttääkseen alkoholia ennen kierroksen päättymistä.

Kierros katsotaan päättyneeksi kun kaikki kierroksella pelattavaksi tarkoitetut jaot on pelattu ja kilpailunjohtaja on antanut luvan poistua pelialueelta.

Pelitiloissa ei saa olla ilman kilpailunjohtajan lupaa mukana virta päällä olevia kännyköitä, hakulaitteita tai muita elektronisia laitteita. Kilpailunjärjestäjä tai kilpailunjohtaja voi antaa asiasta tarkemman ohjeistuksen Kilpailuohjeessa.

Mikäli pelaaja rikkoo näitä sääntöjä, määrätään parille pisterangaus, joka on 25% jaon topista kyseisen istunnon aikana.

3.9.4.2 Katsojat

Katsojat eivät saa tupakoida tai käyttää alkoholia pelialissa eikä heillä saa olla mukanaan pelialissa virta päällä olevia kännyköitä, hakulaitteita tai muita elektronisia laitteita. Kilpailunjohtaja voi antaa luvan laitteiden, esimerkiksi kameran, käyttöön.

Kilpailunjohtaja voi kieltää katsojia tuomasta muita tavaroita pelialiin.

Katsoja, joka rikkoo näitä sääntöjä, poistetaan kilpailunjohtajan päätöksen perusteella joko pelialista tai pelialueelta, eikä hän saa palata pelialiin tai pelialueelle ilman kilpailunjohtajan lupaa. Tämä rajoitus voi koskea korkeintaan kyseistä kilpailua. Rajoitus koskee kilpailunjohtajan päätöksen mukaisesti joko käynnissä olevaa istuntoa, kyseistä pelipäivää tai koko kilpailua kokonaisuudessaan. Rajoituksen ajallinen kesto on kilpailusta poistettavalle katsojalle ilmoitettava.

3.10 Junioreiden SM-parikilpailu

3.10.1 Osallistumisoikeus

Osallistumisoikeus on pelaajilla, joilla on SM-kilpailuoikeus ja jotka kilpailuvuonna täyttävät korkeintaan 25 vuotta.

3.10.2 Kilpailun järjestelyt

Kilpailu pelataan ilman karsintaa kilpailukalenterin ilmoittamana ajankohtana. Ennakoilmoittautuminen vaaditaan.

Jotta kilpailulla olisi SM-kilpailun arvo, täytyy kilpailuun osallistua vähintään kuusi (6) paria.

Kilpailu on toteutettava sessionbarometrina tai barometrina. Kilpailussa on pelattava vähintään 40 jakoa. Kaikkien parien ei tarvitse kohdata toisiaan.

3.10.3 Mestari pisteet

Mestari pisteet jaetaan mestari pistetaulukon mukaan 50% korotuksella jakomäärä huomioiden.

3.10.4 Finaalia koskevat rajoitukset

3.10.4.1 Pelaajat

Tupakointi ja alkoholin käyttö pelitiloissa on kielletty eikä pelaaja saa esiintyä pelialueella selkeästi alkoholin vaikutuksen alaisena. Pelaaja ei myöskään saa poistua pelialueelta tupakoidakseen tai käyttääkseen alkoholia ennen kierroksen päättymistä.

Kierros katsotaan päättyneeksi kun kaikki kierroksella pelattavaksi tarkoitetut jaot on pelattu ja kilpailunjohtaja on antanut luvan poistua pelialueelta.

Pelitiloissa ei saa olla ilman kilpailunjohtajan lupaa mukana virta päällä olevia kännyköitä, hakulaitteita tai muita elektronisia laitteita. Kilpailunjärjestäjä tai kilpailunjohtaja voi antaa asiasta tarkemman ohjeistuksen Kilpailuohjeessa.

Mikäli pelaaja rikkoo näitä sääntöjä, määrätään parille pisterangaus, joka on 25% jaon topista kyseisen istunnon aikana.

3.10.4.2 Katsojat

Katsojat eivät saa tupakoida tai käyttää alkoholia pelialueella eikä heillä saa olla mukanaan pelialueella virta päällä olevia kännyköitä, hakulaitteita tai muita elektronisia laitteita. Kilpailunjohtaja voi antaa luvan laitteiden, esimerkiksi kameran, käyttöön.

Kilpailunjohtaja voi kieltää katsojia tuomasta muita tavaroita pelialueelle.

Katsoja, joka rikkoo näitä sääntöjä, poistetaan kilpailunjohtajan päätöksen perusteella joko pelialueelta tai pelialueelle, eikä hän saa palata pelialueelle ilman kilpailunjohtajan lupaa. Tämä rajoitus

voi koskea korkeintaan kyseistä kilpailua. Rajoitus koskee kilpailunjohtajan päätöksen mukaisesti joko käynnissä olevaa istuntoa, kyseistä pelipäivää tai koko kilpailua kokonaisuudessaan. Rajoituksen ajallinen kesto on kilpailusta poistettavalle katsojalle ilmoitettava.

3.11 Junioreiden SM-joukkuekilpailu

3.11.1 Osallistumisoikeus

Osallistumisoikeus on pelaajilla, joilla on SM-kilpailuoikeus ja jotka kilpailuvuonna täyttävät korkeintaan 25 vuotta.

3.11.2 Kilpailun järjestelyt

Kilpailu pelataan ilman karsintaa kilpailukalenterin ilmoittamana ajankohtana. Ennakkoilmoittautuminen vaaditaan.

Jotta kilpailulla olisi SM-arvo, on kilpailuun osallistuttava vähintään kaksi (2) joukkuetta. Mikäli kilpailuun osallistuu kaksi tai kolme joukkuetta, jaetaan mitalit ainoastaan voittajajoukkueen pelaajille, muutoin kilpailussa jaetaan kultamitalien lisäksi hopea- ja pronssimitalit.

Kilpailussa on pelattava vähintään 40 jakoa. Kilpailunjohtaja valitsee sopivimman kilpailumuodon.

3.11.3 Mestari pisteet

Mestari pisteet jaetaan taulukon mukaan 50% korotuksella jakomäärä huomioiden.

Viisi- ja kuusihenkisen joukkueen mestari pisteet painotetaan pelaajamäärän mukaan kertoimella 4/5 tai 4/6. Nämä sijoituspisteet saadakseen on pelaajan pitänyt pelata vähintään 25% kilpailussa pelattujen jakojen lukumäärästä.

3.11.4 Mitalit

Kulta-, hopea- ja pronssimitaleja jaetaan enintään 6 kpl/mitalin voittanut joukkue.

3.11.5 Finaalia koskevat rajoitukset

3.11.5.1 Pelaajat ja muut joukkueen viralliset jäsenet

Tupakointi ja alkoholin käyttö pelitiloissa on kielletty eikä pelaaja saa esiintyä pelialueella selkeästi alkoholin vaikutuksen alaisena. Pelaaja ei myöskään saa poistua pelialueelta tupakoidakseen tai käyttääkseen alkoholia ennen pelattavan kierroksen tai puoliajan päättymistä. Kierros katsotaan päättyneeksi, kun kaikki kierroksella (tai puoliajalla) pelattavaksi tarkoitetut jaot on pelattu ja kilpailunjohtaja on antanut luvan poistua pelialueelta.

Pelitiloissa ei saa olla ilman kilpailunjohtajan lupaa mukana virta päällä olevia kännyköitä, hakulaitteita tai muita elektronisia laitteita. Kilpailunjärjestäjä tai kilpailunjohtaja voi antaa asiasta tarkemman ohjeistuksen kilpailuohjeessa.

Mikäli joukkueen pelaaja tai muu virallinen jäsen rikkoo näitä sääntöjä, määrätään joukkueelle kahden (2) ottelupisteen rangaistus.

3.11.5.2 Katsojat

Katsojat eivät saa tupakoida tai käyttää alkoholia pelisalissa eikä heillä saa olla mukanaan pelisalissa virta päällä olevia kännyköitä, hakulaitteita tai muita elektronisia laitteita. Kilpailunjohtaja voi antaa luvan laitteiden, esimerkiksi kameran, käyttöön.

Kilpailunjohtaja voi kieltää katsojia tuomasta muita tavaroita pelisaliin.

Katsoja, joka rikkoo näitä sääntöjä, poistetaan kilpailunjohtajan päätöksen perusteella joko pelisalista tai pelialueelta, eikä hän saa palata pelisaliin tai pelialueelle ilman kilpailunjohtajan lupaa. Tämä rajoitus voi koskea korkeintaan kyseistä kilpailua. Rajoitus koskee kilpailunjohtajan päätöksen mukaisesti joko käynnissä olevaa istuntoa, kyseistä pelipäivää tai koko kilpailua kokonaisuudessaan. Rajoituksen ajallinen kesto on kilpailusta poistettavalle katsojalle ilmoitettava.

3.12 B-SM-parimestaruuskilpailu

3.12.1 Osallistumisoikeus

Osallistumisoikeus on pelaajilla, joilla on SM-kilpailuoikeus ja joilla on kilpailua edeltävän vuoden viimeisenä päivänä MP-listalla ollut alle 10 MP.

B-parimestaruuden aikaisemmin voittanut pelaaja ei saa osallistua B-parimestaruuskilpailuun.

3.12.2 Kilpailun järjestelyt

Kilpailu pelataan ilman karsintaa kilpailukalenterin ilmoittamana ajankohtana. Ennakoilmoittautuminen vaaditaan.

Jotta kilpailulla olisi SM-kilpailun arvo, täytyy kilpaillun osallistua vähintään kuusi (6) paria.

Kilpailussa on pelattava vähintään 36 jakoa. Kaikkien parien ei tarvitse kohdata toisiaan. Kilpailunjohtaja valitsee sopivimman kilpailumuodon.

3.12.3 Mestari pisteet

Mestari pisteet jaetaan taulukon mukaan jakomäärä huomioiden.

3.12.4 Finaalia koskevat rajoitukset

3.12.4.1 Pelaajat

Tupakointi ja alkoholin käyttö pelitiloissa on kielletty eikä pelaaja saa esiintyä pelialueella selkeästi alkoholin vaikutuksen alaisena. Pelaaja ei myöskään saa poistua pelialueelta tupakoidakseen tai käyttääkseen alkoholia ennen kierroksen päättymistä.

Kierros katsotaan päättyneeksi kun kaikki kierroksella pelattavaksi tarkoitetut jaot on pelattu ja kilpailunjohtaja on antanut luvan poistua pelialueelta.

Pelitiloissa ei saa olla ilman kilpailunjohtajan lupaa mukana virta päällä olevia kännyköitä, hakulaitteita tai muita elektronisia laitteita. Kilpailunjärjestäjä tai kilpailunjohtaja voi antaa asiasta tarkemman ohjeistuksen Kilpailuohjeessa.

Mikäli pelaaja rikkoo näitä sääntöjä, määrätään parille pisterangaus, joka on 25% jaon topista kyseisen istunnon aikana.

3.12.4.2 Katsojat

Katsojat eivät saa tupakoida tai käyttää alkoholia pelialissa eikä heillä saa olla mukanaan pelialissa virta päällä olevia kännyköitä, hakulait-

teita tai muita elektronisia laitteita. Kilpailunjohtaja voi antaa luvan laitteiden, esimerkiksi kameran, käyttöön.

Kilpailunjohtaja voi kieltää katsojia tuomasta muita tavaroita pelisaliin.

Katsoja, joka rikkoo näitä sääntöjä, poistetaan kilpailunjohtajan päätöksen perusteella joko pelisalista tai pelialueelta, eikä hän saa palata pelisaliin tai pelialueelle ilman kilpailunjohtajan lupaa. Tämä rajoitus voi koskea korkeintaan kyseistä kilpailua. Rajoitus koskee kilpailunjohtajan päätöksen mukaisesti joko käynnissä olevaa istuntoa, kyseistä pelipäivää tai koko kilpailua kokonaisuudessaan. Rajoituksen ajallinen kesto on kilpailusta poistettavalle katsojalle ilmoitettava.

3.13 B-SM-joukkuekilpailu

3.13.1 Osallistumisoikeus

Kullakin B-joukkue mestaruuskilpailuun pelaajalla on oltava SM-kilpailuoikeus. Joukkueen jäsenillä saa olla yhteenlaskettuna korkeintaan 50 MP kilpailua edeltävän vuoden viimeisen päivän mestaripistelistan mukaan.

B-joukkue mestaruuden aikaisemmin voittanut pelaaja ei saa osallistua B-joukkue mestaruuskilpailuun.

3.13.2 Kilpailun järjestelyt

Kilpailu pelataan ilman karsintaa kilpailukalenterin ilmoittamana ajankohtana. Ennakoilmoittautuminen vaaditaan.

Jotta kilpailulla olisi SM-kilpailun arvo, on kilpailuun osallistuttava vähintään neljä (4) joukkuetta.

Kilpailussa on pelattava vähintään 36 jakoa. Kilpailunjohtaja valitsee sopivimman kilpailumuodon.

3.13.3 Mestari pisteet

Mestari pisteet jaetaan mestaripistetaulukon mukaan jakomäärä huomioiden.

Viisi- ja kuusihenkisten joukkueiden mestari pisteet painotetaan pelaajamäärän mukaan kertoimella 4/5 tai 4/6. Nämä sijoituspisteet saadakse on pe-

laajan pitänyt pelata vähintään 25% kilpailussa pelattujen jakojen lukumäärästä.

3.13.4 Mitalit

Kulta, hopea- ja pronssimitaleja jaetaan enintään 6 kpl / mitalin voittanut joukkue.

3.13.5 Finaalia koskevat rajoitukset

3.13.5.1 Pelaajat ja muut joukkueen viralliset jäsenet

Tupakointi ja alkoholin käyttö pelitiloissa on kielletty eikä pelaaja saa esiintyä pelialueella selkeästi alkoholin vaikutuksen alaisena. Pelaaja ei myöskään saa poistua pelialueelta tupakoidakseen tai käyttääkseen alkoholia ennen pelattavan kierroksen tai puoliajan päättymistä. Kierros katsotaan päättyneeksi, kun kaikki kierroksella (tai puoliajalla) pelattavaksi tarkoitetut jaot on pelattu ja kilpailunjohtaja on antanut luvan poistua pelialueelta.

Pelitiloissa ei saa olla ilman kilpailunjohtajan lupaa mukana virta päällä olevia kännyköitä, hakulaitteita tai muita elektronisia laitteita. Kilpailunjärjestäjä tai kilpailunjohtaja voi antaa asiasta tarkemman ohjeistuksen kilpailuohjeessa.

Mikäli joukkueen pelaaja tai muu virallinen jäsen rikkoo näitä sääntöjä, määrätään joukkueelle kahden (2) ottelupisteen rangaistus.

3.13.5.2 Katsojat

Katsojat eivät saa tupakoida tai käyttää alkoholia pelialueella eikä heillä saa olla mukanaan pelialueella virta päällä olevia kännyköitä, hakulaitteita tai muita elektronisia laitteita. Kilpailunjohtaja voi antaa luvan laitteiden, esimerkiksi kameran, käyttöön.

Kilpailunjohtaja voi kieltää katsojia tuomasta muita tavaroita pelialueelle.

Katsoja, joka rikkoo näitä sääntöjä, poistetaan kilpailunjohtajan päätöksen perusteella joko pelialueelta tai pelialueelle, eikä hän saa palata pelialueelle ilman kilpailunjohtajan lupaa. Tämä rajoitus voi koskea korkeintaan kyseistä kilpailua. Rajoitus koskee kilpailunjohtajan päätöksen mukaisesti joko käynnissä olevaa istuntoa, kyseistä

pelipäivää tai koko kilpailua kokonaisuudessaan. Rajoituksen ajallinen kesto on kilpailusta poistettavalle katsojalle ilmoitettava.

3.14 Suomen Cup -joukkuekilpailu

3.14.1 Osallistumisoikeus

Osallistumisoikeus on pelaajilla, joilla on MP-kilpailuoikeus.

Joukkueeseen kuuluu 4–6 varsinaista pelaajaa.

3.14.2 Varapelaajan käyttäminen kilpailussa

Joukkueeseen ensin nimetyt 4–6 pelaajaa (tai kuusi joukkueessa ensin pelannutta, mikäli pelaajia on nimetty ainoastaan neljä tai viisi) ovat joukkueen varsinaisia jäseniä koko kilpailun keston ajan. (ks. kuitenkin kohta 2.5. Määräykset varapelaajista)

Varapelaajan käyttö on sallittu, jos varsinaiselle pelaajalle tulee pakottava, todisteellinen työeste tai esteen aiheuttaa sairastuminen tai jokin muu pakottava syy.

Jos pelaaja on aikaisemmin osallistunut samaan kilpailuun jossain sen karsintavaiheessa, hän ei saa toimia varapelaajana.

Ks. myös määräykset 2.5.3. Mestari pisteiden ja mitalien jako SM- ja MP-kilpailuissa sekä 2.5.4. Mestari pisteiden jako SM- ja MP-joukkuekilpailuissa pelattaessa viidellä tai kuudella pelaajalla.

3.14.3 Kilpailun järjestelyt

Osallistujat jaetaan lohkoihin maantieteellisin perustein.

Joukkueet sopivat itse otteluidensa ajankohdan ja pelipaikan vuosittain annettavan ohjeaikataulun puitteissa. Otteluissa pelataan 32 jakoa, mutta joukkueiden keskenään niin sopiessa voidaan vaihtoehtoisesti pelata 28 jaon ottelu.

Semifinaalit pelataan viimeistään Hangon bridgeviikolla.

Finaali pelataan Hangon bridgeviikolla.

3.14.4 Mestari pisteet

Otteluvoitto Suomen Cupissa antaa mestari pisteitä seuraavasti:

1. kierros	0,2 MP
2. kierros	0,4 MP
3. kierros	0,7 MP
4. kierros	1,0 MP
Semifinaali	2,0 MP
Finaali	4,0 MP

3.14.5 Semifinaaleja ja finaalia koskevat rajoitukset

3.14.5.1 Pelaajat ja muut joukkueen viralliset jäsenet

Tupakointi ja alkoholin käyttö pelitiloissa on kielletty eikä pelaaja saa esiintyä pelialueella selkeästi alkoholin vaikutuksen alaisena. Pelaaja ei myöskään saa poistua pelialueelta tupakoidakseen tai käyttääkseen alkoholia ennen pelattavan kierroksen tai puoliajan päättymistä. Kierros katsotaan päättyneeksi, kun kaikki kierroksella (tai puoliajalla) pelattavaksi tarkoitetut jaot on pelattu ja kilpailunjohtaja on antanut luvan poistua pelialueelta.

Pelitiloissa ei saa olla ilman kilpailunjohtajan lupaa mukana virta päällä olevia kännyköitä, hakulaitteita tai muita elektronisia laitteita. Kilpailunjärjestäjä tai kilpailunjohtaja voi antaa asiasta tarkemman ohjeistuksen kilpailuohjeessa.

Mikäli joukkueen pelaaja tai muu virallinen jäsen rikkoo näitä sääntöjä, määrätään joukkueelle kahden (2) ottelupisteen rangaistus.

3.14.5.2 Katsojat

Katsojat eivät saa tupakoida tai käyttää alkoholia pelialueella eikä heillä saa olla mukanaan pelialueella virta päällä olevia kännyköitä, hakulaitteita tai muita elektronisia laitteita. Kilpailunjohtaja voi antaa luvan laitteiden, esimerkiksi kameran, käyttöön.

Kilpailunjohtaja voi kieltää katsojia tuomasta muita tavaroita pelialueelle.

Katsoja, joka rikkoo näitä sääntöjä, poistetaan kilpailunjohtajan päätöksen perusteella joko pelialueelta tai pelialueelta, eikä hän saa palata pelialueelle ilman kilpailunjohtajan lupaa. Tämä rajoitus

voi koskea korkeintaan kyseistä kilpailua. Rajoitus koskee kilpailunjohtajan päätöksen mukaisesti joko käynnissä olevaa istuntoa, kyseistä pelipäivää tai koko kilpailua kokonaisuudessaan. Rajoituksen ajallinen kesto on kilpailusta poistettavalle katsojalle ilmoitettava.

3.15 Rally-kilpailut

SBL järjestää vuosittain Rally-kilpailusarjan. SBL:n hallitus myöntää hakemusten perusteella kilpailun järjestämisoikeudet järjestäville kerhoille.

Lisäohjeistusta asiasta antaa SBL:n Kilpailutoimikunta.

3.16 Grand Slam -kilpailut

SBL järjestää vuosittain Grand Slam -kilpailusarjan. SBL:n hallitus myöntää hakemusten perusteella kilpailun järjestämisoikeudet järjestäville kerhoille.

Lisäohjeistusta asiasta antaa SBL:n Kilpailutoimikunta.

3.17 Kansainväliset ja kansalliset simultaanikilpailut

3.17.1 Kansainväliset simultaanikilpailut

SBL:n jäsenkerho voi halutessaan osallistua vuosittain yhteen kansainväliseen simultaanikilpailuun ja jakaa kilpailusta mestaripisteitä. Kilpailun järjestämisen edellytyksenä on, että järjestävä kerho osallistuu saman vuoden aikana myös vähintään yhteen SBL:n järjestämään simultaanikilpailuun. Kilpailuun osallistuvan kerhon tulee maksaa SBL:lle osallistumisestaan voimassa oleva MP-maksu (katso LIITE 5) mestaripisteiden kirjaamiseksi. Kilpailuun osallistumisesta ilmoitetaan vähintään kaksi (2) viikkoa ennen kilpailua liiton toimistosihteerille ja kilpailutoimikunnan puheenjohtajalle.

Kilpailutoimikunta voi evätä MP-arvon, mikäli samanaikaisesti pelataan liiton arvokilpailu tai lähialueella pelataan virallinen MP-kilpailu. Mahdollisesta epäämisestä tiedotetaan kolmen (3) arkipäivän kuluessa ilmoituksen vastaanottamisesta.

Hyväksytystä kilpailusta jaetaan mestaripisteitä parhaalle 25% kokonaiskilpailun osallistujista. Voittaja saa aina 2 MP ja muut sijat lineaarisesti vähenevän pistemäärän siten että viimeinen pisteitä saava saa 0,1 MP.

Toimet kilpailun jälkeen

Järjestävän kerhon tulee ilmoittaa SBL:n toimistosihteerille ja MP-rekisterin ylläpitäjälle (jos eri henkilö) kerhokilpailuun osallistuneiden pelaajien lukumäärä tai lista pelaajista, kokonaiskilpailun osallistujamäärä sekä kerhokilpailun osallistujien mahdollinen sijoittuminen parhaan 25% joukkoon (nimi, pelaajanumero, sija ja mestaripisteet). Mikäli kerho ei hoida velvollisuuttaan maksaa MP-maksu viipymättä, ei sen tuloksia kirjata. Kilpailun tulokset on julkaistava internetissä. Kilpailun tiedottamisesta vastaa järjestävä kerho.

Ulkomailla pelattu simultaanikilpailu

SBL:n jäsenkerhon jäsenen ulkomailla pelaamasta simultaanikilpailusta voidaan hyvittää mestaripisteillä yllä esitetyllä tavalla. Pelaajan on toimitettava MP-rekisterin ylläpitäjälle sijoituksensa ja saadut mestaripisteet sekä ilmoitettava mistä kilpailun lopputulokset voi löytää. Kirjaukset voidaan tarkastaa. Virheellisistä ilmoituksista voidaan tehdä kurinpitoilmoitus.

3.17.2 Kansalliset simultaanikilpailut

SBL järjestää vuosittain kansallisia simultaanikilpailuja.

Osallistumisoikeus kilpailuihin on kaikilla niillä pelaajilla, joilla on osallistumisoikeus järjestävän kerhon normaaleihin kerhokilpailuihin.

Lisäohjeistusta asiasta antaa SBL:n Kilpailutoimikunta.

3.18 Ristimerkkikilpailut

3.18.1 Osallistumisoikeus

Osallistumisoikeus kilpailuun on kaikilla niillä bridgen pelaajilla, joilla on alle 1,0 mestaripistettä edellisen vuoden lopussa (31.12.) julkaistulla SBL:n virallisella mestaripistelistaalla.

Kilpailuun osallistuvan pelaajan ei tarvitse olla SBL:n jäsenkerhon jäsen.

Ristimerkkikilpailun voittaja ei saa osallistua toiseen Ristimerkkikilpailuun, vaikka hänellä olisi alle 1,0 mestaripistettä edellisen vuoden lopussa (31.12.) julkaistulla SBL:n virallisella mestaripistelista.

3.18.2 Kilpailun järjestelyt

Minimimäärä virallisen Ristimerkkikilpailun järjestämiselle on kahdeksan (8) paria.

Mikäli Ristimerkkikilpailu halutaan järjestää joukkuekilpailuna, on minimimäärä virallisen Ristimerkkikilpailun järjestämiselle neljä (4) joukkuetta.

Kilpailu on tarkoitettu vähemmän pelanneille bridgen pelaajille; tämä on huomioitava myös pelattavien jakojen lukumäärässä. Suositeltava maksimimäärä jakoja on 34.

3.18.3 Mestaripisteet

Kilpailussa jaettavat mestaripisteet lasketaan SBL:n virallisen mestaripiste-
taulukon mukaan kilpailussa pelattu jakomäärä huomioiden. Kilpailun voittajille annetaan kuitenkin aina vähintään yksi mestaripiste. Tämä ei saa vähentää seuraavaksi tulleiden mestaripisteitä.

Mikäli kilpailussa on useampi voittaja, jokaiselle kilpailun voittajaparin tai joukkueen pelaajalle annetaan vähintään yksi mestaripiste. Tämä ei vähennä seuraavaksi tulleiden joukkueiden mestaripisteitä.

3.18.4 Kilpailun voittajille jaettavat ristimerkit

Kilpailun voittajille annetaan kullekin Ristimerkki. Mikäli kilpailussa päädytään tasapisteisiin, niin a) parikilpailussa kaikille tasapisteisiin päätyneille voittajapareille jaetaan Ristimerkit, b) joukkuekilpailussa kaikille tasapisteisiin päätyneille voittajajoukkueille jaetaan Ristimerkit.

3.19 Haasteottelut

3.19.1 Haasteottelun järjestäminen

Haasteottelun järjestämiseksi tarvitaan lupa SBL:n Kilpailutoimikunnalta kullekin haasteottelulle erikseen.

Haasteotteluita voidaan järjestää avoimen luokan, naisten, junioreiden, senioreiden, mixed-maajoukkueiden tai jonkin muun (SBL:n hallituksen valitseman) edustusjoukkueen tukemiseksi.

3.19.2 Voittopisteiden jakaminen haasteotteluissa

Voittopisteitä haasteottelusta jaetaan ainoastaan haastajajoukkueen pelaajille.

Voitosta jaetaan 20 vp per pelaaja, tasapelistä 10 vp per pelaaja.

Voittopisteitä jaetaan haastajajoukkueelle voitosta yhteensä 80 (tasapelin sattuessa yhteensä 40).

Voittopisteitä jaetaan maksimissaan kuudelle pelaajalle.

Mikäli haastajajoukkueen pelaaja vaihtuu kesken ottelun, puolitetaan saavutetut voittopisteet näiden kahden pelaajan kesken. (Voitosta 10 vp per pelaaja, tasapelistä 5 vp per pelaaja.) Kuitenkin, mikäli joku pelaaja pelaa vähemmän kuin $\frac{1}{3}$ pelatuista jaoista, ei hänelle jaeta ottelusta voittopisteitä lainkaan, eikä voittopisteitä tällöin puoliteta pelaajien kesken.

3.19.3 Muut määräykset

Haasteottelussa on pelattava vähintään 28 jakoa.

Tasapeli on saavutettu silloin, kun tilanne on impeissä tasan ennakkoon määrätyn jakomäärän täytyessä. Mikäli joukkueet haluavat, voivat ne jatkaa haasteottelua voittajan löytämiseksi, mutta ottelusta jaettaviin voittopisteisiin nämä jatkobrikat eivät vaikuta.

4. Kilpailumääräysten määritelmät

Kilpailumääräyksissä käytetään seuraavia termien merkityksiä, elleivät ne ole ristiriidassa kyseisen sisällön kanssa.

4.1 Arvopisteet

Arvopisteisiin lasketaan pelaajan kuluvan ja kahdeksan edellisen neljännesvuotiskauden aikana saavuttamat mestaripisteet.

Neljännesvuotiskaudet käsittävät ajanjaksot 1.1.–31.3., 1.4.–30.6., 1.7.–30.9. ja 1.10.–31.12.

Viralliset arvopistelista julkaistaan tilanteesta, jolloin kaikki kahdeksan neljännesvuotiskautta ovat tulleet täyteen. Rekisterinpitäjä voi tarvittaessa julkaista virallisen arvopistelistan kuluvan neljännesvuotiskauden ensimmäistä päivää myöhemmin, mikäli kilpailujen aikataulutus niin vaatii, esim. viikonloppukilpailujen takia. Tällöin edellisen neljännesvuotiskauden kilpailuihin lasketaan myös kuun vaihteessa pelattu kilpailu. Mikäli rekisterinpitäjä niin haluaa, voidaan kuluvan neljännesvuotiskauden aikana julkaista uusi arvopistelista, joka sisältää kuluvan neljännesvuotiskauden aikana saavutetut arvopisteet.¹ Arvopisteet lasketaan kahden desimaalin tarkkuudella.

4.2 Barometri(kilpailu)

Kilpailumuoto, jossa kilpailun välitulokset ovat kilpailijoiden nähtävillä kesken kilpailun, yleensä kunkin pelatun yhden tai kahden kierroksen välein.

4.3 Captains' Meeting

Ks. Kapteenien kokous

4.4 EBL

European Bridge League

4.5 Erittäin epätavallinen menetelmä (HUM)

HUM-menetelmä (Highly Unusual Method) tarkoittaa Suomen Bridgeliiton systeemipolitiikassa määriteltyä erittäin epätavallista tarjousmenetelmää.

¹ Esim. arvopistelista tilanteesta 25.9.2014 käsittää neljännesvuotiskaudet 1.7.–30.9.2012, 1.10.–31.12.2012, 1.1.–31.3.2013, 1.4.–30.6.2013, 1.7.–30.9.2013, 1.10.–31.12.2013, 1.1.–30.3.2014, 1.4.2014–30.6. ja osakauden 1.7.–25.9.2014.

4.6 HUM-systeemi

HUM-systeemi tarkoittaa tarjoussysteemiä, joka sisältää vähintään yhden HUM-menetelmän.

4.7 Hyväksyttävät merkitsijät

Hyväksyttäviä pöytäkirjan merkitsijöitä ovat

- a) Jokainen, jonka sekä kilpailunjohtaja että molemmat joukkueet tai parikilpailussa pöydän molemmat parit hyväksyvät
- b) Henkilö, jonka kilpailun järjestävä organisaatio on hyväksynyt tähän tarkoitukseen
- c) Pelaavan joukkueen kapteeni
- d) Pelaaja, joka pelaa Pohjoisena tai Etelänä

4.8 Istunto (Session)

Pelijakso, jolloin kilpailun järjestäjän määräämänä aikana pelataan tietty määrä jakoja.

4.9 Kapteenien kokous

Kapteenien kokous on joukkuekilpailussa ennen kilpailun tai kilpailusarjan alkamista järjestetty kokous. Kokouksen koollekutsujana voi toimia joko kilpailunjärjestäjä, kilpailujärjestäjän erillinen edustaja, pääkilpailunjohtaja, kilpailunjohtaja tai kyseiseen kilpailuun tai kilpailusarjaan osallistuvan joukkueen kapteeni.

Kokouksessa voidaan käsitellä kaikkia kyseisen kilpailun tai kilpailusarjan läpiviemiseen liittyviä kysymyksiä. Kokous on luonteeltaan neuvoa-antava; päätösvalta kilpailun järjestämiseen ja kilpailun käytännön järjestelyjen toteuttamiseen on kilpailunjärjestäjällä.

Kilpailunjärjestäjän on kuitenkin ennen omaa päätöksentekoaan kuultava kapteenien kokousta.

4.10 Kilpailunjohtaja

Kilpailunjohtaja on kilpailusta vastaava henkilö, jolle SBL on myöntänyt kilpailunjohtajaoikeudet:

1. Henkilö, joka on suorittanut hyväksytysti SBL:n kilpailunjohtajatutkinnon,
2. Henkilö, jolle SBL on myöntänyt kilpailunjohtajaoikeudet muiden näyttöjen perusteella,
3. Henkilö, joka on hyväksytysti suorittanut EBL:n kilpailunjohtajatutkinnon
4. Henkilö, jolle jokin WBF:n alainen liitto on myöntänyt kilpailunjohtajaoikeudet.

4.11 Laki

Tarkoittaa vuoden 2017 Kilpailubridgen lakia. Suomessa on kilpailunjohtajilla käytössään Suomen Bridgeliiton julkaisema suomennos sekä Swedish Bridge Federationin julkaisema ruotsinkielinen versio. Mikäli näissä käännöksissä ilmenee ristiriitaisuuksia alkuperäisen englanninkielisen version kanssa, on alkuperäinen versio voimassa.

4.12 Konventiokortin lisäosa (Supplementary sheet)

Konventiokorttia täydentävä lisäosa, jossa kerrotaan yksityiskohtaisesti parin käyttämät tarjousmenetelmät.

4.13 Mestari pisteet

Sijoituspisteet, joita SBL myöntää tekemänsä taulukon mukaisesti jäsenilleen Suomessa ja ulkomailla pelatuista kilpailuista. Virallinen voimassa oleva mestari-pisterekiesteri osoittaa edellisen vuoden joulukuun 31. päivän tilanteen.

4.14 MP-kilpailuoikeus

MP-kilpailuoikeus on pelaajalla, joka on jonkin SBL:n jäsenkerhon jäsen ja josta jäsenkerho on maksanut liitolle jäsenmaksun tai jonkin muun WBF:n alaisen liiton pelaaja. Lisäksi MP-kilpailuoikeus on liiton kunniajäsenillä.

4.15 Muutoksenhakulomake

Muutoksenhakulomake eli protestilomake tarkoittaa SBL:n Lakitoimikunnan vahvistamaa lomaketta. Mikäli kyseistä lomaketta ei ole virallisessa muodossa saatavilla, on vapaamuotoisen kirjallisen muutoksenhaun sisällettävä samat tiedot.

4.16 Näköeste (screen)

Vinosti pöydän läpi kulkeva näköeste, jonka tarkoituksena on estää parin pelaajia näkemästä toisiaan pelin aikana.

4.17 Pelialue

Ks. pelitila.

4.18 Pelihuone

Pelaamiseen käytettävä, (ovilla) suljettava pelihuone/pelitali.

- 4.19 Pelisali**
Iso pelihuone, joka on joko avoin tai suljettava.
- 4.20 Pelitila**
Pelitila = pelialue. Pelitilalla tarkoitetaan sitä aluetta, jonka kilpailunjohto on pelitilaksi määrännyt. Pelitila saattaa sisältää aulan varsinaiseen pelitilaan, kilpailunjohdon käyttämän tilan, pelaajien käytössä olevat WC-tilat sekä minkä tahansa varsinaisen pelisalin yhteydessä olevan alueen.
- 4.21 Piirit**
Piireillä tarkoitetaan SBL:n organisaatioon kuuluvia piirejä: Helsingin ja Uudenmaan piiriä, Hämeen piiriä, Itäpiiriä, Kaakkois-Suomen piiriä, Lounais-Suomen piiriä, Pohjanmaan piiriä sekä Pohjois-Suomen piiriä.
- 4.22 Puheenjohtaja**
Suomen Bridgeliiton hallituksen puheenjohtaja
- 4.23 Round robin**
Kilpailumuoto, jossa kaikki kilpailun osallistuvat joukkueet tai parit kohtaavat kaikki vastustajansa.
- 4.24 SBL**
Suomen Bridgeliitto ry
- 4.25 SBL standardi**
SBL:n kulloinkin vahvistama Suomessa käytettävä yleiskäyttöinen tarjoussysteemi.
- 4.26 Sessionbarometri(kilpailu)**
Kilpailumuoto, jossa välitulokset ovat pelaajien nähtävillä jokaisen pelatun session eli istunnon jälkeen.
- 4.27 SM-kilpailuoikeus**
SM-kilpailuoikeus on pelaajalla, joka on jonkin SBL:n jäsenkerhon jäsen ja josta jäsenkerho on maksanut liitolle jäsenmaksun. Lisäksi SM-kilpailuoikeus on liiton kunniajäsenillä.

4.28 **Systeemi**

Systeemi tarkoittaa kaikkia parin käyttämiä sopimuksia sekä partnereiden kesken muuten syntynyttä yhteisymmärrystä tarjousvaiheessa ja pelaamisen aikana.

4.29 **Swiss(-systeemi)**

Ks. Vihreä hissi (-systeemi)

4.30 **Vihreä hissi (-systeemi)**

Kilpailumuoto, jossa parit tai joukkueet paritetaan pelaamaan toisiaan vastaan kilpailun väliaikatulosten perusteella.

4.31 **Voittopisteet**

Osa mestaripisteestä. Yksi voittopiste on 1/100 mestaripistettä.

4.32 **WBF**

World Bridge Federation

5. KILPAILUMÄÄRÄYKSIIN LIITTYVÄT SUOSITUKSET

5.1. Swiss-SM-kilpailun peluuttaminen

Kilpailun järjestämiseksi on **suositeltavaa** järjestää kilpailu seuraavasti:

- a) Vastustajista kohdataan noin 40 %. Pienillä parimäärillä saatetaan kohdata liki puolet vastustajista, mutta tällöinkin on pyrittävä siihen, että vastustajista kohdataan alle puolet.
- b) Kilpailussa peluutetaan jakoja 4–8 per kierros siten, että jakomäärä/kierros on pienin mahdollinen ja vastustajien lukumäärä pysyy mahdollisimman lähellä 40 %:ia.
- c) Jos kilpailu peluutetaan IMP-kilpailulaskennalla, niin 33–49 parin kilpailussa poistetaan yksi ääritulos molemmista päistä, 50–79 parin kilpailussa kaksi ja yli 80 parin kilpailussa kolme ääritulosta.
- d) Suositeltavat parimäärät, kierrokset ja jakomäärät:
 - 1) 21–25 paria: 11 kierrosta 8 jakoa/kierros (88 jakoa),
 - 2) 26–32 paria: 12 kierrosta 7 jakoa/kierros (84 jakoa),
 - 3) 33–40 paria: 14 kierrosta 6 jakoa/kierros (84 jakoa),
 - 4) 41–49 paria: 17 kierrosta 5 jakoa/kierros (85 jakoa),
 - 5) 50+ paria: 21 kierrosta 4 jakoa/kierros (84 jakoa)

Mikäli kilpailun parimäärä sallii yhden kierroksen lisäämisen kilpailuun ilman, että kohdattavien vastustajien suhteellinen lukumäärä kasvaa liian suureksi, on toivottavaa peluuttaa kilpailussa yksi lisäkierros, (jolloin peluutettavien jakojen lukumäärä nousee noin 90:een).

5.2. Hopea/kultatason joukkuekilpailun peluuttaminen swiss-kilpailuna, aloituspaikkojen määrääminen

Suomen Bridgeliiton Kilpailutoimikunta on päättänyt ohjeistaa kilpailunjohtajia Swiss-kilpailuna peluutettavien joukkuekilpailujen aloituspaikkojen määräämisessä, jotta kilpailujen tasapuolisuus toteutuisi.

Swiss-kilpailuna järjestettävässä joukkuekilpailussa on tärkeää, että joukkueet siidataan, so. asetetaan ranking-järjestykseen. Joukkueet jaetaan rankingin mukaan kahteen ryhmään seuraavasti:

Kun kilpailussa on n joukkuetta, 1. kierroksen paritus tapahtuu joukkuerankingin mukaan näin:

- a) Kun on parillinen määrä joukkueita:
 - 1 ja $n/2 + 1$
 - 2 ja $n/2 + 2$
 - 3 ja $n/2 + 3$
 - 4 ja $n/2 + 4$

jne.

- b) Kun on pariton määrä joukkueita:
Myllyyn joukkueet $(n-1)/2$ ja $(n+1)/2$ sekä n ,
1 ja $(n+1)/2 + 1$
2 ja $(n+1)/2 + 2$
3 ja $(n+1)/2 + 3$
jne.

Esimerkkejä:

a) 12 joukkueen kilpailu:

1 vs $12/2 + 1$ eli 1 vs 7
2 vs $12/2 + 2$ eli 2 vs 8
3 vs $12/2 + 3$ eli 3 vs 9
4 vs $12/2 + 4$ eli 4 vs 10
5 vs $12/2 + 5$ eli 5 vs 11
6 vs $12/2 + 6$ eli 6 vs 12

b) 11 joukkueen kilpailu:

Myllyyn joukkueet $(11-1)/2$, $(11+1)/2$ ja 11 eli 5 vs 6 vs 11
1 vs $(11+1)/2 + 1$ eli 1 vs 7
2 vs $(11+1)/2 + 2$ eli 2 vs 8
3 vs $(11+1)/2 + 3$ eli 3 vs 9
4 vs $(11+1)/2 + 4$ eli 4 vs 10

5.3. Ruokatauon järjestäminen mestaripistekilpailuissa

Suomen Bridgeliiton Kilpailutoimikunnan linjauksen mukaan (25.9.2018) kilpailunjärjestäjän/kilpailunjohtajan on huolehdittava siitä, että niissä mestaripistekilpailuissa, joissa pelataan 40 jakoa tai enemmän, varataan riittävä aika ruokataukoa varten. Ne joukkuekilpailut, joissa kilpailun luonteeseen kuuluu kuusihenkiset joukkueet, eivät lukeudu tämän ohjeistuksen piiriin, vaikka mukana olisikin nelihenkisiä joukkueita.

6. SUOMEN BRIDGELIITON HALLITUKSEN PÄÄTÖKSIÄ

6.1. Kokous 4/2015

SBL:n hallitus on 26.5.2015 järjestetyssä kokouksessa päättänyt, että

- a) MP-parikilpailuihin voidaan ottaa ennakoilmoittautumisen loputtua, lisää pareja vain kilpailunjohtajan hyväksynnällä ja silloinkin vain niin, että kilpailuun tulee tasaparimäärät.

- b) Mikäli Swiss- muotoisiin (vihreä hissi) parikilpailuihin tulee lepovuoro, on se ensimmäisellä kierroksella aina viimeiseksi ilmoittautuneella parilla.
- c) SM- ja Grand Slam -kilpailuissa ei saa näyttää pelaajille kuin täysien pelattujen kierrosten tuloksia.
- d) Kaikissa MP-kilpailuissa noudatetaan 1.1.2015 voimaan tulleiden kilpailumääräysten mestaripisteiden jakokaavaa, joka ottaa huomioon pelattavan jakomäärän.

6.2. Kokous 5/2017

SBL:n hallitus on 12.10.2017 järjestetyssä kokouksessa päättänyt, että SBL nostaa ikäraajat myös omissa kilpailuissaan samassa aikataulussa EBL:n kanssa.

- 2018 senioreja ovat ne henkilöt, jotka ovat syntyneet vuonna 1957 tai aikaisemmin.
- 2019 ja 2020 senioreja ovat ne henkilöt, jotka ovat syntyneet vuonna 1958 tai aikaisemmin.
- 2021 ja 2022 senioreja ovat ne henkilöt, jotka ovat syntyneet vuonna 1959 tai aikaisemmin.
- 2023 ja 2024 senioreja ovat ne henkilöt, jotka ovat syntyneet vuonna 1960 tai aikaisemmin.
- 2025 ja 2026 senioreja ovat ne henkilöt, jotka ovat syntyneet vuonna 1961 tai aikaisemmin.
- 2027 alkaen senioreja ovat ne henkilöt, jotka kyseisenä vuonna täyttävät 65 vuotta tai enemmän.

6.3. Kokous 7/2018

SBL:n hallitus on 3.10.2018 järjestetyssä kokouksessa hyväksynyt Kilpailutoimikunnan esityksen vuoden 2017 Bridgelain 79§C2:n muuttumisen aiheuttamista toimenpiteistä.

Bridgelain kohta §79C2 käsittelee kilpailutulosten mahdollista muuttamista varsinaisen protestiajan jälkeen silloin, kun kilpailussa on merkitty selkeästi väärä merkintä.

Kyseinen kohta on uudessa Bridgelaissa kirjattu muotoon: ”Kilpailun järjestäjän suostumuksella voidaan virheellinen tuloskirjaus korjata oikaisuvaiheen päätyttyä, jos kilpailunjohtaja on riittävän varmasti vakuuttunut siitä, että tuloskirjaus on väärä.”

Suomen Bridgeliitto ry, Hallituksen kokouksen 7/2018 7§ hyväksymä Kilpailutoimikunnan esitys

SBL:n Kilpailutoimikunta 13.9.2018

SBL:n Kilpailutoimikunnan esitys SBL:n hallitukselle vuoden 2017 Bridgelain §79C2:n muuttumisen aiheuttamista toimenpiteistä

Vuoden 2017 Bridgelaki on päivitetty seuraavaan muotoon: ”Kilpailun järjestäjän suostumuksella voidaan virheellinen tuloskirjaus korjata oikaisuvaiheen päätyttyä, jos kilpailunjohtaja on riittävän varmasti vakuuttunut siitä, että tuloskirjaus on väärä.”

WBF:n (World Bridge Federation) lakitoimikunnan puheenjohtajan ja sihteerin mukaan asia ei ole Säännöistä vastaavan liiton päätäntävällässä (jurisdiktion) vaan on puhtaasti kilpailun järjestäjän asia.

Koska asia ei ole MP-kilpailujen osalta reguloitavissa, kilpailutoimikunta esittää, että a) SBL:n hallitus sitoutuu SBL:n kilpailutoimikunnan laatimaan toimintamenettelyyn niissä kilpailuissa, joissa SBL itse toi-

mii kilpailun järjestäjänä sekä b) SBL:n hallitus hyväksyy SBL:n Kilpailutoimikunnan laatiman suosituksen kerhoille. HUOM! Kaikki tässä esitetty koskee ainoastaan tilannetta, jossa on kyse virheellisen tuloskirjauksen mahdollisesta korjaamisesta. Kilpailumääräysten kohtien 2.9.2. *Valitus Suomen Bridgeliiton Laki-toimikunnalle* ja 2.9.3. *Valitus Suomen Bridgeliiton Kilpailutoimikunnalle kilpailujen järjestämisestä* käsittely ei kuulu tämän suosituksen piiriin.

Kilpailutoimikunnan laatima toimintamenettely SBL:n toimiessa kilpailun järjestäjänä

- a) Protestiajan päätyttyä mitalistit ovat mitalisteja riippumatta siitä onko tuloskirjauksissa virheitä tai ei; myös kilpailussa jaettavat palkinnot jäävät ennalleen.
- b) SBL:n hallitus käsittelee kilpailun järjestäjän ominaisuudessa valituksen, jos se on tehty kahden arkipäivän kuluessa kilpailun päättymisestä; takaraja on jälkimmäisen päivän 23.59.
- c) Mikäli kilpailunjohtaja on riittävän varmasti vakuuttunut, että tuloskirjaus on väärä, tuloksia korjataan seuraavasti:
 - 1) Korjausten perusteella lasketaan uudet tulokset.
 - 2) Mikäli uudet tulokset tuovat uusia mitalisteja tai parantavat mitalisijoja, jaetaan pelaajille ne mitalit, jotka uusien tulosten perusteella heille kuuluvat.
 - 3) Mikäli uudet tulokset parantavat mestaripisteiden määrää, nämä uudet mestaripisteet kirjataan.
 - 4) Lopulliset tulokset ovat yhdistelmä alkuperäisestä ja korjatusta pistetuloksesta; samalla sijalla voi olla useita pelaajia, mutta seuraava sijoitus ei välttämättä kasva (eli sijoitukset voivat olla esim. 1,1,2,3,3,4,6,8.)

Kilpailutoimikunnan laatima suositus kerhoille

- a) Kerhon olisi hyvä ilmoittaa kilpailun viimeistään alkaessa, käsittelee se ylipäätään §79C2 – asiaa. Mikäli kerho ei käsittele asiaa, ei tätä suositusta tarvita.
- b) Kerhon olisi hyvä asettaa aikaraja käsittelylle; suositus on kaksi arkipäivää kilpailun päättymisestä.
- c) Kerhon olisi hyvä päättää etukäteen, miten kerho toimii tulosten mahdollisesti muuttuessa, mikäli kerhon järjestämässä kilpailussa jaetaan kerhon omia titteleitä, palkintopokaaleita, yms. Samoin palkintorahojen osalta on hyvä tehdä linjaus jo etukäteen.
- d) SBL antaa mahdollisuuden laskea kilpailusta kahdet tulokset; tällöin pelaajille jaettavat mestaripisteet jaetaan pelaajille paremman tuloksen mukaisesti.

Mikäli kilpailunjohtaja käsittelee §79C2 –asiaa, prosessi on SBL:n osalta seuraava ja samaa suositellaan myös kerhoille:

- a) Se, joka havaitsee virheellisen tuloskirjauksen, ottaa yhteyttä kilpailunjohtajaan.
- b) Kilpailunjohtaja selvittää, onko kyseessä virheellinen kirjaus (tulee riittävän vakuuttuneeksi siitä, että tuloskirjaus on väärä); mikäli näin ei tapahdu, kilpailunjohtaja ilmoittaa tästä valittajalle ja prosessi päättyy.
- c) Kilpailunjohtaja laskee uudet tulokset.
- d) Kilpailunjohtaja tekee tuloksille lomituksen (merge).
- e) Kilpailunjohtaja ilmoittaa muuttuneista tuloksista valittajalle, kilpailun järjestäjälle, SBL:n kilpailutoimikunnalle sekä SBL:n toimihenkilölle, joka vastaa mestaripisterekeristeristä.
- f) Kilpailunjohtaja julkaisee päivitettyt tulokset.